

Rozdział 1. Wstęp do programowania w Delphi (9)

- Ogólnie o programowaniu (9)
- Czym jest Delphi? (10)
 - o Proces instalacji (11)
 - o Porównanie różnych dystrybucji Delphi 6 (12)
 - o Porównanie do poprzednich wersji (12)
- Rzut oka na środowisko (12)
 - o Paleta komponentów (13)
 - o Projektant formularzy (14)
 - o Inspektor Obiektów (14)
 - o Edytor kodu (15)
- Piszemy pierwszy program (16)
 - o Tworzenie projektu (16)
 - o Edycja kodu źródłowego (16)
 - o Zapisywanie projektu (17)
- Podsumowanie (18)

Rozdział 2. Object Pascal (19)

- Podstawowa składnia (19)
- Trochę o modułach (21)
- Komentarze (22)
- Zmienne (23)
 - o Typy zmiennych (24)
- Stałe (25)
- Instrukcje warunkowe (25)
 - o Instrukcja if (26)
 - o Instrukcja else (27)
 - o Instrukcja case (28)
- Operatory (29)
- Typy (30)
- Rzutowanie (32)
- Konwersja (33)
- Tablice (34)
 - o Tablice statyczne (34)
 - o Tablice dynamiczne (35)
 - o Tablice dwuwymiarowe (36)
- Procedury (36)
- Funkcje (39)
- Moduły (41)
 - o Initialization oraz finalization (43)
- Rekordy (44)
- Instrukcja wiążąca with (46)
- Operacje matematyczne (46)
- Pętle (47)
 - o Pętla for (47)
 - o Pętla repeat (49)
 - o Pętla while (50)
- Polecenia Continue i Break (51)

- o Polecenie Continue (51)
 - o Polecenie break (52)
- Etykiety (52)
- Funkcje Pred i Succ (53)
- Pliki dołączane (53)
- Wskaźniki (54)
- Podsumowanie (56)

Rozdział 3. VCL (57)

- Biblioteka wizualna (57)
- Rzut oka na kod formularza (58)
- Klasy (61)
 - o Podstawowe informacje dotyczące klas (62)
 - o Dziedziczenie (62)
 - o Odwołanie do klasy (63)
 - o Dostęp do klasy (64)
 - o Przedefiniowanie metod (67)
 - o Typy metod (68)
 - o Konstruktory i destruktory (68)
 - o Przykładowa gra (69)
- Parametr Sender procedury (84)
- Operatory is i as (85)
- Sposoby na zmniejszenie pliku wykonywalnego (86)
- Zbiory (86)
- Typ Variant (87)
- Wskaźnik Self (88)
- Podsumowanie (89)

Rozdział 4. IDE (91)

- Pasek narzędziowy (91)
- Repozytorium (92)
- Projektant formularzy (93)
- Menu projektanta formularzy (94)
- Ustawienia pulpitu (95)
- Opcje projektu (95)
 - o Strona Forms (95)
 - o Strona Applications (96)
 - o Strona Compiler (96)
 - o Strona Linker (97)
 - o Strona Directories/Conditionals (97)
 - o Strona Version Info (97)
 - o Strona Packages (97)
- Kilka formularzy w jednym projekcie (98)
- Aplikacje wielodokumentowe MDI (99)
 - o Projektowanie głównego formularza (100)
 - o Tworzenie menu (100)
 - o Projektowanie okna Child (102)
 - o Pisanie kodu (103)

- Porównanie do poprzednich wersji Delphi (109)
 - o Nowe komponenty w wersji Personal Edition (109)
 - o Test - porównanie różnych wersji Delphi (109)
 - o Zmiany w zakresie IDE (110)
- Podsumowanie (111)

Rozdział 5. Multimedia (113)

- Klasa TCanvas (113)
 - o Zaczynamy (113)
 - o Obiekt TFont (114)
 - o Główne metody klasy Tcanvas (117)
 - o Pióra (118)
 - o Pędzle (119)
 - o Bitmapy (120)
 - o Pliki JPG (121)
 - o Rysowanie tekstu (122)
 - o Uchwyty (123)
- Odtwarzanie dźwięków (124)
 - o Odtwarzanie za pomocą polecenia PlaySound (124)
 - o Komponent TMediaPlayer (125)
 - o Odtwarzanie dźwięku (126)
- Zasoby (128)
 - o Edytor zasobów (128)
 - o Kursory (130)
 - o Ikony (131)
 - o Bitmapy w zasobach (132)
- Ręczne tworzenie zasobów (133)
 - o Ładowanie plików JPG (133)
 - o Ładowanie plików EXE (135)
 - o Odtwarzanie dźwięku z zasobu (136)
- Animacje tekstowe w Delphi (136)
- Podsumowanie (142)

Rozdział 6. Operacje na plikach (143)

- Pliki tekstowe (143)
 - o Otwieranie, zamykanie, tworzenie (143)
 - o Edycja (145)
- Pliki typowane (146)
 - o Tworzenie plików typowanych (146)
 - o Edycja (147)
- Pliki strumieniowe (152)
 - o Przykład zastosowania strumieni - wyciąganie tagu z pliku MP3 (155)
- Pliki amorficzne (160)
- Kopiowanie, przenoszenie i kasowanie plików (162)
- Wyszukiwanie plików (164)
 - o Rekurencja (166)
- Podsumowanie (172)

Rozdział 7. Programowanie zaawansowane (173)

- Wyjątki (173)
 - o Słowa kluczowe try i except (174)
 - o Słowo kluczowe finally (175)
 - o Słowo kluczowe raise (176)
 - o Selektywna obsługa wyjątków (178)
 - o Przechwytywanie wyjątków (178)
- Pliki INI (180)
 - o Budowa (180)
 - o Tworzenie i otwieranie (181)
 - o Edycja (182)
 - o Usuwanie kluczy (185)
- Rejestr Windows (186)
 - o Budowa kluczy (187)
 - o Tworzenie i otwieranie (188)
 - o Edycja rejestru i dodawanie własnych kluczy (188)
 - o Usuwanie danych (191)
 - o Przykład programu: rejestracja rozszerzenia (193)
 - o Pozostałe funkcje do operowania na rejestrze (201)
- Komunikaty (201)
 - o Obsługa komunikatów (202)
 - o Wysyłanie komunikatów (204)
 - o Wysyłanie własnych komunikatów i komunikacja między aplikacjami (205)
- Podsumowanie (208)

Rozdział 8. Aplikacje wielowątkowe (209)

- Nieco o aplikacjach wielowątkowych (209)
- Klasa TThread (210)
- Priorytety dla wątków (212)
- Współdziałanie wątków (212)
- Przykładowy program - wyszukiwanie wielowątkowe (215)
- Podsumowanie (223)

Rozdział 9. Biblioteki DLL (225)

- Słowo o bibliotekach DLL (225)
- Tworzenie bibliotek DLL (226)
- Eksportowanie procedur i funkcji (228)
- Umieszczanie formularzy w bibliotekach DLL (228)
- Ładowanie procedur z bibliotek (230)
 - o Ładowanie statyczne (230)
 - o Ładowanie dynamiczne (232)
- Procedura inicjująco-kończąca (234)
- Umieszczanie zasobów w bibliotece (238)
- Komentarz biblioteki (241)
- Podsumowanie (242)

Rozdział 10. Pisanie komponentów (243)

- Własne komponenty w Delphi (243)
- Tworzenie własnego komponentu (244)
 - o Edycja kodu (244)
 - o Instalacja komponentu (245)
- Przykładowy komponent - TURLLabel (247)
 - o Klasa bazowa dla komponentu (247)
 - o Obsługa komunikatów (247)
 - o Metody komponentu (248)
 - o Ikona dla komponentu (251)
 - o Demo, czyli wykorzystanie komponentu w aplikacjach (251)
- Komponenty graficzne (252)
 - o Ogólny zarys klasy dla komponentu TFLy (253)
 - o Kod źródłowy komponentu (255)
- Typy właściwości (260)
- Klauzule default i nodefault (262)
- Pakiety komponentów (263)
- Podsumowanie (265)

Rozdział 11. Wstęp do programowania w WinAPI (267)

- Podstawowe informacje dotyczące WinAPI (267)
- Pierwszy program w API (268)
- Tworzenie formularza (268)
 - o Funkcja okienkowa (269)
 - o Rejestracja klasy (270)
 - o Tworzenie formy (271)
- Komunikaty i uchwyt (273)
- A co z łańcuchami danych? (273)
- Umieszczenie komponentów w formie (275)
- Obsługa komunikatów dla komponentów (278)
- Tworzenie bardziej zaawansowanych komponentów (281)
- Czcionki (283)
- Obsługa zdarzeń - przypomnienie (283)
- Podsumowanie (286)

Rozdział 12. Programy internetowe w Delphi (287)

- Z czego korzystać? (287)
- Instalacja pakietu ICS (288)
- Korzystanie z pakietu ICS (288)
 - o Wykorzystanie protokołu HTTP (288)
 - o Przesyłanie danych metodą POST (291)
 - o Wysyłanie poczty poprzez aplikacje (295)
- Przeglądarka internetowa (296)
- Wykorzystanie gniazdek (299)
 - o Łączenie z komputerem (299)
 - o Przesyłanie informacji (300)
 - o Odbieranie informacji (301)
 - o Piszemy prosty komunikator (301)
- Podsumowanie (308)

Skorowidz (309)