

Wstęp (7)

Rozdział 1. Interfejs (11)

- 1.1. Interfejs standardowy (12)
 - o 1.1.1. Tryb Document (12)
 - o 1.1.2. Tryb Worksheet (20)
- 1.2. Interfejs klasyczny (23)
- 1.3. Pomoc programu (24)

Rozdział 2. Podstawowe obliczenia, operacje i struktury (27)

- 2.1. Obliczenia symboliczne - dokładne (28)
- 2.2. Obliczenia przybliżone (30)
- 2.3. Działania na liczbach (31)
- 2.4. Liczby zespolone (32)
- 2.5. Funkcje matematyczne i definiowane przez użytkownika (34)
- 2.6. Odwoływanie się do wyrażeń (37)
 - o 2.6.1. Przypisywanie nazw (37)
 - o 2.6.2. Operatory ditto (39)
 - o 2.6.3. Etykiety (40)
- 2.7. Struktury danych (42)
 - o 2.7.1. Sekwencje (42)
 - o 2.7.2. Listy (44)
 - o 2.7.3. Zbiory (46)
 - o 2.7.4. Tablice Array (48)
 - o 2.7.5. Tablice table (49)
 - o 2.7.6. Wektory i macierze (50)
 - o 2.7.7. Łańcuchy znaków (55)
- 2.8. Operowanie wyrażeniami (55)
 - o 2.8.1. Odwoływanie się do składników wyrażeń (56)
 - o 2.8.2. Zmiana formy zapisu wyrażeń (58)
 - o 2.8.3. Wyznaczanie wartości wyrażeń (61)
- 2.9. Obliczenia z użyciem jednostek, stałych fizycznych i tolerancji (63)
 - o 2.9.1. Obliczenia z użyciem jednostek (63)
 - o 2.9.2. Obliczenia z użyciem stałych fizycznych (68)
 - o 2.9.3. Niepewności pomiaru i tolerancje (71)

Rozdział 3. Grafika (75)

- 3.1. Interactive Plot Builder (75)
- 3.2. Menu kontekstowe i pole wykresu (78)
- 3.3. Jawny zapis poleceń (79)
 - o 3.3.1. Wykresy dwuwymiarowe (79)
 - o 3.3.2. Wykresy trójwymiarowe (84)
- 3.4. Formatowanie utworzonego wykresu (87)
- 3.5. Wyświetlanie wykresów w jednym układzie współrzędnych (89)
- 3.6. Animacje (91)

Rozdział 4. Wybrane zagadnienia matematyczne (93)

- 4.1. Rozwiązywanie równań i układów równań (93)
 - o 4.1.1. Dokładne rozwiązywanie równań i układów równań (94)
 - o 4.1.2. Przybliżone rozwiązywanie równań i układów równań (98)
 - o 4.1.3. Układy równań liniowych (101)
 - o 4.1.4. Inne solwery Maple'a (104)
- 4.2. Algebra (105)
 - o 4.2.1. Algebra wielomianów (105)
 - o 4.2.2. Algebra liniowa (109)
- 4.3. Analiza matematyczna (114)
 - o 4.3.1. Obliczanie granic (114)
 - o 4.3.2. Różniczkowanie (117)
 - o 4.3.3. Szeregi potęgowe (122)
 - o 4.3.4. Całkowanie (125)
 - o 4.3.5. Równania różniczkowe zwyczajne (128)
- 4.4. Analiza wektorowa (136)
 - o 4.4.1. Definiowanie pola skalarnego i wektorowego (137)
 - o 4.4.2. Operacje różniczkowe na polach skalarnych i wektorowych (139)
 - o 4.4.3. Całkowanie pól skalarnych i wektorowych (140)
- 4.5. Interpolacja i aproksymacja funkcji (141)
 - o 4.5.1. Curve Fitting Assistant (142)
 - o 4.5.2. Interpolacja i aproksymacja z użyciem komend (144)
- 4.6. Optymalizacja (149)
 - o 4.6.1. Optimization Assistant (151)
 - o 4.6.2. Procedury z pakietu (152)
- 4.7. Rachunek prawdopodobieństwa i statystyka (155)
 - o 4.7.1. Elementy kombinatoryki (155)
 - o 4.7.2. Zmienna losowa. Funkcje rozkładu prawdopodobieństwa (160)
 - o 4.7.3. Statystyka matematyczna (163)

Rozdział 5. Programowanie (165)

- 5.1. Instrukcja warunkowa (167)
- 5.2. Pętle (168)
- 5.3. Pętle specjalne (170)
- 5.4. Procedury (173)
 - o 5.4.1. Parametry formalne (174)
 - o 5.4.2. Zwracanie wyniku (176)
 - o 5.4.3. Zmienne (177)
 - o 5.4.4. Wyświetlanie budowy procedur (179)
 - o 5.4.5. Jeszcze kilka słów o procedurach (180)
- 5.5. Podstawy programowania modułów (183)
 - o 5.5.1. Zasady określania zasięgu zmiennych (184)
 - o 5.5.2. Pakiety (185)
- 5.6. Operacje wejścia/wyjścia (188)
 - o 5.6.1. Komunikacja w obrębie dokumentu (189)
 - o 5.6.2. Komunikacja z zewnętrznymi plikami lub programami (194)

Rozdział 6. Tworzenie dokumentów (197)

- 6.1. Formatowanie dokumentu (197)

- o 6.1.1. Style znakowe i akapitowe (198)
 - o 6.1.2. Rozdziały i podrozdziały (202)
 - o 6.1.3. Ukrywanie i wyświetlanie elementów w dokumencie (203)
 - o 6.1.4. Wybrane składniki dokumentu (204)
- 6.2. Tabele (207)
 - o 6.2.1. Tworzenie tabeli (207)
 - o 6.2.2. Modyfikowanie tabeli (208)
- 6.3. Grafika (212)
- 6.4. Hiperłącza (212)
- 6.5. Interaktywne składniki dokumentu (215)
- 6.6. Pole edytowania kodu (219)
 - o 6.6.1. Automatyczne wykonywanie kodu przy uruchamianiu dokumentu (220)
- 6.7. Szablony dokumentów (221)
- 6.8. Zapisywanie dokumentu w różnych formatach (221)

Rozdział 7. Tworzenie mapletów (223)

- 7.1. Maplet Builder (223)
- 7.2. Pakiet Maplets (228)
 - o 7.2.1. Podstawowe komendy (230)

Rozdział 8. Rozszerzenia Maple'a (247)

- 8.1. Rozszerzenia wewnętrzne - pakiety (247)
- 8.2. Rozszerzenia zewnętrzne - toolboxy (250)

Literatura (251)

Skorowidz (253)