

Wstęp (7)

Rozdział 1. Koncepcja sklepu internetowego (11)

- Część publiczna (11)
- Część administracyjna (12)

Rozdział 2. Co należy wiedzieć (15)

- Środowisko pracy - Windows i Linux (15)
 - o System operacyjny (15)
 - o Serwer WWW (17)
 - o PHP: Hypertext Preprocessor (19)
 - o MySQL (19)
 - o Podstawowa konfiguracja środowiska (21)
- Smarty - oddzielenie kodu PHP od HTML-a (24)
 - o Instalacja systemu szablonów Smarty (25)
 - o Konfiguracja systemu szablonów Smarty (26)
 - o Pierwszy szablon (27)
 - o Złożone szablony (29)
- Komunikacja z bazą danych (31)
 - o Standaryzacja interfejsu dostępu do danych (31)
 - o PEAR oraz pakiet Database (32)
- Mechanizmy obsługi i raportowania błędów (38)
 - o Typy błędów (38)
 - o Obsługa błędów poprzez standardowe funkcje języka PHP (40)
 - o Obsługa błędów w zbiorze bibliotek PEAR (46)
- Mechanizmy autoryzacji użytkownika i sesje (50)
 - o Identyfikacja użytkownika (50)
 - o Mechanizmy sesji (63)
- XML jako narzędzie konfiguracji aplikacji (69)
 - o Cele korzystania z plików konfiguracyjnych (69)
 - o Dane konfiguracyjne w dokumentach XML (70)
 - o Dane informacyjne w plikach XML (72)

Rozdział 3. Projekt aplikacji (75)

- Interfejs użytkownika (76)
 - o Nagłówek strony (77)
 - o Menu główne sklepu (78)
 - o Część centralna sklepu (78)
 - o Stopka strony (80)
- Struktura i konfiguracja aplikacji (80)
 - o Struktura katalogowa (80)
 - o Konfiguracja serwisu (83)
 - o Przetwarzanie żądań (84)
- Struktura bazy danych (85)
 - o Użytkownicy i klienci sklepu (86)
 - o Produkty (87)
 - o Kategorie (90)
 - o Producenci (91)

- o Zamówienia (92)
- o Słowniki (94)
- o Biblioteka zdjęć (95)
- Budowa modułowa aplikacji (96)
 - o Rdzeń aplikacji (97)
 - o Przykładowy prosty moduł aplikacji (98)

Rozdział 4. Bezpieczeństwo (103)

- Bezpieczeństwo systemu operacyjnego oraz serwera WWW (103)
 - o Cel instalacji serwera (104)
 - o Tylko potrzebne usługi (104)
 - o Bezpieczna konfiguracja serwera WWW (105)
- Bezpieczeństwo wykorzystywanego oprogramowania (105)
 - o Instalacja PHP jako pliku wykonywalnego CGI (105)
 - o Instalacja PHP jako modułu Apache (107)
 - o Opcja register_globals (108)
 - o Raportowanie błędów (110)
 - o Ukrywanie PHP (111)
 - o Aktualizacje (111)
- Bezpieczeństwo własnej aplikacji (112)
 - o Brak walidacji danych (112)
 - o Nieskuteczne mechanizmy kontroli dostępu i autoryzacji (113)
 - o Nieprawidłowe zarządzanie kontami oraz sesjami użytkowników (115)
 - o Ataki typu Cross-Site Scripting (XSS) (116)
 - o Wstrzykiwanie kodu (117)
 - o Przechowywanie niezabezpieczonych danych (119)
- Bezpieczeństwo bazy danych (119)
- Zarządzanie hasłami (120)

Rozdział 5. Obsługa formularzy (121)

- Format dokumentu XML definiującego formularz (121)
 - o Pola formularza i reguły walidacyjne (122)
 - o Dokument form.xml (124)
- Moduł formularza (128)
 - o Metody obiektów klasy Forms (128)
 - o Konfiguracja obiektu formularza w skryptach PHP (130)
 - o Wyświetlanie formularza w szablonach Smarty (132)
 - o Testowanie aplikacji z formularzem (134)

Rozdział 6. Słowniki i ich zastosowanie (139)

- Object - klasa bazowa dla obiektów (140)
- Dane adresowe - klasa State, Country oraz AddressType (141)
- Słowniki wykorzystywane przy składaniu zamówień - klasa DeliveryType, PaymentType, OrderStatus (145)
- Waluty i stawki podatku VAT - klasa Currency oraz TaxRate (146)
- Parametry asortymentu - klasa Parameter (147)
- Producenci produktów - klasa Producer (148)

- Biblioteka zdjęć - klasa Image (148)
 - o Przesyłanie zdjęć na serwer - pakiet HTTP_Upload (150)
 - o Zapisywanie zdjęć w bazie danych (153)
 - o Pobieranie zdjęć z bazy danych (153)

Rozdział 7. Kategorie i produkty (155)

- Asortyment i produkt - różnice i zastosowania (155)
 - o Asortyment sklepu - klasa Item (155)
 - o Dodawanie nowego asortymentu do sklepu (158)
 - o Produkty dostępne w ofercie sklepu - klasa Product (162)
- Produkty w promocji (167)
 - o Obsługa promocji - moduł Special (168)
 - o Zarządzanie promocjami (170)
- Kategorie produktów (171)
 - o Struktura katalogowa - klasa Catalog (172)
 - o Wyświetlanie struktury katalogowej (173)
 - o Zarządzanie kategoriami (174)

Rozdział 8. Koszyk (177)

- Sesja jako podstawowy mechanizm realizacji koncepcji koszyka (178)
- Moduł koszyka - klasa Basket (179)
 - o Operacje na produktach w koszyku (180)
 - o Operacje na sumarycznych wartościach cen produktów w koszyku (182)
 - o Składanie zamówienia (182)
- Wyświetlanie koszyka w szablonie TPL (184)

Rozdział 9. Rejestracja i zarządzanie klientami (189)

- Koncepcja użytkowników aplikacji (190)
 - o Klasy użytkownika -- User oraz CustomUser (190)
- Rejestracja nowego użytkownika (193)
 - o Pierwszy etap rejestracji - wypełnienie formularzy rejestracyjnych (194)
 - o Drugi etap rejestracji - aktywacja konta użytkownika (208)
- Proces gromadzenia danych za pomocą wielu formularzy (210)
- Zarządzanie klientami (211)

Rozdział 10. Obsługa zamówień (213)

- Warunki złożenia zamówienia (213)
- Moduł zamówienia - klasa Order (216)
 - o Właściwości i metody obiektów klasy Order (216)
 - o Zarządzanie zamówieniami (218)

Rozdział 11. Wyszukiwanie informacji (221)

- Formularz wyszukiwarki (221)
- Analizator danych (222)
- Wyszukiwanie informacji - klasa Search (225)

- o Stworzenie i wysłanie zapytania do bazy danych - metoda makeSQLQuery() (226)
- o Pobieranie wyników wyszukiwania - metoda fetchQueryResult() (229)

Rozdział 12. Instalacja sklepu internetowego (231)

- Instalacja sklepu od strony serwera WWW (231)
- Instalacja sklepu od strony bazy danych (232)
- Plik konfiguracyjny sklepu internetowego (232)

Skorowidz (235)