

## Przedmowa

Zespół wydania oryginalnego

O autorach

O recenzencie

Wstęp

## Rozdział 1. Czym jest ASP.NET Core 2.0?

Możliwości ASP.NET Core 2.0

Wsparcie wielu platform

Architektura mikrouslug

Praca z platformą Docker i kontenerami

Wydajność i skalowalność

Równoległa instalacja różnych wersji

Ograniczenia technologii

Kiedy wybrać ASP.NET Core 2.0

Podsumowanie

## Rozdział 2. Przygotowanie środowiska

Środowisko programistyczne Visual Studio 2017

Jak zainstalować program Visual Studio 2017 Community Edition

Pierwsze kroki w programie Visual Studio 2017

Tworzenie pierwszej aplikacji ASP.NET Core 2.0 w programie Visual Studio 2017

Tworzenie pierwszej aplikacji ASP.NET Core 2.0 z poziomu wiersza poleceń

Środowisko programistyczne Visual Studio Code

Jak zainstalować program Visual Studio Code w systemie Linux

Tworzenie pierwszej aplikacji ASP.NET Core 2.0 w programie Visual Studio Code

Tworzenie pierwszej aplikacji ASP.NET Core 2.0 w systemie Linux

Podsumowanie

## Rozdział 3. Tworzenie potoku ciągłej integracji w usłudze VSTS

Potoki ciągłej integracji, ciągłego wdrażania oraz kompilowania i wydawania

Używanie usługi Visual Studio Team Services (VSTS) w procesie ciągłej integracji i ciągłego wdrażania

Tworzenie darmowej subskrypcji usługi VSTS i pierwszego projektu w jej ramach

Organizacja pracy za pomocą elementów roboczych

Używanie systemu kontroli wersji Git

Używanie gałęzi funkcji

Scalanie zmian i rozwiązywanie konfliktów

Tworzenie potoku kompilowania w usłudze VSTS

Tworzenie potoku wydawania w usłudze VSTS

Podsumowanie

#### Rozdział 4. Podstawowe założenia ASP.NET Core 2.0 część I

Tworzenie gry Kółko i krzyżyk

Tworzenie i implementacja pierwszej funkcji gry Kółko i krzyżyk

Adresowanie różnych wersji platformy .NET Framework w plikach projektów .csproj

Używanie metapakietu Microsoft.AspNetCore.All

Praca z klasą Program

Praca z klasą Startup

Przygotowanie podstawowej struktury projektu

Tworzenie strony głównej gry Kółko i krzyżyk

Nadawanie stronom WWW bardziej nowoczesnego wyglądu za pomocą programu Bower i stron układu

Tworzenie strony rejestracji użytkownika gry Kółko i krzyżyk

Użycie wstrzykiwania zależności dla wsparcia luźnych powiązań w aplikacjach

Tworzenie usługi użytkowników aplikacji Kółko i krzyżyk

Praca z oprogramowaniem pośredniczącym

Praca z plikami statycznymi

Używanie routingu, przekierowania URL oraz ponownego zapisywania adresów URL

Dodawanie obsługi błędów do aplikacji

Podsumowanie

## Rozdział 5. Podstawowe założenia ASP.NET Core 2. część II

Programowanie po stronie klienta za pomocą skryptów JavaScript

Optymalizacja aplikacji internetowych oraz korzystanie z pakietów skryptów i ich minimalizacji

Praca z protokołem WebSockets w scenariuszach komunikacji w czasie rzeczywistym

Korzystanie z zarządzania pamięcią podręczną sesji i użytkownika

Stosowanie globalizacji i lokalizacji w wielojęzycznych interfejsach użytkownika

Konfiguracja aplikacji i usług

Korzystanie z logowania

Implementacja zaawansowanych koncepcji wstrzykiwania zależności

Jednoczesna kompilacja dla wielu środowisk

Podsumowanie

## Rozdział 6. Tworzenie aplikacji MVC

Zrozumienie wzorca Model-Widok-Kontroler

Modele

Widoki

Kontrolery

Testy jednostkowe

Testy integracyjne

Tworzenie układów przeznaczonych dla wielu urządzeń

Korzystanie ze stron widoku, widoków częściowych, składników widoku i pomocników znaczników

Korzystanie ze stron widoku

Korzystanie z widoków częściowych

Korzystanie ze składników widoku

Korzystanie z pomocników znaczników

Podział aplikacji internetowych na wiele obszarów

Stosowanie zaawansowanych koncepcji

Korzystanie z silników widoku

Zapewnianie lepszej jakości za pomocą testów jednostkowych i integracyjnych

Dodawanie testów jednostkowych

Dodawanie testów integracyjnych

Podsumowanie

## Rozdział 7. Tworzenie aplikacji Web API

Stosowanie koncepcji Web API oraz najlepszych rozwiązań w tej dziedzinie

Tworzenie interfejsów Web API w stylu RPC

Tworzenie interfejsów Web API w stylu REST

Tworzenie interfejsów Web API w stylu HATEOAS

Podsumowanie

## Rozdział 8. Dostęp do danych za pomocą Entity Framework Core

Rozpoczęcie pracy z platformą Entity Framework Core 2

Ustanawianie połączenia

Definiowanie kluczy głównych oraz obcych za pomocą adnotacji danych

Korzystanie z migracji w ramach platformy Entity Framework Core 2

Tworzenie, odczytywanie, aktualizowanie i usuwanie danych

Podsumowanie

## Rozdział 9. Zabezpieczanie aplikacji ASP.NET Core 2.0

Implementacja uwierzytelniania

Wprowadzanie podstawowego uwierzytelnienia za pomocą formularza

Wprowadzanie uwierzytelniania za pośrednictwem zewnętrznego dostawcy

Praca z uwierzytelnianiem dwuskładnikowym

Dodawanie mechanizmu resetowania zapomnianego hasła

Implementacja autoryzacji

Podsumowanie

## Rozdział 10. Hosting i wdrażanie aplikacji ASP.NET Core 2.0

### Hosting aplikacji

#### Wdrażanie aplikacji na platformie Amazon Web Services

##### Wdrażanie aplikacji w usłudze AWS Elastic Beanstalk

#### Wdrażanie aplikacji na platformie Microsoft Azure

##### Wdrażanie aplikacji w usłudze Microsoft Azure App Services

#### Wdrażanie aplikacji w kontenerach Docker

##### Wdrażanie aplikacji do kontenerów Docker za pomocą programów Docker for Windows i Docker Enterprise Edition

##### Publikowanie obrazów w witrynie Docker Hub

### Podsumowanie

## Rozdział 11. Zarządzanie aplikacjami ASP.NET Core 2.0 i nadzór nad nimi

### Logowanie w aplikacjach ASP.NET Core 2.0

#### Logowanie na platformie Microsoft Azure

#### Logowanie w usłudze Amazon Web Services

### Monitorowanie aplikacji ASP.NET Core 2.0

#### Monitorowanie lokalne i na platformie Docker

#### Monitorowanie na platformie Microsoft Azure

#### Monitorowanie na platformie Amazon Web Services

### Podsumowanie