

## **Podziękowania (13)**

## **Wstęp (15)**

## **Część I: Tworzenie stron WWW w Symfony (17)**

### **Rozdział 1. Pierwszy projekt w Symfony (19)**

- Przykład 1. Hello, World! (19)
- ROZWIĄZANIE (19)
  - o Krok 1. Utwórz nowy projekt Symfony (19)
  - o Krok 2. Utwórz aplikację frontend (20)
  - o Krok 3. Utwórz moduł o nazwie glowny (22)
  - o Krok 4. Utwórz akcję glowny/powitanie (23)
  - o Krok 5. Odwiedź akcję glowny/powitanie (24)
- Zestawienie poznanych poleceń (24)
- Struktura aplikacji tworzonej w Symfony (25)
- Środowiska (28)
- Pasek narzędzi Debug toolbar (30)
- Uruchomienie gotowego projektu (32)

### **Rozdział 2. Praca w środowisku NetBeans (33)**

- Przykład 2. Witaj w NetBeans! (33)
- ROZWIĄZANIE (33)
  - o Krok 1. Utwórz nowy projekt Symfony w NetBeans (33)
  - o Krok 2. Utwórz moduł glowny w aplikacji frontend (38)
  - o Krok 3. Usuń akcję glowny/index (40)
  - o Krok 4. Utwórz akcję glowny/powitanie (40)
  - o Krok 5. Zmień tytuł strony glowny/powitanie (41)
  - o Krok 6. Zmień adres URL strony głównej (42)
  - o Krok 7. Wyczyść pamięć podręczną aplikacji (43)

### **Rozdział 3. Wymiana szablonu XHTML/CSS (45)**

- Przykład 3. Wierszyk pt. Dwa kabele (45)
- ROZWIĄZANIE (45)
  - o Krok 1. Utwórz nowy projekt Symfony w NetBeans (45)
  - o Krok 2. Utwórz moduł wierszyk w aplikacji frontend (46)
  - o Krok 3. Usuń akcję glowny/index (46)
  - o Krok 4. Utwórz akcję wierszyk/pokaz (46)
  - o Krok 5. Zmień tytuł strony wierszyk/pokaz (47)
  - o Krok 6. Zmień adres URL strony głównej (47)
  - o Krok 7. Zmień szablon XHTML/CSS (48)
- Przebieg wykonania aplikacji (52)

### **Rozdział 4. Dołączanie zewnętrznych zasobów (55)**

- Przykład 4. Żmija (56)
- ROZWIĄZANIE (57)
  - o Krok 1. Utwórz nowy projekt (57)
  - o Krok 2. Utwórz moduł animal (57)
  - o Krok 3. Usuń akcję animal/index (57)

- o Krok 4. Utwórz akcję animal/show (57)
- o Krok 5. Zmień tytuł strony (58)
- o Krok 6. Zmień adres URL strony głównej (58)
- o Krok 7. Zmień szablon XHTML/CSS (58)
- o Krok 8. W widoku akcji animal/show wstaw zdjęcie żmii (60)
- Analiza kodu XHTML generowanego przez aplikację (61)

## **Rozdział 5. Hiperłącza (63)**

- Przykład 5. Fraszki (63)
- ROZWIĄZANIE (64)
  - o Krok 1. Utwórz projekt, aplikację i moduł (64)
  - o Krok 2. Usuń akcję wiersz/index (64)
  - o Krok 3. Utwórz akcję wiersz/dogoscia (65)
  - o Krok 4. Utwórz akcję wiersz/naswojeksiegi (66)
  - o Krok 5. Utwórz akcję wiersz/ozywocieludzkim (67)
  - o Krok 6. Zmień szablon XHTML/CSS (67)
  - o Krok 7. Zmodyfikuj hiperłącza zawarte w menu (69)
  - o Krok 8. Zmień adresy URL fraszek (70)
  - o Krok 9. Zmień tytuły stron serwisu (73)

## **Rozdział 6. Strona błędu 404 (75)**

- Przykład 6. Gady (75)
- ROZWIĄZANIE (77)
  - o Krok 1. Utwórz nowy projekt, aplikację i moduł (77)
  - o Krok 2. Zmień akcje modułu strony (77)
  - o Krok 3. Zmień szablon XHTML/CSS (78)
  - o Krok 4. Wymień adresy URL w pliku routing.yml (79)
  - o Krok 5. Zmień tytuły stron serwisu (80)
  - o Krok 6. Odwiedź domyślną stronę błędu 404 (81)
  - o Krok 7. Utwórz akcję strony/bład404 (82)
  - o Krok 8. Zdefiniuj stronę błędu 404 aplikacji frontend (83)
- Analiza odpowiedzi HTTP (85)

## **Rozdział 7. Publikowanie projektu na serwerze hostingowym (87)**

- Przykład 7.1. Zabytki Lublina (87)
- ROZWIĄZANIE (88)
  - o Etap 1. Wykonaj aplikację na komputerze lokalnym (88)
  - o Etap 2. Opublikuj witrynę na serwerze hostingowym (91)
- Przykład 7.2. Gady (publikowanie na serwerze NetArt) (96)
- ROZWIĄZANIE (96)
  - o Krok 1. Przekopiuj bibliotekę Symfony na serwer (96)
  - o Krok 2. Wyczyść pamięć podręczną i usuń kontrolery deweloperskie (96)
  - o Krok 3. Zmodyfikuj ścieżkę do biblioteki Symfony (96)
  - o Krok 4. Przekopiuj projekt na serwer (97)
  - o Krok 5. Zablokuj dostęp do plików (97)
  - o Krok 6. Zmień domenę projektu na gady.twojadenomena.nazwa.pl (97)

## **Rozdział 8. Czego dowiedziałeś się w pierwszej części? (99)**

### **Część II: Warstwy M oraz V (101)**

## **Rozdział 9. Pierwszy projekt Symfony wykorzystujący bazy danych (103)**

- Przykład 9. Najdłuższe rzeki świata (103)
- ROZWIĄZANIE (104)
  - o Etap 1. Przygotuj pustą bazę danych (104)
  - o Etap 2. Zaprojektuj strukturę bazy danych (105)
  - o Etap 3. Utwórz szkielet aplikacji (109)
  - o Etap 4. Wymień szablon XHTML/CSS (117)
  - o Etap 5. Dostosuj wygląd akcji rzeka/index (117)
- Zestawienie plików (119)
  - o Klasy dostępu do bazy danych (120)
  - o Przebieg wykonania aplikacji (123)
  - o Uruchomienie gotowego projektu (124)

## **Rozdział 10. Dostosowywanie klas generowanych przez Propel (125)**

- Przykład 10. Tatry (125)
- ROZWIĄZANIE (125)
  - o Krok 1. Utwórz pustą bazę danych (125)
  - o Krok 2. Zaprojektuj bazę danych (126)
  - o Krok 3. Utwórz projekt z aplikacją frontend (127)
  - o Krok 4. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (127)
  - o Krok 5. Wypełnij bazę danych rekordami (127)
  - o Krok 6. Wygeneruj panel administracyjny CRUD (129)
  - o Krok 7. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (130)
  - o Krok 8. Dostosuj moduł szczyt (133)
  - o Krok 9. Dostosuj wygląd witryny (134)
- Testowanie poprawności generowanego kodu XHTML (135)

## **Rozdział 11. Akcja show - wyświetlanie szczegółowych danych rekordu (137)**

- Przykład 11. Piosenki wojskowe (138)
- ROZWIĄZANIE (138)
  - o Krok 1. Utwórz pustą bazę danych (138)
  - o Krok 2. Zaprojektuj bazę danych (139)
  - o Krok 3. Utwórz projekt z aplikacją frontend (140)
  - o Krok 4. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (140)
  - o Krok 5. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (140)
  - o Krok 6. Napisz dynamiczny skrypt YAML odpowiedzialny za wypełnianie bazy (141)
  - o Krok 7. Wygeneruj panel CRUD z akcjami show (144)
  - o Krok 8. Dostosuj moduł piosenka (144)
  - o Krok 9. Dostosuj wygląd witryny (148)
  - o Krok 10. Zmień tytuły stron (148)
  - o Krok 11. Zmodyfikuj adresy URL stron z piosenkami (150)

## **Rozdział 12. Identyfikacja rekordów na podstawie wartości slug (151)**

- Przykład 12. Artykuły na temat HTML/CSS (152)
- ROZWIĄZANIE (153)
  - o Krok 1. Przeanalizuj pliki XHTML z treścią artykułów (153)
  - o Krok 2. Przygotuj funkcje pomocnicze (153)
  - o Krok 3. Utwórz pustą bazę danych artykuły (162)
  - o Krok 4. Zaprojektuj bazę danych (162)
  - o Krok 5. Utwórz projekt z aplikacją frontend (163)
  - o Krok 6. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (163)
  - o Krok 7. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (164)
  - o Krok 8. Przygotuj skrypt, który wypełni bazę danych (166)
  - o Krok 9. Wypełnij bazę danych rekordami (168)
  - o Krok 10. Wygeneruj panel CRUD z akcjami show (168)
  - o Krok 11. Usuń zbędne akcje modułu artykuł (169)
  - o Krok 12. Zmień metodę identyfikowania rekordów (169)
  - o Krok 13. Wyłącz cytowanie kodu XHTML (170)
  - o Krok 14. Dostosuj wygląd witryny (172)
  - o Krok 15. Zmień tytuły stron (173)
  - o Krok 16. Zmodyfikuj adresy URL stron z artykułami (173)
  - o Krok 17. Zminimalizuj liczbę bajtów pobieraną w akcji artykuł/index (173)

### **Rozdział 13. Komponent menu (177)**

- Przykład 13. Treny (177)
- ROZWIĄZANIE (178)
  - o Krok 1. Utwórz pustą bazę danych (178)
  - o Krok 2. Zaprojektuj bazę danych (179)
  - o Krok 3. Utwórz projekt z aplikacją frontend (179)
  - o Krok 4. Wykonaj moduł główny z akcjami powitanie oraz blad404 (179)
  - o Krok 5. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (180)
  - o Krok 6. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (180)
  - o Krok 7. Przygotuj zadanie propel:import-danych (181)
  - o Krok 8. Wypełnij bazę danych rekordami (182)
  - o Krok 9. Wygeneruj panel CRUD z akcjami show (183)
  - o Krok 10. Usuń zbędne akcje modułu artykuł (183)
  - o Krok 11. Zmień metodę identyfikowania rekordów (183)
  - o Krok 12. Zmień adresy URL (183)
  - o Krok 13. Przygotuj komponent menu (184)
  - o Krok 14. Dostosuj wygląd witryny (185)
  - o Krok 15. Zmień tytuły stron (185)
  - o Krok 16. Wykonaj zrzut bazy danych (185)

### **Rozdział 14. Umieszczanie plików binarnych w bazie danych (189)**

- Przykład 14. Pliki do pobrania (189)
- ROZWIĄZANIE (189)
  - o Krok 1. Utwórz pustą bazę danych (189)
  - o Krok 2. Zaprojektuj bazę danych (190)
  - o Krok 3. Utwórz projekt z aplikacją frontend (191)
  - o Krok 4. Wykonaj moduł główny z akcją blad404 (191)
  - o Krok 5. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (191)

- o Krok 6. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (191)
- o Krok 7. Przygotuj zadanie propel:import-danych (192)
- o Krok 8. Wypełnij bazę danych rekordami (193)
- o Krok 9. Wygeneruj panel CRUD (194)
- o Krok 10. Usuń zbędne akcje modułu artykuł (194)
- o Krok 11. Zmodyfikuj funkcję executeShow() (194)
- o Krok 12. Zmodyfikuj widok akcji plik/show (195)
- o Krok 13. Dostosuj widok akcji plik/index (196)
- o Krok 14. Zmień adresy URL (197)
- o Krok 15. Dostosuj wygląd witryny (198)

## **Rozdział 15. Relacje 1:n (199)**

- Przykład 15. Kontynenty/państwa (203)
- ROZWIĄZANIE (204)
  - o Krok 1. Przeanalizuj szablon XHTML (204)
  - o Krok 2. Utwórz pustą bazę danych (205)
  - o Krok 3. Zaprojektuj bazę danych (205)
  - o Krok 4. Utwórz projekt z aplikacją frontend (205)
  - o Krok 5. Wykonaj moduł główny (205)
  - o Krok 6. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (206)
  - o Krok 7. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (206)
  - o Krok 8. Przygotuj zadanie propel:import-danych (207)
  - o Krok 9. Wypełnij bazę danych rekordami (209)
  - o Krok 10. Wygeneruj panele CRUD dla tabel kontynent oraz panstwo (209)
  - o Krok 11. Usuń zbędne akcje modułów kontynent oraz panstwo (209)
  - o Krok 12. Zmodyfikuj funkcje executeShow() (209)
  - o Krok 13. Dostosuj widoki akcji kontynent/index oraz panstwo/index (210)
  - o Krok 14. Zmodyfikuj widok akcji kontynent/show (210)
  - o Krok 15. Zmodyfikuj widok akcji panstwo/show (211)
  - o Krok 16. Zmień adresy URL (211)
  - o Krok 17. Dostosuj wygląd witryny (212)
  - o Krok 18. Ustal tytuły stron (213)

## **Rozdział 16. Relacje n:m (215)**

- Przykład 16. Filmy/Aktorzy (217)
- ROZWIĄZANIE (218)
  - o Krok 1. Utwórz pustą bazę danych (218)
  - o Krok 2. Zaprojektuj bazę danych (219)
  - o Krok 3. Utwórz projekt z aplikacją frontend (219)
  - o Krok 4. Wykonaj moduł główny (219)
  - o Krok 5. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (219)
  - o Krok 6. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (220)
  - o Krok 7. Przygotuj zadanie propel:import-danych (221)
  - o Krok 8. Wypełnij bazę danych rekordami (223)
  - o Krok 9. Wygeneruj panele CRUD (223)
  - o Krok 10. Usuń zbędne akcje modułów film oraz aktor (223)
  - o Krok 11. Zmodyfikuj funkcje executeShow() (224)
  - o Krok 12. Dostosuj widoki akcji film/index oraz aktor/index (224)

- o Krok 13. Zmodyfikuj widok akcji film/show (224)
- o Krok 14. Zmodyfikuj widok akcji aktor/show (224)
- o Krok 15. Zmień adresy URL (225)
- o Krok 16. Dostosuj wygląd witryny (225)
- o Krok 17. Ustal tytuły stron (226)

## **Rozdział 17. Widoki częściowe (227)**

- Przykład 17. Czcionki projektów CSS Zen Garden (228)
- ROZWIĄZANIE (230)
  - o Krok 1. Przeanalizuj dane (230)
  - o Krok 2. Utwórz pustą bazę danych (231)
  - o Krok 3. Zaprojektuj bazę danych (231)
  - o Krok 4. Utwórz projekt z aplikacją frontend (232)
  - o Krok 5. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (232)
  - o Krok 6. Przygotuj zadanie propel:import-danych (233)
  - o Krok 7. Wypełnij bazę danych rekordami (235)
  - o Krok 8. Dodaj metody zliczające powiązane rekordy (235)
  - o Krok 9. Przygotuj zadanie propel:przelicz (238)
  - o Krok 10. Przelicz rekordy (238)
  - o Krok 11. Wykonaj moduł główny (238)
  - o Krok 12. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (239)
  - o Krok 13. Dodaj metody ułatwiające dostęp do obiektów połączonych relacją n:m (239)
  - o Krok 14. Wygeneruj panele CRUD (240)
  - o Krok 15. Usuń zbędne akcje (240)
  - o Krok 16. Zmodyfikuj funkcje executeShow() (240)
  - o Krok 17. Przygotuj widok częściowy projekt/lista (240)
  - o Krok 18. Dostosuj widok akcji projekt/index (241)
  - o Krok 19. Dostosuj widok akcji czcionka/show (242)
  - o Krok 20. Przygotuj widok częściowy czcionka/lista (244)
  - o Krok 21. Dostosuj widok akcji czcionka/index (245)
  - o Krok 22. Dostosuj widok akcji projekt/show (245)
  - o Krok 23. Dostosuj widok akcji modułu rodzina (245)
  - o Krok 24. Zmień adresy URL (246)
  - o Krok 25. Dostosuj wygląd witryny (247)
  - o Krok 26. Ustal tytuły stron (247)

## **Rozdział 18. Publikowanie aplikacji, która wykorzystuje bazę danych, na serwerze hostingowym (249)**

- Przykład 18.1. NotH - edytor kodu XHTML/CSS (249)
- ROZWIĄZANIE (250)
  - o Krok 1. Przeanalizuj dane (250)
  - o Krok 2. Utwórz pustą bazę danych (252)
  - o Krok 3. Zaprojektuj bazę danych (252)
  - o Krok 4. Utwórz projekt z aplikacją frontend (252)
  - o Krok 5. Skonfiguruj dostęp do bazy danych (253)
  - o Krok 6. Dostosuj klasy wygenerowane przez Propel (253)
  - o Krok 7. Przygotuj zadanie propel:import-danych (253)

- o Krok 8. Wypełnij bazę danych rekordami (256)
- o Krok 9. Wykonaj moduł główny (256)
- o Krok 10. Wygeneruj panele CRUD (256)
- o Krok 11. Usuń zbędne akcje (257)
- o Krok 12. Zmodyfikuj funkcje executeShow() (257)
- o Krok 13. Dostosuj widok akcji menu/show (257)
- o Krok 14. Dostosuj widok akcji img/show (257)
- o Krok 15. Dostosuj widok akcji plik/show (258)
- o Krok 16. Dostosuj akcje modułu podrecznik (258)
- o Krok 17. Dostosuj akcje modułu skroty (258)
- o Krok 18. Wykonaj komponent menu/menu (259)
- o Krok 19. Wykonaj komponent menu/menupionowe (260)
- o Krok 20. Dostosuj wygląd witryny (261)
- o Krok 21. Zmień adresy URL (261)
- o Krok 22. Ustal tytuły stron (263)
- Przykład 18.2. NotH - publikacja na serwerze (263)
- ROZWIĄZANIE (264)
  - o Krok 1. Zrzut bazy danych (264)
  - o Krok 2. Utwórz pustą bazę danych na serwerze (264)
  - o Krok 3. Wykonaj import zawartości bazy danych (264)
  - o Krok 4. Przekopiuj na serwer bibliotekę Symfony 1.4 (266)
  - o Krok 5. Utwórz folder przeznaczony na projekt (266)
  - o Krok 6. Zablokuj dostęp do plików projektu (268)
  - o Krok 7. Przekopiuj projekt na serwer (268)
  - o Krok 8. Przekieruj domenę na folder noth/web/ (268)
  - o Krok 9. Zmodyfikuj plik noth/web/.htaccess (268)
  - o Krok 10. Zmodyfikuj plik noth/config/databases.yml (269)
  - o Krok 11. Zmodyfikuj ścieżkę do biblioteki Symfony (270)

## **Rozdział 19. Czego dowiedziałeś się w drugiej części? (271)**

### **Część III: Panele administracyjne (273)**

## **Rozdział 20. Tłumaczenie interfejsu witryny (275)**

- Przykład 20. Dzień dobry (275)
- ROZWIĄZANIE (276)
  - o Krok 1. Utwórz nowy projekt, aplikację i moduł (276)
  - o Krok 2. Ustal adres strony głównej (276)
  - o Krok 3. Dostosuj akcję główny/index (276)
  - o Krok 4. Dostosuj widok akcji główny/index (276)
  - o Krok 5. Ustal domyślny język aplikacji (277)
  - o Krok 6. Zdefiniuj tłumaczenia komunikatu Good morning (277)
  - o Krok 7. Ustal tytuł witryny oraz oznacz język dokumentu XHTML (278)
  - o Krok 8. Przetestuj witrynę (279)

## **Rozdział 21. Pierwszy panel administracyjny (283)**

- Przykład 21. Piosenki wojskowe (panel administracyjny) (283)
- ROZWIĄZANIE (284)
  - o Krok 1. Przeanalizuj przykład 11. (284)
  - o Krok 2. Uruchom przykład 11. (284)

- o Krok 3. Utwórz aplikację backend i moduł piosenka (284)
- o Krok 4. Dostosuj wygląd aplikacji backend (285)
- o Krok 5. Zabezpiecz dostęp do aplikacji backend (288)
- o Krok 6. Zainstaluj wtyczkę sfGuardAuth (288)
- o Krok 7. Utwórz konto admin (288)
- o Krok 8. Uruchom stronę logowania (289)
- o Krok 9. Logowanie do aplikacji backend z aplikacji frontend (290)
- o Krok 10. Wylogowanie z aplikacji backend (290)
- o Krok 11. Dostosuj formularz logowania (291)
- o Krok 12. Dostosuj panel CRUD (293)
- o Krok 13. W aplikacji backend dodaj filtr "zapamiętaj mnie" (294)

## **Rozdział 22. Kontekstowe hiperłącza do edycji i usuwania rekordów (295)**

- Przykład 22. Zbiór zadań C++ (296)
- ROZWIĄZANIE (296)
  - o Etap 1. Utwórz nowy projekt i wykonaj aplikację frontend (296)
  - o Etap 2. Wykonaj aplikację backend (307)
  - o Etap 3. Połącz aplikacje frontend i backend (310)
  - o Etap 4. Kontekstowość usuwania rekordów (313)
  - o Etap 5. Ułatwienia w wypełnianiu formularzy (313)

## **Rozdział 23. Administracja kontami użytkowników (317)**

- Przykład 23. Angaże (318)
- ROZWIĄZANIE (319)
  - o Etap 1. Wykonaj aplikację frontend (319)
  - o Etap 2. Zabezpieczanie dostępu do aplikacji frontend (336)
  - o Etap 3. Ustal poziomy dostępu do aplikacji: (339)

## **Rozdział 24. Generowanie paneli administracyjnych (347)**

- Przykład 24. Turniej czterech skoczni (347)
- ROZWIĄZANIE (347)
  - o Etap 1. Utwórz nowy projekt i wykonaj aplikację frontend (347)
  - o Etap 2. Wykonaj aplikację backend (352)
  - o Etap 3. Refaktoryzacja (356)

## **Rozdział 25. Zabezpieczanie paneli administracyjnych przy użyciu protokołu HTTPS (361)**

- Przykład 25. Turniej Czterech Skoczni (HTTPS) (362)
- ROZWIĄZANIE (362)
  - o Krok 1. Zrzut bazy danych (362)
  - o Krok 2. Utwórz pustą bazę danych na serwerze (362)
  - o Krok 3. Wykonaj import zawartości bazy danych (362)
  - o Krok 4. Przekopiuj na serwer bibliotekę Symfony 1.4 (363)
  - o Krok 5. Utwórz folder przeznaczony na projekt (363)
  - o Krok 6. Zablokuj dostęp do plików projektu (363)
  - o Krok 7. Przekopiuj projekt na serwer (363)

- o Krok 8. Przekieruj domeny (364)
- o Krok 9. Zmodyfikuj pliki.htaccess (364)
- o Krok 10. Zmodyfikuj plik tcs/config/databases.yml (365)
- o Krok 11. Zmodyfikuj ścieżkę do biblioteki Symfony (365)

## **Rozdział 26. Czego dowiedziałeś się w trzeciej części? (367)**

**Literatura (369)**

**Skorowidz (371)**