

Przedmowa (9)

Rozdział 1. Wprowadzenie (15)

Rozdział 2. Wiadomości wstępne (19)

- Co to jest język programowania? (19)
- Styl programowania (21)

Część I Środowisko VBA (27)

Rozdział 3. Edytor Visual Basic - część I (29)

- Eksplorator projektu (29)
- Okno właściwości (33)
- Edytor kodu (34)
- Okno poleceń (36)
- Rozmieszczanie okien (38)
- Zdarzenia obiektu Document (39)

Rozdział 4. Edytor Visual Basic - część II (41)

- Poruszanie się w IDE (41)
- Korzystanie z Pomocy (42)
- Tworzenie procedury (42)
- Tryb działania programu, tryb projektowy i tryb przerwania (43)
- Błędy (44)
- Usuwanie błędów (48)
- Makrodefinicje (53)

Część II Język programowania VBA (57)

Rozdział 5. Zmienne, typy danych i stałe (59)

- Komentarze (59)
- Znak kontynuacji wiersza kodu (59)
- Stałe (60)
- Zmienne i typy danych (62)
- Operatory języka VBA (76)

Rozdział 6. Funkcje i podprogramy (79)

- Wywoływanie funkcji (79)
- Wywoływanie podprogramów (81)
- Parametry i argumenty (82)
- Wychodzenie z procedury (86)
- Procedury publiczne i prywatne (86)
- Dodawanie odwołań do projektu (86)
- Pełne nazwy procedur (87)

Rozdział 7. Funkcje i instrukcje wbudowane (89)

- Funkcja MsgBox (91)
- Funkcja InputBox (93)

- Funkcje umożliwiające operacje na łańcuchach znaków (93)
- Różne funkcje i instrukcje (96)

Rozdział 8. Instrukcje kontrolujące przepływ programu (99)

- Instrukcja If...Then (99)
- Pętla For (100)
- Pętla For Each (101)
- Pętla Do (102)
- Instrukcja Select Case (104)
- Ostatnie uwagi o VBA (105)

Część III Obiekty i modele obiektowe (107)

Rozdział 9. Modele obiektowe (109)

- Obiekty, właściwości, metody (109)
- Kolekcje (111)
- Hierarchie w modelach obiektowych (114)
- Składnia w modelach obiektowych (116)
- Zmienne obiektowe (117)

Rozdział 10. Model obiektowy Worda (127)

- Model obiektowy Worda - wprowadzenie (127)
- Enumeracje Worda (130)
- Object Browser (132)

Rozdział 11. Obiekt Application (133)

- Właściwości i metody (134)
- Obiekt Options (139)
- Obiekt Task (140)
- Obiekt Template (141)
- Obiekt Window (144)
- Obiekt Pane (150)
- Obiekt View (151)
- Obiekt Zoom (153)

Rozdział 12. Obiekt Document (155)

- Właściwości, które zwracają kolekcje (158)
- Właściwości i metody związane z pisownią (159)
- Kolekcja Documents (161)
- Dodawanie, otwieranie i zapisywanie dokumentów (162)
- Właściwości związane z hasłem (166)
- Właściwości i metody związane z ochroną dokumentu (166)
- Właściwości związane z nazwą dokumentu (167)
- Metody związane z drukowaniem (168)
- Dodatkowe właściwości i metody obiektu Document (170)
- Obiekty potomne obiektu Document (171)

- Przykład: zestawienie nagłówków (189)
- Przykład: szukanie używanych stylów (191)

Rozdział 13. Obiekt Section i obiekt HeaderFooter (195)

- Dodawanie nowej sekcji (195)
- Obiekt PageSetup (196)
- Właściwości obiektu Section (196)
- Obiekt HeaderFooter (197)

Rozdział 14. Obiekty Range i Selection (203)

- Obiekt Range a obiekt Selection (207)
- Zmienne typu Range i Selection (208)
- Tworzenie obiektu Range lub Selection (209)
- Modyfikowanie obiektu Range (217)
- Właściwości i metody obiektu Range i obiektu Selection (226)

Rozdział 15. Obiekty Find i Replace (237)

- Wyszukiwanie tekstu (237)
- Wyszukiwanie formatowania (240)
- Zastępowanie (241)
- Metoda Execute (241)
- Przykład: wielokrotne wyszukiwanie (242)

Rozdział 16. Obiekt Table (245)

- Właściwości i metody związane z formatowaniem (245)
- Metoda Cell (247)
- Właściwości Columns i Rows (247)
- Metoda ConvertToText (248)
- Metody sortujące (249)
- Metoda Split (250)
- Przykład: tworzenie tabeli z listy wyrazów (251)
- Przykład: usuwanie zawartości komórki tabeli (254)

Rozdział 17. Obiekt List (259)

- Typy list (259)
- Obiekt List (264)
- Obiekty ListTemplate i ListGallery (265)
- Przykład: przeglądanie list (275)

Rozdział 18. Skróty klawiaturowe (277)

- Wyszukiwanie skrótu klawiaturowego (278)
- Tworzenie skrótu klawiaturowego (279)
- Obiekt KeyBinding (279)

Rozdział 19. Wbudowane okna dialogowe (285)

- Metoda Show (288)
- Metody Display i Execute (289)
- Właściwość DefaultTab (289)
- Właściwość Type (290)
- Metoda Update (290)
- Przykład: statystyka dokumentu (291)

Rozdział 20. Tworzenie okien dialogowych (295)

- Co to jest obiekt UserForm? (295)
- Przykład: dodawanie do listu zwrotu pożegnalnego (299)
- Przykład: nagłówek faksu (303)
- Przykład: szybkie zaznaczanie (306)

Rozdział 21. Menu i paski narzędzi (311)

- Wprowadzenie (311)
- CustomizationContext (313)
- Kolekcja CommandBars (313)
- Obiekt CommandBar (313)
- Kontrolki CommandBar (314)

Dodatki (321)

Dodatek A Programowanie Worda z innej aplikacji (323)

- Ustawianie referencji do modelu obiektowego Worda (323)
- Uzyskiwanie dostępu do obiektów Worda (323)
- Rozwiązanie alternatywne (324)

Dodatek B Obiekt Shape (327)

- Obiekt Shape a obiekt InLineShape (327)
- Z-Order (327)
- Tworzenie obiektów InLineShape (330)
- Tworzenie obiektów Shape (331)
- Przykłady (335)
- WordArt (341)

Dodatek C Wyszukiwanie zainstalowanych drukarek (343)

Dodatek D Języki wysokiego i niskiego poziomu (347)

- BASIC (349)
- Visual Basic (350)
- C i C++ (351)
- Visual C++ (352)
- Pascal (352)
- FORTRAN (353)
- COBOL (354)

- Lisp (355)

Skorowidz (357)