

## Spis treści

Wstęp 27

CZĘŚĆ I 29

Rozdział 1. Po co, jak często i czy w ogóle chodzić na rozmowy rekrutacyjne? 31

Programista bez rozmów? 31

Chodzić, nie chodzić? 32

Jak często chodzić na rozmowy? 33

Udawanie odejścia, by "wrócić" 35

Czy skoczki zarabiają więcej? 36

Rozdział 2. Wybór firmy, wybór stanowiska 41

Polska czy zagraniczna? 42

Duża czy mała? 43

Informatyczna czy nieinformatyczna? 44

Nowa na rynku czy już z historią? 45

Jaka technologia, jaka warstwa? 47

Etat czy kontrakt? 48

Rozdział 3. CV 51

Przedwcześnie ogłaszana śmierć CV 51

Cztery cechy dobrego CV i bonus 53

1. Kompletność 53

2. Komunikatywność 54

3. Przejrzystość 55

4. Zwięzłość 56

5. Otwieralność 57

Przydatne i zbędne elementy CV 57

Gdy nie masz czym wypełnić CV 60

Rozdział 4. Jak współpracować z rekruterami 63

Rodzaje rekruterów 63

Jak rozpoznać dobrego rekrutera? 64

Jak możesz pomóc rekruterowi? 67

Jak rekruter może pomóc Tobie? 68

Za co można trafić na czarną listę u rekrutera? 69

Rozdział 5. Przygotowanie do rozmowy 73

Wstępna rozmowa telefoniczna 73

Kiedy rozmawiasz z... aplikacją 74

Sprawdź, gdzie idziesz, czyli research na temat firmy 76

Sprawdź, co jest na Twój temat w sieci, czyli research na temat siebie 77

CV i opis stanowiska - dwa dokumenty do przeczytania 78

Logistyka i inne praktykalia 79

Rozdział 6. Kluczowe 60 minut 81

Wygląd 81

Rekrutacyjny savoir-vivre 83

Jak mówić, by zjednać sobie rekrutera? 85

O co powinieneś spytać na rozmowie (a o co lepiej nie)? 87

Referencje 89

Rozmowa kwalifikacyjna w pubie 90

Po spotkaniu 91

Rozdział 7. Łatwe, trudne, głupie - o pytaniach rekrutacyjnych 93

Pytania o motywację 93

Pytania o zmiany pracy 96

Pytania o słabe i mocne strony 98

Pytania o plany zawodowe 100

Pytania o finanse 101

Pytania i praktyki na granicy prawa i manipulacji 103

Głupie pytania rekrutacyjne 106

CZĘŚĆ II 109

Rozdział 8. Programowanie obiektowe 111

Rozdział 9. C# 123

Co każdy wiedzieć powinien? 123

Co wymaga trochę praktyki? 145

Czym można się pochwalić? 156

Rozdział 10. ASP.NET MVC 159

Co każdy wiedzieć powinien? 159

Co wymaga trochę praktyki? 173

Rozdział 11. ASP.NET Web API 181

Co każdy wiedzieć powinien? 181

Co wymaga trochę praktyki? 190

Rozdział 12. Windows Forms 193

Co każdy wiedzieć powinien? 193

Co wymaga trochę praktyki? 200

Czym można się pochwalić? 205

Rozdział 13. Windows Presentation Foundation 207

Co każdy wiedzieć powinien? 207

Co wymaga trochę praktyki? 219

Rozdział 14. Architektura aplikacji 225

Rozdział 15. Bazy danych i SQL 243

Co każdy wiedzieć powinien? 243

Co wymaga trochę praktyki? 255

Rozdział 16. HTML/CSS 263

Co każdy wiedzieć powinien? 263

Co wymaga trochę praktyki? 267

Czym można się pochwalić? 270

Rozdział 17. JavaScript 273

Co każdy wiedzieć powinien? 273

Co wymaga trochę praktyki? 280

Czym można się pochwalić? 284

Rozdział 18. EcmaScript 2015+ 289

Co każdy wiedzieć powinien? 289

Co wymaga trochę praktyki? 294

Czym można się pochwalić? 297

Rozdział 19. TypeScript 301

Co każdy wiedzieć powinien? 301

Co wymaga trochę praktyki? 305

Czym można się pochwalić? 310

Rozdział 20. Angular 315

Co każdy wiedzieć powinien? 315

Co wymaga trochę praktyki? 318

Czym można się pochwalić? 322

Rozdział 21. React 327

Co każdy wiedzieć powinien? 327

Co wymaga trochę praktyki? 332

Czym można się pochwalić? 336

Rozdział 22. Infrastruktura frontendu 339

Co każdy wiedzieć powinien? 339

Co wymaga trochę praktyki? 342

Skorowidz 345