

O autorze (25)

Wstęp (27)

Część I (31)

- Sprzężenie zwrotne (32)
- Dokąd zmierzasz... (32)
- Dobra, czas zaczynać! (32)

Rozdział 1. Przedstawienie Active Server Pages (33)

- Czym są Active Server Pages? (33)
- Co muszę wiedzieć aby rozpocząć? (34)
- Rozumienie jakie miejsce zajmuje ASP w Aktywnej Platformie firmy Microsoft (35)
- Korzyści płynące z używania ASP (35)
 - o ASP dopełniają skrypty działające po stronie przeglądarki (36)
 - o Tworzenie przy użyciu ASP jest proste do nauki (36)
 - o Podnoszenie wartości istniejących lokat i umiejętności (37)
 - o Tworzenie przy wykorzystaniu ASP nie wymaga kompilacji (37)
 - o ASP chronią opatentowane algorytmy i informacje biznesowe (38)
- Jak wypada ASP w porównaniu z innymi technologiami tworzenia aplikacji WWW (38)
 - o Common Gateway Interface (39)
 - o Internet Server Application Programming Interface (ISAPI) (39)
 - o Internet Database Connector (IDC) (39)
 - o Windows CGI (WinCGI) (39)
 - o Practical Extraction and Report Language (Perl) (40)
 - o Cold Fusion (40)
 - o Internetowe możliwości aplikacji obsługi baz danych i poprawiania wydajności (40)
- Wady korzystania z ASP przy tworzeniu aplikacji WWW (41)
- Wymagania użycia ASP (41)
 - o Czy naprawdę potrzebny jest system Windows NT Server 4.0? (42)
 - o Wymagania przeglądarki WWW (43)
- Zdobywanie ASP (44)
- Narzędzia używane do tworzenia aplikacji ASP (45)
 - o Notepad oraz inne edytory (45)
 - o Microsoft FrontPage 98 (45)
 - o Microsoft Visual InterDev (47)
 - o Microsoft Visual Basic (48)
- Trzy różne ograniczniki kodu (48)
 - o Oddzielanie bloków kodu ASP od reszty strony WWW (48)
 - o Wyświetlanie wartości wyrażenia lub zmiennej (48)
 - o Definiowanie bloków skryptów ASP i określanie języka skryptowego (49)
 - o Określanie zezwoleń dostępu do kartotek (49)
- Witaj Świecie, Active Server Pages! (50)
 - o Witaj Świecie, najprostsza aplikacja ASP na Świecie! (50)
 - o Tworzenie aplikacji Licznika Urodzinowego (52)
- Podsumowanie (56)
- Pytania i odpowiedzi (57)
- Warsztat (57)

- o Kwiz (57)
- o Ćwiczenia (58)

Rozdział 2. Tworzenie aplikacji WWW za pomocą Active Server Pages (59)

- Jak działają strony ASP (59)
- Rozumienie struktury aplikacji ASP (60)
- Stosowanie SSI (63)
 - o Użycie wirtualnej nazwy ścieżki dostępu (63)
 - o Użycie względnej nazwy ścieżki dostępu (63)
- Rozumienie obiektów ASP oraz modelu obiektowego (64)
- Rozumienie komponentów ASP (65)
- Rozumienie pliku global.asa (65)
 - o Deklarowanie procedur w pliku global.asa (66)
 - o Deklarowanie obiektów w pliku global.asa (66)
 - o Wprowadzanie modyfikacji w pliku global.asa (67)
- Określanie języka skryptowego (68)
 - o Użycie JScriptu/JavaScriptu do tworzenia Active Server Pages (68)
 - o Mieszanie języków skryptowych (69)
- Pętle oraz konstrukcje kontrolne, podstawowe w programowaniu ASP (71)
 - o Stosowanie pętli do wykonywania powtarzających się czynności (71)
 - o Stosowanie instrukcji warunkowych do kontroli wykonywania aplikacji (73)
 - o Powtórne przedstawienie trzech ograniczników skryptów (74)
- Rozumienie bezstanowej natury WWW (75)
- Znaczenie śledzenia sesji użytkowników (77)
- Podsumowanie (77)
- Pytania i odpowiedzi (78)
- Warsztat (79)
 - o Kwiz (79)
 - o Ćwiczenia (79)

Rozdział 3. Interakcja z użytkownikami (81)

- W jaki sposób aplikacje ASP prowadzą interakcję z użytkownikami (81)
- Wytyczne tworzenia efektywnych interfejsów użytkownika na WWW (82)
 - o Tworzenie interfejsów użytkownika, przypominających kreatory, bazujących na stronach WWW (83)
 - o Porządkowanie formularzy w celu ułatwienia wprowadzania danych (84)
 - o Optymalizacja pod kątem ograniczonej szerokości pasma (84)
 - o Efektywnie używaj kolorów (85)
 - o Efektywnie używaj czcionek (86)
 - o Stosowanie możliwości "inteligentnego klienta" (86)
- Pobieranie danych z formularzy HTML (87)
 - o Użycie metody GET do pobierania informacji (88)
 - o Użycie metody POST do pobierania informacji (90)
- Stosowanie funkcji InputBox() (93)
 - o Użycie funkcji InputBox() (94)
- Funkcje MsgBox() oraz Alert() (97)
- Stosowanie kontroltek ActiveX do wprowadzania danych (100)
- Stosowanie apletów Javy (102)

- o Zagadnienia zgodności systemowej (103)
- Podsumowanie (103)
- Pytania i odpowiedzi (104)
- Warsztat (105)
 - o Kwiz (105)
 - o Ćwiczenia (105)

Rozdział 4. Tworzenie i przetwarzanie formularzy WWW (107)

- Tworzenie ogólnej procedury obsługi formularzy (108)
- Weryfikacja danych (111)
 - o Weryfikacja liczb (113)
 - o Weryfikacja dat (116)
 - o Weryfikacja wartości czasu (119)
- Przetwarzanie dat i czasu (122)
- Formatowanie danych (123)
- Tworzenie kreatora wprowadzania danych działającego na WWW (124)
 - o Etapy tworzenia, działającego na WWW kreatora, do wprowadzania danych (125)
 - o Tworzenie, działającego na WWW, kreatora służącego do wprowadzania danych (127)
- Praca z lokalnymi plikami tekstowymi na serwerze (135)
 - o Komponent Text Stream (135)
 - o Użycie metody CreateTextFile() (137)
 - o Użycie metody OpenTextFile() (138)
- Podsumowanie (140)
- Pytania i odpowiedzi (141)
- Warsztat (141)
 - o Kwiz (141)
 - o Ćwiczenia (142)

Rozdział 5. Użycie scriptletów do tworzenia komponentów w kodzie ASP (143)

- Przedstawienie scriptletów (143)
- Różnice pomiędzy scriptletami serwera i klienta (144)
- Korzyści płynące ze stosowania scriptletów (144)
 - o Scentralizowane zarządzanie kodem (145)
 - o Model czarnej skrzynki (145)
 - o Możliwość mieszania i dopasowywania używanych języków skryptowych (146)
 - o Łatwość modyfikacji (147)
 - o Wielokrotne używanie kodu (148)
 - o Niewielki rozmiar i efektywność działania (148)
 - o Łatwość rozprowadzania (148)
- Instalacja obsługi scriptletów (148)
- Jak tworzyć scriptlety (149)
- Tworzenie i odnajdywanie kodu scriptletu (149)
- Tworzenie pliku scriptletu (151)
 - o Tworzenie elementu SCRIPTLET (152)
 - o Tworzenie elementu REGISTRATION (152)

- o Tworzenie elementu IMPLEMENTS w celu zdefiniowania właściwości i metod (154)
 - o Łączenie właściwości scriptletu z funkcjami (155)
 - o Tworzenie elementu SCRIPT służącego do implementacji właściwości i metod (156)
- Łączenie wszystkich elementów: scriptlet narzędziowy (157)
- Rejestrowanie pliku scriptletu jako komponentu COM (159)
- Używanie scriptletów w aplikacjach ASP (160)
- Użycie programu Microsoft Scriptlet Wizard (161)
- Gdzie szukać dodatkowych informacji o scriptletach (164)
 - o Witryna WWW technologii skryptowych firmy Microsoft (164)
 - o Witryna WWW poświęcona scriptletom (165)
 - o Grupy dyskusyjne poświęcone technologiom skryptowym (165)
- Podsumowanie (165)
- Pytania i odpowiedzi (166)
- Warsztat (166)
 - o Kwiz (166)
 - o Ćwiczenia (167)

Rozdział 6. Pobieranie informacji o żądaniach HTTP za pomocą obiektu Request (169)

- Użycie obiektu Request (169)
- Dostęp do wartości pól formularzy (170)
- Dostęp do danych przesłanych za pomocą metody POST (172)
- Dostęp do wartości umieszczonych w łańcuchu zapytania HTTP (173)
- Dostęp do zmiennych serwera (175)
 - o Dostęp do zmiennych środowiskowych z aplikacji ASP (176)
 - o Zmienne serwera dostępne dla aplikacji ASP (178)
- Dostęp do wartości cookies (182)
- Podsumowanie (183)
- Pytania i odpowiedzi (183)
- Warsztat (184)
 - o Kwiz (184)
 - o Ćwiczenia (184)

Rozdział 7. Odpowiadanie na żądania za pomocą obiektu Response (187)

- Przedstawienie obiektu Response (187)
- Zarządzanie nagłówkami HTTP przy użyciu obiektu Response (188)
 - o Ustawianie właściwości CacheControl (189)
 - o Rozumienie właściwości CharSet oraz ContentType (189)
 - o Sprawdzanie czasu ważności strony (190)
 - o Określanie, czy użytkownik jest nadal podłączony (191)
 - o Stosowanie właściwości Status (192)
 - o Przekierowanie użytkownika do zastępczej strony (193)
 - o Dynamiczne dodawanie nagłówków HTTP (195)
- Obsługa treści komunikatu HTTP przy użyciu obiektu Response (197)
- Buforowanie strony (197)
 - o Zarządzanie buforowaniem strony (198)
 - o Stosowanie metody Response.Clear (198)

- o Dynamiczne zwracanie buforowanych wyników (199)
 - o Kończenie przetwarzania strony ASP (199)
- Rozumienie odpowiedzi HTTP (200)
- Przesyłanie informacji do przeglądarki (200)
 - o Zapisywanie tekstu przy użyciu metody Response.Write (201)
 - o Zapisywanie tekstu za pomocą operatora przetwarzania wpisanego <%= oraz %> (202)
 - o Zapisywanie danych binarnych do strumienia HTML (203)
- Rejestracja informacji w dziennikach serwera WWW (203)
- Przechowywanie informacji w systemie użytkownika przy użyciu cookies (204)
- Rozumienie struktury cookies (205)
 - o Posługiwanie się kolekcją Cookies (205)
 - o Rozumienie atrybutów cookie (206)
 - o Tworzenie pierwszego cookie (206)
 - o Określanie atrybutów cookies (207)
 - o Cookies z kluczami: nowy przepis (208)
 - o Rozumienie kolekcji Response.Cookies (208)
 - o Pobieranie wartości cookies (209)
- Podsumowanie (210)
- Pytania i odpowiedzi (210)
- Warsztat (210)
 - o Kwiz (210)
 - o Ćwiczenia (211)

Podsumowanie części I (213)

Część II (215)

Rozdział 8. Przetwarzanie danych za pomocą obiektów Server, Session oraz Application (217)

- Stosowanie obiektu Server (217)
 - o Metoda CreateObject() (218)
 - o Metoda HTMLEncode() (219)
 - o Metoda URLEncode() (222)
 - o Metoda MapPath() (223)
 - o Określanie wartości ScriptTimeout (225)
- Obiekt Session (228)
 - o Jak działa obiekt Session (228)
 - o Zdarzenia sesji (228)
 - o Przechowywanie informacji w obiekcie Session (229)
 - o Identyfikator sesji (231)
 - o Modyfikowanie czasu oczekiwania sesji (231)
 - o Przerwanie sesji (233)
- Obiekt Application (234)
 - o Unikanie konfliktów (235)
- Microsoft Transaction Server (MTS) (236)
 - o Instrukcja @ Transaction (237)
 - o Metody SetComplete oraz SetAbort (238)
 - o Zdarzenia OnTransactionCommit i OnTransactionAbort (240)
- Podsumowanie (241)
- Pytania i odpowiedzi (241)

- Warsztat (242)
 - o Kwiz (242)
 - o Ćwiczenia (243)

Rozdział 9. Używanie komponentów ActiveX stworzonych dla ASP (245)

- Jak wykorzystywać komponenty ActiveX dostępne w ASP (246)
- Ładowanie i instalacja komponentów ActiveX (247)
- Ekspozowanie informacji przy wykorzystaniu zmieniających się reklam (247)
 - o Plik planu przełączania (248)
 - o Plik przeadresowania (opcjonalny) (250)
 - o Umieszczanie komponentu Ad Rotator na stronie (251)
- Zmienianie zawartości witryny (252)
 - o Stosowanie komponentu Content Rotator (252)
 - o Plik planu zawartości (252)
 - o Dodawanie dynamicznej zawartości do witryny (253)
- Optymalizowanie zawartości strony pod kątem różnych przeglądarek WWW (254)
 - o Stosowanie komponentu Browser Capabilities (255)
 - o Plik browscap.ini (257)
- Łączenie stron WWW za pomocą komponentu Content Linking (258)
 - o Użycie listy łączenia zawartości (259)
 - o Dynamiczne tworzenie spisu treści (260)
- Sprawdzanie praw dostępu przy użyciu komponentu Permission Checker (261)
 - o Zastosowania komponentu Permission Checker (262)
 - o Wykorzystanie metody HasAccess() (263)
- Wybory prezydenckie na WWW: w stylu ASP! (264)
 - o Użycie komponentu Voting (265)
- Dostęp do baz danych ze stron WWW (267)
- Umieszczanie licznika odwiedzin na stronie WWW (268)
 - o Stosowanie komponentu Page Counter (268)
- Wykorzystanie komponentu Tools (269)
 - o Tworzenie liczb losowych (270)
 - o Przetwarzanie formularzy (271)
 - o Sprawdzanie istnienia pliku (272)
- Skąd skopiować dodatkowe komponenty ASP (272)
- Podsumowanie (273)
- Pytania i odpowiedzi (274)
- Warsztat (274)
 - o Kwiz (274)
 - o Ćwiczenia (275)

Rozdział 10. Programowanie baz danych na WWW (277)

- Etapy tworzenia typowej aplikacji WWW korzystającej z baz danych (277)
 - o Projektowanie i tworzenie bazy danych (278)
 - o Tworzenie nazwy źródła danych (279)
 - o Projektowanie formularzy HTML (280)
 - o Przetwarzanie informacji przesłanych przez użytkownika (281)
- Wykorzystywanie komponentu Database Access (282)
 - o Etap 1: stworzenie egzemplarza obiektu Connection (282)

- o Etap 2: otwarcie połączenia z bazą danych (282)
 - o Etap 3: wykonanie polecenia SQL w bazie danych (282)
 - o Etap 4: zamknięcie połączenia (283)
- Tworzenie zapytań kierowanych do baz danych za pomocą poleceń SQL (283)
 - o Struktura poleceń SQL (283)
 - o Pobieranie informacji z baz danych (284)
 - o Filtrowanie danych (285)
 - o Usuwanie danych (287)
 - o Wstawianie danych (287)
- Tworzenie książki gości (288)
 - o Projektowanie bazy danych książki gości (289)
 - o Tworzenie ODBC DSN pliku (290)
 - o Stworzenie formularza WWW służącego do pobierania informacji wejściowych (293)
 - o Dodanie informacji podanych przez użytkownika do bazy danych (300)
 - o Przeglądanie rekordów bazy danych książki gości (305)
 - o Implementacja funkcji przeszukiwania bazy (308)
- Podsumowanie (313)
- Pytania i odpowiedzi (313)
- Warsztat (314)
 - o Kwiz (314)
 - o Ćwiczenia (314)

Rozdział 11. Tworzenie aplikacji baz danych przy użyciu obiektów danych ActiveX (317)

- Prezentacja ADO (317)
- Model obiektowy ADO (318)
 - o Obiekt Connection (318)
 - o Obiekt Command (321)
 - o Obiekt Recordset (322)
- Wykorzystanie ADO do stworzenia aplikacji Forum Użytkowników (327)
 - o Prezentacja systemu (328)
 - o Baza danych (329)
 - o Identyfikacja użytkowników (330)
 - o Otwieranie połączenia (333)
 - o Tworzenie nowego użytkownika (336)
 - o Wyświetlanie Forum (339)
 - o Przeglądanie pojedynczych wiadomości (345)
 - o Podsumowanie systemu Forum Użytkowników (346)
- Praca ze schematami baz danych (347)
- Podsumowanie (348)
- Pytania i odpowiedzi (349)
- Warsztat (349)
 - o Kwiz (350)
 - o Ćwiczenia (350)

Rozdział 12. Przykład tworzenia baz danych: system rejestracji użytkowników (351)

- Rozumienie struktury kontrolnej systemu rejestracji użytkowników (352)

- Ponowne wykorzystywanie danych jest dobre: połączenie z aplikacją książki gości (353)
- Jak modyfikować istniejące rekordy bazy danych (354)
 - o Aktualizacja rekordów bazy danych za pomocą polecenia SQL UPDATE (354)
 - o Wykorzystanie metody UPDATE obiektu Recordset do modyfikowania rekordów bazy danych (355)
- Prezentacja systemu rejestracji użytkowników (358)
 - o Dodawanie nowego wpisu książki gości (359)
 - o Modyfikacja rekordów bazy danych (360)
 - o Baza danych rejestracji użytkowników (363)
- Pobieranie danych wejściowych od użytkowników (364)
- Dodawanie nowego rekordu użytkownika do bazy danych (374)
- Modyfikowanie istniejących danych użytkownika (378)
- Zastosowania systemu rejestracji użytkowników (381)
- Podsumowanie (382)
- Pytania i odpowiedzi (382)
- Warsztat (382)
 - o Kwiz (383)
 - o Ćwiczenia (383)

Rozdział 13. Przechowywanie informacji pomiędzy sesjami przy użyciu cookies (385)

- Wykorzystanie cookies (385)
- Rozumienie przeznaczenia cookies (386)
 - o Czy cookies są złe? (388)
 - o Ograniczenia brane pod uwagę przy tworzeniu cookies (388)
- Zastosowania cookies (389)
 - o Internetowe sklepy (389)
 - o Dostosowywanie stron WWW (390)
- Wady stosowania cookies (391)
 - o Cookies mogą zostać zgubione (392)
 - o Cookies mogą zostać zmienione przez użytkownika (392)
 - o Cookies mogą być kopiowane (393)
 - o Cookies mogą zostać skradzione (393)
 - o Obsługa cookies może zostać wyłączona (393)
 - o Zagadnienia zgodności przeglądarek (394)
- Gdzie przeglądarki WWW przechowują cookies (394)
- Stosowanie cookies w aplikacjach ASP (394)
 - o Określanie atrybutów cookies (395)
 - o Pobieranie wartości cookies (396)
 - o Praca z podkluczami (396)
 - o Usuwanie cookies (397)
 - o Cookies w praktyce (397)
- Podsumowanie (401)
- Pytania i odpowiedzi (401)
- Warsztat (401)
 - o Kwiz (401)
 - o Ćwiczenia (402)

Rozdział 14. Tworzenie systemu personalizacyjnego przy użyciu cookies (403)

- Cele systemu personalizacyjnego (403)
- Zagadnienia zgodności platformy (405)
- Połączenie z systemem rejestracji użytkowników (405)
 - o System personalizacyjny w działaniu (407)
 - o Modyfikowanie ustawień indywidualnych (410)
 - o Wyświetlanie informacji spersonalizowanych (412)
 - o Jak dodać informacje o użytkowniku do bazy danych (417)
 - o Jak zmodyfikować informacje o użytkowniku zapisane w bazie danych (425)
 - o Jak zmodyfikować ustawienia personalizacyjne (434)
 - o Jak przywrócić cookie do stanu początkowego (438)
 - o Sprawdzanie informacji o użytkowniku w bazie danych (439)
- Pełny kod aplikacji Personalizuj.asp (440)
- Podsumowanie (459)
- Pytania i odpowiedzi (459)
- Warsztat (460)
 - o Kwiz (460)
 - o Ćwiczenia (460)

Podsumowanie części II (463)

Część III (465)

Rozdział 15. Ożywianie aplikacji ASP (467)

- Stosowanie kontroltek ActiveX (467)
 - o Rozumienie różnic pomiędzy ActiveX działającymi po stronie serwera i użytkownika (468)
 - o Wstawianie kontroltek ActiveX do aplikacji ASP (468)
 - o Użycie kontrolki Microsoft Image ActiveX Control (469)
 - o Jak działa aplikacja informacji meteorologicznej (473)
- Tworzenie kontroltek ActiveX (475)
 - o Tworzenie kontrolki ActiveX Calendar (476)
 - o Dodawanie kodu kontrolki ActiveX Calendar (481)
 - o Użycie kreatora interfejsu kontroltek ActiveX dostępnego w Visual Basic-u (484)
 - o Pełny kod źródłowy kontrolki ActiveX Calendar (488)
 - o Kompilacja i uruchamianie kontrolki ActiveX Calendar (501)
 - o Użycie kontrolki Calendar w aplikacji ASP (502)
- Rozumienie, kiedy należy stosować kontrolki ActiveX (505)
- Podsumowanie (505)
- Pytania i odpowiedzi (505)
- Warsztat (506)
 - o Kwiz (506)
 - o Ćwiczenia (507)

Rozdział 16. Tworzenie systemu komunikatów działającego na WWW i wykorzystującego gniazda TCP/IP (509)

- Rozumienie modelu trójwarstwowego (510)
 - o Interfejs użytkownika (510)
 - o Logika programu/biznesowa (510)
 - o Bazy danych (511)

- o Rozumienie korzyści płynących ze stosowania modelu trójwarstwowego (511)
- Wykorzystanie gniazd TCP/IP do przesyłania danych (512)
- Aplikacja systemu komunikatów (512)
 - o Tworzenie serwera systemu komunikatów w Visual Basic-u (514)
 - o Jak wysyłać wiadomości do serwera systemu komunikatów (519)
- Podsumowanie (521)
- Pytania i odpowiedzi (522)
- Warsztat (522)
 - o Kwiz (522)
 - o Ćwiczenia (523)

Rozdział 17. Tworzenie aplikacji ASP za pomocą Visual InterDev 6.0 (525)

- Korzyści płynące ze stosowania Visual InterDev (525)
- Podstawowe elementy interfejsu użytkownika InterDev (526)
- Rozumienie okien InterDev (527)
 - o Okno Autos (528)
 - o Okno Call Stack (529)
 - o Okno Document Outline (530)
 - o Okno Find (531)
 - o Okno Immediate (532)
 - o Okno Locals (532)
 - o Okno Output (532)
 - o Okno Project Explorer (533)
 - o Okno Properties (533)
 - o Okno Running Documents (533)
 - o Okno Task List (534)
 - o Okno Editor (534)
 - o Okno Threads (536)
 - o Okno Toolbox (537)
 - o Okno Watch (537)
- Tworzenie aplikacji ASP (538)
 - o Tworzenie "rozwiązania" za pomocą projektu (538)
 - o Dodawanie plików ASP do projektu (541)
 - o Zapisywanie stron ASP (543)
 - o Praca w trybie nadrzędnym i lokalnym (543)
 - o Przeglądanie działania aplikacji ASP (544)
- Korzystanie z okna Toolbox (545)
 - o Stosowanie techniki "przeciągnij i upuść" (545)
 - o Dostosowywanie własnej zakładki okna Toolbox (546)
- Stosowanie przeglądarki obiektów (548)
 - o Wybieranie pakietów i bibliotek (548)
- Przeglądanie pojedynczych obiektów (550)
- Zarządzanie witrynami WWW za pomocą Visual InterDev (550)
 - o Używanie diagramów witryn (551)
 - o Stosowanie narzędzi Link View oraz Verification (553)
- Tworzenie aplikacji ASP przy wykorzystaniu kontrolki Design Time Controls (554)
 - o Czym są kontrolki Design Time Controls? (555)
 - o Kontrolki Design Time Controls dostarczane wraz z InterDev-em (555)
 - o Stosowanie kontrolki Design Time Controls dostępnych w InterDev (556)

- Wykorzystywanie tematów i układów do tworzenia aplikacji ASP wyglądających profesjonalnie (557)
- Tworzenie aplikacji baz danych przy użyciu Visual InterDev (560)
 - o Tworzenie połączenia z bazą danych (560)
 - o Przeszukiwanie bazy danych (561)
 - o Wyświetlanie rekordów bazy danych (562)
- Testowanie aplikacji ASP (563)
 - o Tworzenie i stosowanie punktów przerwań (563)
 - o Stosowanie trzech podstawowych okien służących do testowania (564)
- Podsumowanie (564)
- Pytania i odpowiedzi (565)
- Warsztat (565)
 - o Kwiz (566)
 - o Ćwiczenie (566)

Rozdział 18. Zapewnianie bezpieczeństwa (567)

- Podejmowanie kroków mających na celu poprawienie bezpieczeństwa (568)
 - o Wyłączanie konta gościa Windows NT (568)
 - o Używanie zabezpieczeń NTFS oraz partycji dyskowych (569)
 - o Kontrolowanie przeglądania zawartości kartotek (571)
 - o Rozumienie potencjalnych luk w systemie zabezpieczeń, które mogą się pojawić przy korzystaniu z Index Servera (572)
 - o Ukrywanie baz danych (572)
 - o Kontrolowanie dostępu do kartotek zawierających skrypty CGI, ISAPI oraz ASP (573)
 - o Włączanie monitorowania na serwerze (bez jakiegokolwiek pomocy ze strony IRS) (573)
 - o Zabezpiecz Perl-a: ukrywanie programu perl.exe (575)
- Zezwalanie na dostęp do witryny za pomocą FTP (575)
- Monitorowanie przypadków zagrożeń bezpieczeństwa (576)
 - o Monitorowanie przeglądarki zdarzeń (576)
 - o Monitorowanie plików dziennika dostępu (577)
- Publikowanie ważnych informacji (577)
 - o Włączenie szyfrowania na serwerze WWW (578)
 - o Korzystanie z weryfikacji tożsamości użytkowników metodą Windows NT Challenge/Response (578)
- Zasoby związane z zabezpieczeniami (578)
 - o World Wide Web Security FAQ (578)
 - o Witryna Information Security (579)
 - o Strona bezpieczeństwa i szyfrowania na Yahoo! (579)
 - o Zagadnienia bezpieczeństwa serwerów WWW działających w systemie Windows NT (579)
 - o Maximum Security: Hacker's Guide to Protecting Your Internet Site and Network (579)
- Podsumowanie (579)
- Pytanie i odpowiedzi (580)
- Warsztat (580)
 - o Kwiz (580)
 - o Ćwiczenia (580)

Rozdział 19. Wykorzystywanie ASP: podpowiedzi i zagadnienia zaawansowane (583)

- Porady dotyczące tworzenia efektywnych aplikacji ASP (584)
 - o Co zrobić, kiedy Internet Information Server zawiesi się (584)
 - o Gdzie przechowywać niewielkie porcje danych (585)
 - o W jaki sposób pomijać błędy zgłaszane w trakcie działania programu, stosując do tego polecenie On Error Resume Next (585)
 - o Jak określać wartości liczbowe błędów oraz ich opisy (585)
 - o Jak unikać błędów składniowych w deklaracjach danych (586)
 - o Jak ułatwić powtórne wykorzystanie kodu (587)
 - o Dlaczego powinien unikać stosowania zmiennych globalnych (587)
 - o Jak korzystać z Microsoft Management Console (588)
- Analiza wykorzystania aplikacji ASP (592)
- Testowanie aplikacji ASP w warunkach dużego obciążenia (593)
 - o Analizowanie wyników testu obciążenia (596)
- Wykorzystanie programu ASP2HTM do tworzenia statycznych stron WWW (596)
- Konwertowanie aplikacji Internet Database Connector (IDC) (598)
 - o Ilustrowany przykład konwersji aplikacji IDC (598)
- Klucze rejestru związane z Active Server Pages (603)
 - o Zezwalanie na przechowywanie stanu sesji (604)
 - o Buforowanie wyników działania ASP (604)
 - o Określanie domyślnego języka skryptowego (605)
 - o Zezwalanie na stosowanie ścieżek względnych w odniesieniu do aktualnej kartoteki (606)
 - o Rejestracja niepoprawnych żądań HTTP (606)
 - o Określanie wielkości obszaru pamięci dostępnego dla ASP (607)
 - o Określanie minimalnej długości używanej listy pamięci (607)
 - o Określanie początkowej ilości wątków ASP (608)
 - o Określanie maksymalnej ilości wątków ASP (608)
 - o Określanie maksymalnej ilości obsługiwanych żądań HTTP (609)
 - o Określanie maksymalnej ilości mechanizmów obsługi języków skryptowych przechowywanych w pamięci podręcznej (610)
 - o Określanie komunikatu błędu skryptów (610)
 - o Przekazywanie informacji testowych na przeglądarkę (611)
 - o Określanie wielkości pamięci podręcznej skryptów ASP (611)
 - o Określanie okresu czasu, przez który skrypty ASP mogą być przechowywane w pamięci podręcznej (612)
 - o Określanie maksymalnego czasu wykonywania skryptu ASP (613)
 - o Określanie maksymalnej długości istnienia obiektu Session (613)
 - o Określanie łączenia połączeń ODBC (614)
 - o Określanie ilości żądań ASP obsługiwanych przez wątek ASP (615)
- Podsumowanie (616)
- Pytania i odpowiedzi (616)
- Warsztat (616)
 - o Kwiz (616)
 - o Ćwiczenia (617)

Rozdział 20. Tworzenie własnych komponentów ASP za pomocą Visual Basica (619)

- Korzyści tworzenia własnych komponentów ASP (620)

- o Scentralizowane zarządzanie kodem (620)
- o Model czarnej skrzynki (620)
- o Dostęp do funkcji API (621)
- o Możliwość mieszania i dopasowywania używanych języków programowania (621)
- o Bezpieczeństwo (621)
- o Ochrona opatentowanych algorytmów (622)
- o Łatwość modyfikacji (622)
- o Łatwość rozprowadzania (622)
- Korzyści jakie daje zastosowanie Visual Basic-a (622)
- Tworzenie własnych komponentów ASP (623)
- Używanie własnych komponentów w aplikacjach ASP (629)
- Przesyłanie tekstu HTML do przeglądarki WWW (631)
- Rozprowadzanie komponentów ASP (632)
- Podsumowanie (633)
- Pytania i odpowiedzi (633)
- Warsztat (634)
 - o Kwiz (634)
 - o Ćwiczenia (634)

Rozdział 21. Zaawansowane zagadnienia tworzenia komponentów ASP przy użyciu OLE Automation i Win32 API (637)

- Przedstawienie OLE Automation oraz powiększanie możliwości Microsoft Office (638)
 - o Zagadnienia rozprowadzania (639)
- Używanie słownika ortograficznego i słownika wyrazów bliskoznacznych Worda w komponentach ASP (639)
- Tworzenie internetowego słownika wyrazów bliskoznacznych (643)
 - o Tworzenie projektu w Visual Basic-u (644)
 - o Tworzenie odwołania do ASP (644)
 - o Przesyłanie tekstu z aplikacji ASP bezpośrednio do przeglądarki (645)
 - o Tworzenie odwołania od Microsoft Worda (645)
- Zastosowanie Microsoft Word 97 do sprawdzania pisowni (646)
- Zastosowanie Worda do określania wyrazów bliskoznacznych (649)
- Pełna aplikacja (653)
- Podsumowanie (654)
- Pytania i odpowiedzi (655)
- Warsztat (655)
 - o Kwiz (655)
 - o Ćwiczenia (656)

Podsumowanie części III (657)

Dodatki (659)

Dodatek A. Odpowiedzi na pytania kwizowe (661)

- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 1 (661)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 2 (661)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 3 (662)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 4 (663)

- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 5 (663)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 6 (664)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 7 (664)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 8 (665)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 9 (665)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 10 (666)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 11 (666)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 12 (667)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 13 (668)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 14 (668)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 15 (669)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 16 (670)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 17 (671)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 18 (671)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 19 (672)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 20 (672)
- Odpowiedzi na pytania z rozdziału 21 (673)

Dodatek B. Tworzenie aplikacji ASP przy użyciu PerlScriptu (675)

- Korzyści wynikające z zastosowania Perl-a do tworzenia aplikacji ASP (675)
- Kopiowanie i instalowanie PerlScript-u (676)
 - o Instalowanie PerlScriptu (676)
- Twoja pierwsza aplikacja ASP napisana w Perl-u (678)
- Zasoby Perl-a w Internecie (680)

Dodatek C. Zasoby ASP w Internecie (681)

- Serwer grypy dyskusyjnych firmy Microsoft (681)
- Przegląd ASP (681)
- Często zadawane pytania dotyczące ASP (682)
- ASP - podpowiedzi i rozwiązywanie problemów (682)
- Witryna programistów ASP (682)
- Projektowanie realnie wykorzystywanych aplikacji przy wykorzystaniu ASP (682)
- ASP Hole: Zasoby ASP dla profesjonalistów (683)
- Strony APS Carl'a i Gary'ego (683)
- Demonstracje ASP i VBScriptu Kena (683)
- Często zadawane pytania dotyczące skryptów (683)
- Witryna WWW Visual InterDev-a (683)
- Tworzenie aplikacji WWW działających na IIS (684)
- Microsoft Universal Data Access (684)
- Integracja ASP z Microsoft Index Server-em (684)

Dodatek D. Porty wykorzystywane przez popularne usługi internetowe (685)

Dodatek E. Kody identyfikacyjne i kody krajów stosowane w Internecie (689)

Dodatek F. Tablica kodu ISO 8859-1 (699)

Skorowidz (705)