

Wstęp (13)

Część I: Akcje, widoki, translacje adresów URL i bazy danych, czyli podstawy użycia MVC (15)

Rozdział 1. Hello world - pierwsza aplikacja korzystająca z MVC (17)

- Projekt 1.1. Hello world! (18)
 - Krok pierwszy: utworzenie modułu main (19)
 - Krok drugi: utworzenie akcji hello w module main (19)
 - Krok trzeci: utworzenie układu witryny WWW (20)
 - Krok czwarty: reguła translacji adresu pierwszy-projekt.html na wykonanie akcji main/hello (20)
 - Krok piąty: skrypt index.php (21)
 - Pliki, które należy utworzyć (22)
 - Uruchomienie projektu (23)
 - Przebieg wykonania (24)

Rozdział 2. Dołączanie zewnętrznych zasobów .css, .jpg, .js (27)

- Projekt 2.1. Wlazł kotek na schody... (28)
- Analiza ścieżek zawartych w kodzie HTML (31)

Rozdział 3. Błędy 404 (35)

- Projekt 3.1. Żółta Turnia (36)
 - Oglądanie strony błędu oraz nagłówka HTTP (38)

Rozdział 4. Zmienne i widoki (41)

- Projekt 4.1. Data i godzina - szablon PHP (42)
- Projekt 4.2. Data i godzina - szablon Smarty (45)
- Projekt 4.3. Ojciec i syn - szablon PHP (47)
- Projekt 4.4. Ojciec i syn - szablony Smarty (49)
- Projekt 4.5. Stefan Żeromski: Zmierzch - szablon PHP (50)
- Projekt 4.6. Stefan Żeromski: Zmierzch - szablony Smarty (53)
- Projekt 4.7. Kolory CSS (54)
- Projekt 4.8. Kolory CSS - szablony Smarty (56)

Rozdział 5. Pre- i postprzetwarzanie (59)

- Projekt 5.1. Fraszki (60)
- Projekt 5.2. Fraszki - szablony Smarty (68)

Rozdział 6. Translacja adresów URL (71)

- Projekt 6.1. Kolędy (73)
- Analiza różnych rodzajów adresów URL (77)
- Dwukierunkowość konwersji adresów (78)
- Konwersje adresów w generowanych stronach WWW (79)
- Włączanie i wyłączanie translacji wyjściowych (80)
- Konwersja adresów URL przy użyciu funkcji pomocniczych (81)

- Implementacja funkcji pomocniczych w postaci wtyczek Smarty (82)
- Kilka zmiennych w adresach URL (83)
- Projekt 6.2. Ligi piłkarskie (84)
 - Zmienne \$path_prefix oraz ###PATH_PREFIX### (92)

Rozdział 7. Bazy danych (95)

- Wizualne projektowanie bazy danych (95)
- Oprogramowanie ORM (99)
- Konwersja pliku .mwb do formatu Propel XML (100)
- Konwersja pliku .mwb do formatu Doctrine YML (101)
- db-frame-tool (101)
- Propel - generowanie klas dostępu do bazy (102)
- ORM Propel - pierwsze kroki (104)
 - Zestawienie wygenerowanych klas oraz najważniejszych metod (104)
 - Podstawy użycia klas wygenerowanych przez Propel (105)
- Doctrine - generowanie klas dostępu do bazy (106)
- ORM Doctrine - pierwsze kroki (107)
 - Zestawienie wygenerowanych klas oraz najważniejszych metod (107)
 - Podstawy użycia klas wygenerowanych przez Doctrine (108)
- Projekt 7.1. Tatry (szablony PHP, Propel) (109)
 - Krok pierwszy: projekt bazy danych (110)
 - Krok drugi: generowanie klas dostępu do bazy danych (110)
 - Krok trzeci: tworzenie pustej bazy danych (110)
 - Krok czwarty: wypełnianie bazy danych na podstawie pliku tekstowego (110)
 - Krok piąty: zrzut wypełnionej bazy danych (113)
 - Krok szósty: aplikacja prezentująca zawartość bazy danych (114)
- Projekt 7.2. Tatry (szablony PHP, Doctrine) (116)
 - Krok pierwszy: projekt bazy danych (116)
 - Krok drugi: generowanie klas dostępu do bazy danych (116)
 - Krok trzeci: tworzenie pustej bazy danych (117)
 - Krok czwarty: wypełnianie bazy danych na podstawie pliku tekstowego (117)
 - Krok piąty: zrzut wypełnionej bazy danych (118)
 - Krok szósty: aplikacja prezentująca zawartość bazy danych (118)
- Projekt 7.3. Tatry (szablony Smarty, Propel) (119)
- Projekt 7.4. Tatry (szablony Smarty, Doctrine) (120)

Rozdział 8. Czego powinieneś nauczyć się z części pierwszej? (123)

Część II: Operowanie klasami wygenerowanymi przez Propel oraz Doctrine (129)

Rozdział 9. Wybieranie wszystkich rekordów z tabeli w zadanym porządku (131)

- Propel - sortowanie rekordów (132)
- Doctrine - sortowanie rekordów (134)
- Projekt 9.1. Słownik (Propel, PHP) (134)
 - Krok pierwszy: projekt bazy danych (135)
 - Krok drugi: generowanie klas dostępu do bazy danych (135)
 - Krok trzeci: tworzenie pustej bazy danych (137)
 - Krok czwarty: wypełnianie bazy danych na podstawie pliku tekstowego (137)
 - Krok piąty: zrzut wypełnionej bazy danych (138)
 - Krok szósty: aplikacja prezentująca zawartość bazy danych (138)

- Projekt 9.2. Słownik (Doctrine, PHP) (141)
 - Krok pierwszy: projekt bazy danych (141)
 - Krok drugi: generowanie klas dostępu do bazy danych (141)
 - Krok trzeci: tworzenie pustej bazy danych (142)
 - Krok czwarty: wypełnianie bazy danych na podstawie pliku tekstowego (142)
 - Krok piąty: zrzut wypełnionej bazy danych (142)
 - Krok szósty: aplikacja prezentująca zawartość bazy danych (143)

Rozdział 10. Wybieranie pojedynczego rekordu (145)

- Propel (145)
- Doctrine (147)
- Projekt 10.1. Treny (Propel, PHP) (147)
 - Identyfikacja trenu wewnątrz akcji tren/show (151)
- Projekt 10.2. Treny (Doctrine, PHP) (153)

Rozdział 11. Relacje 1:n (157)

- Metody generowane przez Propel dla relacji 1:n (158)
- Doctrine i relacje 1:n (160)
- Projekt 11.1. Kontynenty, państwa, miasta (Propel, PHP) (162)
 - Przygotowanie bazy danych (163)
 - Aplikacja (167)
- Projekt 11.2. Kontynenty, państwa, miasta (Doctrine, PHP) (173)
 - Rozszerzanie właściwości klas generowanych przez Doctrine (174)
 - Wstawianie rekordów (176)
 - Aplikacja (178)

Rozdział 12. Relacje n:m (181)

- Metody generowane przez Propel dla relacji n:m (182)
- Doctrine i relacje n:m (183)
- Projekt 12.1. Filmy (Propel, PHP) (184)
 - Przygotowanie bazy danych (184)
 - Aplikacja (187)
- Projekt 12.2. Filmy (Doctrine, PHP) (189)
- Propel. Sortowanie rekordów stojących w relacji n:m (192)
- Projekt 12.3. Filmy (Propel, PHP, sortowanie) (192)
- Doctrine. Sortowanie rekordów stojących w relacji n:m (193)
- Projekt 12.4. Filmy (Doctrine, PHP, sortowanie) (194)

Rozdział 13. Zagadnienia dodatkowe dotyczące warstw M oraz V (197)

- Czyszczenie zawartości bazy danych (197)
- Konwersja obiektu w napis (198)
- Konwersje toArray(), fromArray() (198)
- Warunkowe wstawianie nieistniejących obiektów (200)
- Wielokrotne wykorzystanie widoku (201)
- Projekt 13.1. Aparaty foto (Propel, PHP) (202)
 - Warstwa M (202)

- Wypełnianie bazy danych (205)
 - Aplikacja (206)
- Projekt 13.2. Aparaty foto (Doctrine, PHP) (208)
 - Rozszerzanie funkcjonalności klas wygenerowanych przez Doctrine (209)
 - Wstawianie rekordów do bazy danych (211)
 - Aplikacja (212)

Rozdział 14. Zapisywanie w bazie danych obrazów i plików binarnych (215)

- Zapisywanie w bazie danych zdjęć JPG (215)
- Prezentowanie zdjęć JPG zapisanych w bazie danych na stronie WWW (216)
- Zapisywanie w bazie danych dowolnych plików binarnych (218)
- Wysyłanie danych binarnych z bazy do przeglądarki (220)
- Projekt 14.1. NotH (Propel, PHP) (221)
 - Skrypt wstaw.php (223)
 - Aplikacja (224)
 - Tytuły stron (225)
 - Rozwijane menu pionowe (226)
 - Wartości atrybutów href oraz src w tekstach zapisanych w bazie danych (227)
- Projekt 14.2. NotH (Doctrine, PHP) (229)
 - Skrypt wstaw.php (230)
 - Aplikacja (230)

Rozdział 15. Akcje list i show, czyli publikowanie zawartości bazy danych w postaci witryny WWW (233)

- Projekt 15.1. Czcionki projektów CSS Zen Garden (Propel, PHP) (234)
 - Aplikacja (235)
 - Menu główne witryny oraz tytuły podstron (240)

Rozdział 16. Czego powinieneś nauczyć się z części drugiej? (243)

Część III: Zwiększanie funkcjonalności interfejsu aplikacji internetowej (245)

Rozdział 17. Kontekstowe hiperłącza do stron ze szczegółowymi informacjami (247)

- Projekt 17.1. Angaże (szablony PHP, Propel) (248)
 - Unikatowość kolumny slug (248)
 - Pliki tekstowe o bardziej złożonej strukturze (250)
 - Rozszerzenia warstwy M (251)
 - Filtry konwertujące generowany kod HTML (260)
 - Aplikacja (261)
 - Hiperłącza kontekstowe (263)
 - Menu kontekstowe (264)

Rozdział 18. Następny, poprzedni, czyli przewijanie zawartości witryny WWW (267)

- Projekt 18.1. PHP. Praktyczne projekty (269)
 - Ograniczenia kluczy obcych (270)
 - Wstępne opracowanie aplikacji (271)
 - Implementacja hiperłączy następny/poprzedni (276)
 - Hiperłącza link zawarte w nagłówku strony WWW (285)

Rozdział 19. Wskaźnik położenia (287)

- Projekt 19.1. Kolekcja płyt DVD z fotografiami (288)
 - Rozszerzanie klas dostępu do bazy danych (291)
 - Wypełnianie bazy danych rekordami (295)
 - Aplikacja (302)
 - Translacje adresów stosujących cztery zmienne URL (304)
 - Tabela zdjęć wykonana bez użycia tabel HTML (305)
 - Wskaźniki następny/poprzedni do przewijania zdjęć i kategorii (306)
 - Efekt rollover ze wskaźnikiem wybranej opcji (307)
 - Fotografie podążające za wskaźnikiem myszki (307)
 - Wskaźnik breadcrumbs (310)

Rozdział 20. Sortowanie tabel (311)

- Projekt 20.1. Piłka nożna - sezon 2002/2003 (312)
 - Wielokrotne klucze obce z tej samej tabeli (314)
 - Sortowanie złączeń dla wielokrotnych kluczy (314)
 - Wypełnianie bazy danych (317)
 - Zarys aplikacji (320)
 - Implementacja sortowalnych tabel HTML (320)

Rozdział 21. Stronicowanie (331)

- Projekt 21.1. 33 ? (332)
 - Automatyczne generowanie identyfikatorów slug dla rekordów o zdublowanych tytułach (333)
 - Klasa Pager (335)
 - Widok wskaźnika stronicowania (343)
 - Prezentacja rekordów poddanych stronicowaniu (345)
 - Kontekstowe stronicowanie rekordów (348)

Rozdział 22. Alfabet (351)

- Projekt 22.1. Imiona (351)
 - Wybieranie alfabetu liter (352)
- Komponent wyświetlający alfabet (353)
 - Prezentacja liter rozpoczynających się od wybranej litery na stronie WWW (354)
 - Umieszczanie kontrolki z listą liter w szablonie layout.html (355)

Rozdział 23. Chmura tagów (357)

- Projekt 23.1. Katalog Open Clipart (358)
 - Wypełnianie bazy danych (360)
 - Waga słów kluczowych (363)
 - Aplikacja (365)

Rozdział 24. Spis treści (371)

- Projekt 24.1. Artykuły (372)
 - Wypełnianie bazy danych rekordami (373)
 - Funkcje odpowiedzialne za odczytywanie i usuwanie fragmentów kodu HTML (376)
 - Funkcje odpowiedzialne za tworzenie spisu treści (378)
 - Kolorowanie składni (380)
 - Aplikacja (381)

Rozdział 25. Czego powinieneś nauczyć się z części trzeciej? (383)

Część IV: Formaty danych (385)

Rozdział 26. Podstawy przetwarzania dokumentów XML w PHP (387)

- Klasa SimpleXML (387)
 - Tworzenie obiektu SimpleXMLElement (388)
 - Dostęp do węzłów drzewa (389)
 - Lista identycznych elementów (390)
 - Dostęp do atrybutów (391)
 - Przetwarzanie wszystkich elementów i ich atrybutów (391)
 - Wielokrotne zagnieżdżenia (392)
 - Język XPath (395)
- Przykładowe dokumenty XML dostępne w internecie (395)
 - Kursy walut (395)
 - Książki wydawnictwa Helion (397)
- Projekt 26.1. Turniej Czterech Skoczni (398)
 - Aplikacja (400)

Rozdział 27. Generowanie dokumentów XML w PHP (403)

- Statyczne pliki XML (403)
- Generowanie dokumentu XML w PHP (405)
- Echo - drukowanie kodu XML (406)
- Generowanie XML na podstawie tablicy (407)
- Generowanie XML na podstawie pliku tekstowego (408)
- Zapisywanie kodu XML do pliku (409)
- Konwersja pliku tekstowego do formatu XML (409)
- Dane w formacie XML opisujące witrynę WWW (410)
 - Mapa witryny: sitemap.xml (410)
 - Kanał RSS (411)
- Projekt 27.1. Kursy walut (412)
 - Ustalanie adresów dokumentów XML z kursami walut (412)
 - Projekt bazy danych (413)
 - Wypełnianie bazy danych rekordami (413)
 - Aplikacja (415)
 - Kanał RSS (415)
 - Mapa witryny (416)
 - Wykresy kursów walut (418)

Rozdział 28. XML_Serializer, XML_Unserializer - dwukierunkowe transformacje tablic w XML (423)

- XML_Serializer (423)
 - Konwersja tablicy w kod XML (423)
 - Tablica asocjacyjna (424)
 - Opcje (425)
 - Tablica opcji (426)
 - Jednowymiarowa tablica indeksowana (426)
 - Wielowymiarowe tablice indeksowane (427)
 - Atrybuty (428)
 - Wybiórcze stosowanie atrybutów (429)
 - Przekształcenia (430)
- XML_Serializer - przykłady (431)
- Projekt 28.1. Konwersja pliku nobel.txt (431)
- Projekt 28.2. Konwersja pliku mecze.txt (432)
- Projekt 28.3. Konwersja pliku tcs.txt (434)
- Klasa XML_Unserializer (436)
 - Podstawowe użycie (436)
 - Odczyt pliku (437)
 - Parsing atrybutów (437)
- Konwersja formatu XML (439)
- Projekt 28.4. Konwersja jeden-w-wiele (439)
- Projekt 28.5. Konwersja wiele-w-jeden (440)
- Projekt 28.6. Klasyfikacja zwierząt (441)
 - Wypełnianie bazy danych rekordami (442)
 - Moduły i akcje aplikacji (443)
 - Akcja main/drzewo (444)
 - Kanał RSS (444)
 - Generowanie statycznego dokumentu sitemap.xml (447)

Rozdział 29. Arkusze kalkulacyjne MS Excel XLS (449)

- Odczyt pliku XLS (449)
 - Odczyt kilku arkuszy (451)
- Tworzenie pliku XLS (452)
- Wysyłanie arkusza do przeglądarki (453)
 - Konwersja pliku tekstowego do formatu XLS (453)
- Konwersja pliku XLS do formatu tekstowego (454)
- Projekt 29.1. Generowanie danych autokomisu (455)
- Projekt 29.2. Autokomis (460)
 - Wypełnianie bazy danych rekordami (460)
 - Aplikacja (465)

Rozdział 30. Konwersja plików z danymi (467)

- Format danych tekstowych (467)
- Format danych XML (469)
- Format danych XLS (470)
- Projekt 30.1. Konwersja formatu TXT do formatu XML (470)
- Projekt 30.2. Konwersja formatu TXT do formatu XLS (474)
- Projekt 30.3. Konwersja formatu XML do formatu TXT (476)
- Projekt 30.4. Konwersja formatu XML do formatu XLS (477)

- Projekt 30.5. Konwersja formatu XLS do formatu TXT (478)
- Projekt 30.6. Konwersja formatu XLS do formatu XML (480)
- Projekt 30.7. Zestawienia artykułów "Magazynu INTERNET" (480)
 - Aplikacja (483)
 - Akcja list prezentująca sortowalną i stronicowaną tabelkę HTML (484)
 - Akcja show prezentująca sortowalną i stronicowaną tabelkę HTML (486)

Rozdział 31. Skompresowane dokumenty XML zawierające dane binarne (489)

- Kodowanie base64 (490)
- Dekodowanie base64 (490)
- Kompresja danych (491)
- Dekompresja danych (492)
- Projekt 31.1. Format danych systemu do publikowania artykułów (493)
 - Umieszczanie ilustracji, listingów, ramek i tabel w treści artykułu (495)
- Projekt 31.2. Konwersja artykułu z formatu tekstowego do spakowanego pliku XML (495)
- Projekt 31.3. System publikacji artykułów w postaci witryny WWW (498)
 - Baza danych (499)
 - Propel i dostęp tylko do wybranych kolumn tabeli (499)
 - Wypełnianie bazy danych (501)
 - Aplikacja (508)

Rozdział 32. Czego powinieneś nauczyć się z części czwartej? (511)

Skorowidz (513)