

O autorze (9)

Wprowadzenie (11)

- O książce (11)
- Czym jest Ajax? (12)
- Dla kogo przeznaczona jest ta książka (13)
- Czego potrzebuję, aby skorzystać z tej książki? (13)
- Konwencje użyte w książce (14)

Część I Powtórka z technologii internetowych (15)

Rozdział 1. Anatomia witryny internetowej (17)

- Krótka historia sieci Internet (17)
- Działanie sieci Internet (18)
- Podsumowanie (24)

Rozdział 2. Pisanie stron internetowych w języku HTML (25)

- Wprowadzenie do HTML (25)
- Elementy strony HTML (28)
- Bardziej zaawansowana strona HTML (33)
- Niektóre użyteczne znaczniki HTML (35)
- Kaskadowe Arkusze Stylów (CSS) w dwie minuty (36)
- Podsumowanie (37)

Rozdział 3. Wysyłanie żądań przy użyciu protokołu HTTP (39)

- Wprowadzenie do HTTP (39)
- Żądanie i odpowiedź HTTP (40)
- Formularze HTML (43)
- Podsumowanie (46)

Rozdział 4. Programowanie po stronie klienta przy użyciu JavaScript (47)

- O języku JavaScript (47)
- Na samym dnie (49)
- Manipulacja danymi w JavaScript (60)
- Podsumowanie (63)

Rozdział 5. Programowanie po stronie serwera przy użyciu PHP (65)

- Wprowadzenie do PHP (65)
- Osadzanie PHP w stronach HTML (66)
- Zmienne w PHP (68)
- Kontrola przebiegu programu (70)
- Podsumowanie (72)

Rozdział 6. Krótkie wprowadzenie do XML (73)

- Wprowadzenie do XML (73)

- Podstawy XML (74)
- JavaScript i XML (78)
- Obiektowy model dokumentu (DOM) (79)
- Podsumowanie (81)

Część II Wprowadzenie do technologii Ajax (83)

Rozdział 7. Anatomia aplikacji Ajax (85)

- Technika Ajax jest potrzebna (85)
- Wprowadzenie do Ajax (88)
- Części składowe Ajax (90)
- Złożenie wszystkiego w jedną całość (93)
- Podsumowanie (94)

Rozdział 8. Obiekt XMLHttpRequest (95)

- Więcej o obiektach JavaScript (95)
- Wprowadzenie do XMLHttpRequest (97)
- Tworzenie obiektu XMLHttpRequest (98)
- Podsumowanie (105)

Rozdział 9. Komunikacja z serwerem (107)

- Wysyłanie żądań do serwera (107)
- Monitorowanie stanu serwera (112)
- Funkcja zwrotna (114)
- Podsumowanie (116)

Rozdział 10. Używanie zwróconych danych (117)

- Właściwości responseText oraz responseXML (117)
- Kolejna przydatna właściwość JavaScript DOM (121)
- Parsowanie responseXML (122)
- Zapewnienie obsługi użytkownika (123)
- Podsumowanie (125)

Rozdział 11. Nasza pierwsza aplikacja Ajax (127)

- Budowanie aplikacji Ajax (127)
- Dokument HTML (128)
- Dodanie kodu JavaScript (129)
- Złożenie wszystkiego w jedną całość (133)
- Podsumowanie (136)

Część III Bardziej zaawansowane technologie Ajax (137)

Rozdział 12. Zwracanie danych w postaci tekstu (139)

- Więcej korzyści z właściwości responseText (139)
- Podsumowanie (146)

Rozdział 13. AHAH - Asynchroniczny HTML i HTTP (147)

- Wprowadzenie do AHAH (147)
- Utworzenie małej biblioteki dla AHAH (149)
- Wykorzystanie myAHAHlib.js (151)
- Podsumowanie (156)

Rozdział 14. Zwracanie danych w postaci XML (157)

- "x" w Ajax (157)
- Własność responseXML (158)
- Projekt - Czytnik nagłówków RSS (162)
- Podsumowanie (170)

Rozdział 15. Usługi sieciowe i protokół REST (171)

- Wprowadzenie do usług sieciowych (171)
- Protokół REST (172)
- Wykorzystanie protokołu REST w praktyce (174)
- REST i AJAX (178)
- Podsumowanie (179)

Rozdział 16. Usługi sieciowe korzystające z protokołu SOAP (181)

- Poznajemy protokół SOAP (ang. Simple Object Access Protocol) (181)
- Protokół SOAP (183)
- Wykorzystywanie modelu Ajax i protokołu SOAP (186)
- Ponowne spojrzenie na protokoły SOAP i REST (187)
- Podsumowanie (188)

Rozdział 17. Biblioteka języka JavaScript dla modelu Ajax (189)

- Biblioteka modelu Ajax (189)
- Przegląd myAHAlib.js (190)
- Implementacja naszej biblioteki (191)
- Korzystanie z biblioteki (195)
- Poszerzanie biblioteki (198)
- Podsumowanie (198)

Rozdział 18. Pułapki Ajax (199)

- Typowe błędy Ajax (199)
- Przycisk Wstecz (199)
- Ulubione i hiperłącza (200)
- Informowanie użytkownika o zdarzeniu (201)
- Radzenie sobie z brakiem obsługi Ajax (201)
- Roboty indeksujące w wyszukiwarkach (202)
- Aktywne elementy strony (203)
- Nie używaj technologii Ajax, gdy jest to nieodpowiednie (204)
- Bezpieczeństwo (204)

- Testowy kod na różnych platformach (205)
- Ajax nie naprawi złego projektu (205)
- Niektóre programistyczne pułapki (206)
- Podsumowanie (207)

Część IV Komercyjne oraz otwarte zasoby technologii Ajax (209)

Rozdział 19. Zestaw narzędzi prototype.js (211)

- Wprowadzenie do prototype.js (211)
- Obudowywanie obiektu XMLHttpRequest (214)
- Przykładowy projekt - Czytnik cen akcji (217)
- Podsumowanie (219)

Rozdział 20. Zastosowanie Rico (221)

- Wstęp do Rico (221)
- Inne narzędzia Rico do tworzenia interfejsu (226)
- Podsumowanie (231)

Rozdział 21. Wykorzystanie XOAD (233)

- Wprowadzenie do XOAD (233)
- XOAD HTML (237)
- Zaawansowane programowanie w XOAD (239)
- Podsumowanie (240)

Skorowidz (241)