

W bibliotece wszystko gra

• wielofunkcyjna przestrzeń biblioteczna

pod redakcją **Anny Jańdziak**
i **Elżbiety Czerwińskiej**

Spis treści

<i>Anna Jańdziak</i>	
Słowo wstępne.....	5
1. <i>Izabela Bartkowiak</i>	
Biblioteka dźwiękiem malowana. Inicjatywy artystyczne w Filii nr 2 Miejskiej Biblioteki Publicznej im. Hieronima Łopacińskiego w Lublinie.....	6
2. <i>Urszula Biernacka</i>	
Niech pieniądze grają dla ciebie! Narzędzia edukacji ekonomicznej w bibliotekach.....	15
3. <i>Magdalena Bzdawka</i>	
Dziennikarz moim przyjacielem, czyli jak budować relacje z mediami.....	19
4. <i>Małgorzata Czapalska</i>	
Bibliotheca Magna Perennisque - honorowe wyróżnienie dla Głównej Biblioteki Pracy i Zabezpieczenia Społecznego w Warszawie za całokształt działalności na rzecz rozwoju bibliotekarstwa polskiego.....	24
5. <i>Radosław Delida</i>	
Sieciowy system gromadzenia i analizy danych statystycznych bibliotek publicznych województwa zachodniopomorskiego.....	39
6. <i>Wioletta Ernst</i>	
Lubię to... zdjęcie! Biblioteka(rz) w kadrze.....	46
7. <i>Ewelina Konopczyńska-Tota</i>	
Biblioteka w getcie. Okupacja a czytelnictwo na podstawie wojennych relacji.....	62
8. <i>Paweł Łapucha</i>	
Przestrzeń i funkcjonalności w bibliotece, dzięki którym użytkownik chce spędzać w niej czas.....	71
9. <i>Emilia Nowakowska</i>	
Bibliotekarz akademicki i jego zadania - codzienne i niecodzienne.....	90
10. <i>Karina Olesiak, Justyna Buczyńska-Łaba</i>	
Projekty edukacyjno-kulturalne w bibliotece naukowej jako przykład promocji i kreatywnego pozyskiwania czytelnika.....	97
11. <i>Magdalena Rusnok</i>	
Otwarte zasoby w pracy bibliotekarza - grafika, muzyka, multimedia, czcionki.....	113

Komunikaty.....	119
1. <i>Anna Głuszek</i>	
Drugie życie książki, czyli biblioteczne DIY jako tani i ciekawy pomysł na zajęcia biblioteczne dla starszych i młodszych.....	120
2. <i>Marcin Skrabka</i>	
Gamifikowanie literatury pięknej na smartfonach, czyli jak tchnąć ducha <i>mobile</i> w tradycyjne książki.....	124