

Spis treści

Przedmowa 19

1. CSS i dokumenty 27

Krótką historia stylu (w internecie) 27

Elementy 28

Elementy zastępowane oraz niezastępowane 29

Sposoby wyświetlania elementów 29

Łączenie CSS i HTML 33

Znacznik link 33

Element style 38

Dyrektywa @import 38

Odwołania przez HTTP 39

Style wewnętrzne 40

Zawartość arkusza stylów 41

Znaczniki 41

Struktura reguł 41

Prefiksy przeglądarek 42

Obsługa białych znaków 42

Komentarze CSS 44

Zapytania o media 45

Zastosowanie 45

Proste zapytania o media 45

Typy mediów 46

Deskryptory mediów 46

Deskryptory cech mediów i typy wartości 48

Zapytania o właściwości 49

Podsumowanie 52

2. Selektory 53

Podstawowe reguły tworzenia stylów 53

Selektory elementów 54

Deklaracje oraz słowa kluczowe 55

Grupowanie 57

Grupowanie selektorów 57

Grupowanie deklaracji 59

Grupowanie wszystkiego 60

Nowe elementy w starych przeglądarkach 61

Selektory klas oraz identyfikatorów 62

Selektory klas 62

Wiele klas 64

Selektory identyfikatorów 66

Wybór pomiędzy klasą a identyfikatorem 66

Selektory atrybutów 67

Proste wybieranie atrybutów 68

Wybieranie według dokładnej wartości atrybutu 69

Wybieranie oparte na częściowej wartości atrybutu 71

Identyfikator braku wrażliwości na wielkość znaków 75

Wykorzystywanie struktury dokumentu 76

Omówienie relacji pomiędzy elementami rodzica i dziecka 76

Selektory kontekstowe 78

Wybieranie elementów dzieci 81

Wybieranie przylegających elementów rodzeństwa 82

Wybieranie następnych elementów rodzeństwa 83

Selektory pseudoklas 84

Łączenie pseudoklas 85

Pseudoklasy strukturalne 85

Pseudoklasy dynamiczne 97

Pseudoklasy obsługujące stan interfejsu 102

Pseudoklasa :target 107

Pseudoklasa :lang 108

Pseudoklasa negacji 109

Selektory pseudoelementów 112

Podsumowanie 115

3. Specyficzność i kaskada 117

Specyficzność 117

Deklaracje oraz specyficzność 119

Specyficzność selektora uniwersalnego 120

Specyficzność selektorów identyfikatorów oraz atrybutów 120

Specyficzność liniowych stylów wewnętrznych 121

Ważność 121

Dziedziczenie 122

Kaskada 125

Sortowanie według wagi oraz pochodzenia 126

Sortowanie według specyficzności 127

Sortowanie według kolejności 127

Wskazówki prezentacyjne niezwiązane z CSS 130

Podsumowanie 130

4. Wartości oraz jednostki 131

Słowa kluczowe, łańcuchy znaków i inne wartości tekstowe 131

Słowa kluczowe 131

Łańcuchy znaków 134

Adresy URL 135

Obrazy 136

Identyfikatory 136

Wartości liczbowe i procentowe 137

Wartości całkowite 137

Wartości liczbowe 137

Wartości procentowe 138

Wartości ułamkowe 138

Odległości 138

Bezwzględne jednostki długości 138

Jednostki rozdzielczości 141

Względne jednostki długości 142

Wartości obliczeniowe 147

Wartości atrybutów 148

Kolory 149

Kolory nazwane 149

Kolory RGB i RGBa 150

Kolory HSL i HSLa 154

Słowa kluczowe dotyczące kolorów 157

Kąty 157

Czas i częstotliwość 158

Położenie 159

Właściwości niestandardowe 160

5. Fonty 163

Rodziny fontów 163

Posługiwanie się rodzinami gatunkowymi 164

Określanie rodziny fontów 165

Zastosowanie deklaracji @font-face 168

Wymagane deskryptory 168

Inne deskryptory fontów 173

Łączenie deskryptorów 176

Grubość znaków 178

Jak działają wagi fontów 179

Pogrubianie 182

Wagi lżejsze 184

Deskryptor font-weight 184

Rozmiar tekstu 185

Rozmiary bezwzględne 186

Rozmiary względne 188

Wartości procentowe a rozmiary 188

Rozmiar tekstu a dziedziczenie 189

Używanie jednostek długości 192

Automatyczne korygowanie wielkości znaków 193

Style znaków 195

Deskryptor font-style 197

Rozciąganie znaków 198

Deskryptor font-stretch 200

Kerning znaków 201

Warianty fontów 201

Wartości ze specyfikacji Level 3 203

Cechy fontów 204

Deskryptor font-feature-settings 205

Generowanie odmian znaków 206

Właściwość font 207

Uwzględnianie wysokości wiersza 209

Poprawne wykorzystywanie skrótów 210

Wykorzystywanie fontów systemowych 210

Dobieranie fontów 211

Podsumowanie 213

6. Właściwości tekstu 215

Wcięcia oraz wyrównanie w linii 215

Wcięcia tekstu 216

Wyrównywanie tekstu 218

Wyrównywanie ostatniego wiersza 222

Wyrównywanie elementów liniowych w pionie 223

Wysokość wiersza 223

Wyrównanie tekstu w pionie 227

Odstępy pomiędzy słowami oraz literami 232

Odstępy między słowami 233

Odstępy między literami 234

Odstępy a wyrównanie 235

Transformacja tekstu 236

Dekoracja tekstu 238

Dziwne dekoracje 239

Właściwość text-rendering 241

Cień tekstu 242

Obsługa białych znaków 244

Ustalanie wielkości tabulatorów 246

Zawijanie wierszy i dzielenie słów 247

Zawijanie tekstu 252

Tryby pisania 253

Ustawianie trybów pisania 253

Zmiana orientacji tekstu 256

Określanie kierunku 257

Podsumowanie 259

7. Podstawowe formatowanie wizualne 261

Podstawowe pojemniki 261

Krótką powtórka 262

Blok zawierający element 263

Zmiana sposobu wyświetlania elementu 264

Zamiana ról 265

Elementy blokowe 267

Formatowanie w poziomie 268

Właściwości poziome 270

Wykorzystywanie wartości auto 271

Więcej niż jedna wartość auto 272

Marginesy ujemne 273

Wartości procentowe 275

Elementy zastępowane 276

Formatowanie w pionie 277

Właściwości pionowe 278

Wartości procentowe w pionie 279

Wysokość automatyczna	280
Składanie marginesów w pionie	281
Marginesy ujemne a składanie	283
Pozycje listy	285
Liniowe elementy wewnętrzne	287
Układ wierszy	287
Podstawowe pojęcia i koncepcje	289
Formatowanie wewnętrzne	291
Niezastępowane elementy liniowe	292
Budowanie pojemników	292
Wyrównanie w pionie	294
Zarządzanie wysokością wiersza	296
Skalowanie wysokości wiersza	298
Dodawanie właściwości pojemników	299
Zmiana sposobu łamania wierszy	302
Glify a obszar zawartości elementu	303
Zastępowane elementy liniowe	303
Dodawanie właściwości pojemnika	304
Elementy zastępowane a linia bazowa	306
Elementy liniowo-blokowe	308
Wartości flow	310
Deklaracja display: contents	311
Inne wartości właściwości display	312
Wartości wyliczone	312
Podsumowanie	313

8. Dopełnienie, obramowanie, kontury i marginesy 315

Podstawowe pojemniki elementów 315

Szerokość oraz wysokość 316

Dopełnienie 318

Replikowanie wartości 320

Dopełnienie jednostronne 321

Dopełnienie a wartości procentowe 323

Dopełnienie a elementy liniowe 325

Dopełnienie elementów zastępowanych 326

Obramowanie 327

Obramowanie ze stylem 328

Szerokości obramowania 332

Kolory obramowania 335

Skrótowe właściwości obramowania 337

Obramowanie globalne 339

Obramowanie i elementy liniowe 340

Zaokrąglanie rogów obramowań 341

Obramowania obrazkowe 348

Kontury 364

Style konturów 364

Szerokość konturu 365

Kolor konturu 366

Różnice dotyczące konturów 367

Marginesy 369

Marginesy i wartości długości 370

Marginesy i wartości procentowe 371

Właściwości marginesów jednostronnych 372

Składanie marginesów 372

Marginesy ujemne 374

Marginesy a elementy liniowe 375

Podsumowanie 377

9. Kolory, tła i gradienty 379

Kolory 379

Kolory pierwszego planu 379

Oddziaływanie na obramowanie 381

Oddziaływanie na elementy formularzy 382

Dziedziczenie koloru 383

Tło 384

Kolor tła 384

Przycinanie tła 387

Obrazy w tle 390

Położenie tła 394

Zmiana obszaru pozycjonowania tła 403

Powielanie tła (albo brak powielania) 406

Mocowanie 415

Skalowanie obrazów w tle 419

A teraz... wszystko naraz 426

Wiele teł 429

Gradienty 434

Gradienty liniowe 435

Gradienty kołowe 448

Przetwarzanie obrazów gradientów 459

Gradienty cykliczne 461

Cienie pojemników 465

Podsumowanie 468

10. Elementy pływające i kształty 469

Pływanie 469

Elementy pływające 470

Pływanie - szczegóły 472

Rzeczywiste zachowanie 478

Pływanie, zawartość i nakładanie się 483

Właściwość clear 484

Kształty elementów pływających 488

Tworzenie kształtu 488

Kształtowanie na podstawie przezroczystości obrazu 499

Dodawanie marginesu kształtu 500

Podsumowanie 502

11. Pozycjonowanie 503

Podstawowe koncepcje 503

Typy pozycjonowania 503

Blok zawierający 504

Właściwości przesunięcia 505

Szerokość oraz wysokość 508

Ustawianie szerokości oraz wysokości 508

Ograniczanie szerokości oraz wysokości 509

Wyptywanie oraz przycinanie zawartości 511

Wyptywanie 511

Widoczność elementu 513

Pozycjonowanie bezwzględne 514

Bloki zawierające elementy a elementy pozycjonowane bezwzględnie 514

Rozmieszczenie i rozmiar elementów pozycjonowanych bezwzględnie 517

Automatyczne krawędzie 518

Rozmieszczenie oraz rozmiar elementów niezastępowanych 520

Rozmieszczenie oraz rozmiar elementów zastępowanych 524

Rozmieszczenie elementów na osi Z 526

Pozycjonowanie typu fixed 530

Pozycjonowanie względne 531

Pozycjonowanie typu sticky 533

Podsumowanie 537

12. Model Flexible Box 539

Podstawy modelu flexbox 539

Prosty przykład 541

Pojemniki flex 545

Właściwość flex-direction 545

Inne kierunki pisania 549

Zawijanie linii flex 551

Definiowanie elastycznego układu treści 553

Właściwość flex-wrap - ciąg dalszy 559

Układanie obiektów flex 560

Pojemnik flex 561

Wyrównywanie treści 561

Przykłady działania właściwości justify-content 567

Wyrównywanie obiektów 568

Wyrównanie do początku, do końca i do środka 573

Wyrównanie do linii bazowej 574

Uwagi dodatkowe	575
Właściwość align-self	576
Wyrównywanie treści	577
Wartości space-between, space-around i space-evenly	581
Obiekty flex	582
Czym są obiekty flex?	582
Cechy obiektów flex	584
Szerokości minimalne	585
Właściwości obiektów flex	587
Właściwość flex	587
Właściwość flex-grow	588
Współczynniki wzrostu a właściwość flex	591
Właściwość flex-shrink	594
Proporcjonalne zwięzanie obiektów na podstawie ich szerokości oraz współczynnika kurczenia	598
Różne bazy flex	599
Responsywna zmiana wielkości	601
Właściwość flex-basis	604
Słowo kluczowe content	604
Automatyczna baza flex	606
Wartości domyślne	607
Jednostki długości	608
Baza zerowa	612
Skrótowa właściwość flex	613
Typowe wartości właściwości flex	613
Właściwość order	618
Raz jeszcze o nawigacji zakładkowej	620

13. Układ siatkowy 623

Tworzenie pojemnika siatki 623

Podstawowa terminologia związana z siatkami 626

Rozmieszczanie linii siatki 628

Tory siatek o stałej szerokości 629

Elastyczne tory siatek 633

Dopasowywanie zawartości torów 640

Powtarzanie linii siatki 642

Obszary siatki 646

Dołączanie obiektów do siatki 652

Zastosowanie linii kolumn i rzędów 652

Skrótowe właściwości rzędów i kolumn 656

Siatka niejawna 659

Obsługa błędów 661

Zastosowanie obszarów 662

Nakładanie się obiektów siatki 665

Przepływ siatki 666

Automatyczne linie siatki 671

Skrótowa właściwość grid 673

Podsiatki 675

Tworzenie odstępów w siatkach 676

Odstępy (przerwy) między torami 676

Obiekty siatki a model pudełkowy 678

Wyrównywanie i siatki 682

Wyrównywanie i justowanie pojedynczych obiektów 683

Wyrównywanie i justowanie wszystkich obiektów 685

Warstwy i kolejność 687

Podsumowanie 690

14. Układ tabelaryczny 691

Formatowanie tabel 691

Tworzenie wyglądu tabeli 691

Wartości wyświetlania tabeli 693

Anonimowe obiekty tabeli 697

Warstwy tabeli 701

Podpisy 702

Obramowanie komórek tabeli 704

Oddzielone obramowanie komórek tabeli 704

Składanie obramowania komórek tabeli 707

Rozmiar tabeli 712

Szerokość 712

Wysokość 718

Wyrównanie 719

Podsumowanie 721

15. Listy oraz zawartość generowana 723

Listy 723

Typy list 724

Obrazkowe znaki wypunktowania 726

Pozycja znaku wypunktowania listy 729

Style listy w skrócie 730

Układ listy 731

Zawartość generowana 733

Wstawianie zawartości generowanej 734

Określanie zawartości 736

Liczniki 741

Definiowanie wzorców numerowania 747

Stałe wzorce numerowania 749

Cykliczne wzorce numerowania 751

Symboliczne wzorce numerowania 754

Alfabetyczne wzorce numerowania 757

Liczbowe systemy numerowania 758

Addytywne systemy numerowania 761

Rozszerzanie wzorców numerowania 763

Wymawianie wzorców numeracji 764

Podsumowanie 766

16. Przekształcenia 767

Układy współrzędnych 767

Przekształcanie 771

Funkcje przekształceń 774

Więcej właściwości przekształceń 788

Przesuwanie punktu początkowego 788

Wybieranie stylu 3D 791

Zmiana perspektywy 794

Tylne ścianki 797

Podsumowanie 799

17. Przejścia 801

Przejścia CSS 801

Właściwości przejść 802

Ograniczanie rodzaju przejść do konkretnych właściwości 806

Ustalanie czasu trwania przejścia 812

Zmiana tempa przejść 814

Opóźnianie przejść 819

Skrótowa właściwość transition 822

Na odwrót: przejście do początku 824

Animowane właściwości i wartości 828

Na czym polega interpolacja wartości właściwości? 829

Wyjścia awaryjne: przejścia to tylko ozdobniki 832

Drukowanie przejść 832

18. Animacje 835

Definiowanie klatek kluczowych 836

Konfigurowanie animacji na klatkach kluczowych 837

Nadawanie nazwy animacji 837

Selektory klatek kluczowych 838

Pomijanie wartości from i to 839

Powtarzanie właściwości klatek kluczowych 840

Właściwości dające się animować 841

Nieanimowane właściwości, które nie są ignorowane 842

Zastosowanie skryptów w animacjach @keyframes 842

Animowanie elementów 843

Nazywanie animacji 844

Definiowanie długości animacji 846

Deklarowanie iteracji animacji 847

Ustalanie kierunku animacji 849

Opóźnianie animacji 850

Zdarzenia związane z animacjami 852

Zmiana wewnętrznego tempa animacji 860

Ustawianie stanu odtwarzania animacji 871

Tryby uzupełniania animacji 872

I wszystko razem... 874

Animacje, specyficzność i kolejność 877

Specyficzność i dyrektywa !important 877

Kolejność animacji 878

Iterowanie animacji i reguła display: none 878

Animacja i wątek UI 879

Epilepsja i zaburzenia przedsionkowe 879

Zdarzenia animacji a prefiksy 880

Zdarzenie animationstart 880

Zdarzenie animationend 881

Zdarzenie animationiteration 881

Drukowanie animacji 881

19. Filtry, mieszanie, przycinanie i maskowanie 883

Filtry CSS 883

Filtry podstawowe 884

Filtrowanie kolorów 886

Jasność, kontrast i nasycenie 887

Filtry SVG 888

Nakładanie i mieszanie 889

Mieszanie elementów 890

Przyciemnianie, rozjaśnianie, różnica i wykluczanie 891

Mnożenie, ekran i nakładka 892

Ostre i miękkie światło 893

Rozjaśnianie i ściemnianie 894

Barwa, nasycenie, jasność i kolor 895

Mieszanie tła 896

Mieszanie w izolacji 899

Przycinanie i maskowanie 900

Przycinanie 900

Kształty przycinające 902

Pojemniki przycinające 902

Reguły wypełniania kształtów przycinających 905

Maski 906

Definiowanie maski 907

Zmiana trybu działania maski 909

Skalowanie i powtarzanie masek 911

Pozycjonowanie masek 912

Przycinanie i łączenie masek 914

Zbierzmy wszystko w całość... 917

Rodzaje masek 919

Maskowanie w obramowaniach obrazkowych 919

Dopasowywanie i pozycjonowanie obiektu 920

20. Style zależne od medium 925

Definiowanie stylów zależnych od medium 925

Podstawowe zapytania o media 925

Złożone zapytania o media 927

Media stronicowe 934

Style wydruków 935

Podsumowanie 948

A. Właściwości animowane 949

B. Zestawienie właściwości 957

C. Tabela odpowiedników kolorów 967

Skorowidz 973