

Spis treści

Wstęp.....	7
O autorze.....	11
Przedmowa.....	13
Komputery i oprogramowanie.....	15
Komputer w życiu codziennym.....	16
Komputer i oprogramowanie w firmie.....	24
Komputer w wytwarzaniu oprogramowania.....	28
Działanie oprogramowania.....	32
Projekty informatyczne.....	43
Cykl życia i role projektu oprogramowania.....	46
Zwinne podejście.....	53
Analiza i wymagania.....	65
Źródła i podział wymagań.....	67
Dokumenty wymagań.....	72
Praca nad nie swoimi wymaganiami.....	78

Projektowanie	83
Krok po kroku	85
Przykład wymagań kształtujących architekturę	109
Programowanie i programiści	115
Podział programistów	117
Programista programiście nierówny	127
Nieprogramiści tworzący oprogramowanie	128
Testowanie	131
Zgłoszenia błędów	135
Rodzaje testów	138
Środowisko testowe	144
Wdrożenie i utrzymanie	147
Wdrożenie	148
Utrzymanie	150
Przykład skomplikowania utrzymania i wdrożenia w bezpiecznym życiu codziennym	156
Bibliografia	169
Skorowidz	179