

Wstęp (7)

- Co to jest Solid Edge? (7)
- Czym jest, a czym nie jest ta książka ... (8)
- ... i jak należy z niej korzystać (10)

Rozdział 1. Wiadomości ogólne (13)

- Struktura programu (13)
- Pierwsze kroki (14)
 - o Wymagania sprzętowe (14)
 - o Instalacja programu (15)
 - o Zabezpieczenia i kreator licencji (16)
 - o Odinstalowanie programu (18)
 - o Uruchomienie i interfejs (18)
 - o Tworzenie dokumentów, zapis, zakończenie pracy (20)
 - o Praca w sieci (21)
- Zgodność z Windows (22)

Rozdział 2. Moduł Draft - rysowanie (25)

- Zarządzanie ekranem (25)
- Polecenia rysunkowe (26)
 - o Rysowanie linii (27)
 - o Rysowanie linii i łuków (29)
 - o Rysowanie okręgów stycznych (32)
 - o Rysowanie prostokątów (33)
 - o Rysowanie krzywych (34)
- Narzędzie zaznaczania (35)
- Relacje (37)
- Pomocnicze polecenia rysunkowe (44)
 - o Przycinanie i rozciąganie elementów (45)
 - o Zaokrąglanie i fazowanie naroży (47)
 - o Odsunięcie i odsunięcie symetryczne (48)
 - o Automatyczne tworzenie osi symetrii (51)
 - o Wypełnienie (kreskowanie) (52)
- Operowanie elementami na rysunku (53)
 - o Wzór prostokątny i kołowy (53)
 - o Przesuwanie i kopiowanie, obrót, odbicie lustrzane (54)
 - o Skalowanie i rozciąganie (57)
- Zmiana właściwości elementów (58)
- Wymiarowanie i opisywanie rysunku (61)
 - o Wymiarowanie (61)
 - o Opisywanie rysunku (75)
- Inne polecenia pomocnicze (82)
 - o EdgeBar (82)
 - o SketchPoint (85)
 - o Asystent relacji - automatyczne wymiarowanie (88)
 - o Zmienne (89)
 - o Pomiar odległości i powierzchni (89)

- o IntelliSketch i wskaźnik wyrównania (91)
 - o Widok szkicowy (93)
- Ustalanie formatu i wydruk dokumentacji (94)
 - o Arkusze rysunkowe (94)
 - o Ustalanie formatu (94)
 - o Wydruk dokumentacji (96)
- Zapis i odczyt innych formatów rysunków (97)

Rozdział 3. Moduł Part - modelowanie pojedynczych części (99)

- Pierwsze kroki w module Part (100)
 - o Przykład: modelowanie kubka - część 1 (100)
 - o Wyświetlanie i zarządzanie ekranem (103)
 - o Modelowanie kubka - część 2 (106)
 - o Modelowanie kubka - dokończenie. Narzędzie QuickPick (112)
 - o Wprowadzanie zmian w modelu - PathFinder i edycja operacji (115)
 - o Modelowanie kubka - analiza i uwagi praktyczne (119)
- Polecenia modelowania (122)
 - o Trochę teorii (122)
 - o Podstawowe polecenia modelowania (123)
 - o Powielanie elementów (160)
 - o Ćwiczenie - maskownica pralki (171)
- Polecenia pomocnicze (174)
 - o EdgeBar (175)
 - o Narzędzia pomocnicze środowiska profilu (185)
 - o Pomiar właściwości fizycznych (187)
 - o Właściwości dokumentu (187)
 - o Inne polecenia pomocnicze (189)
 - o Wymiana danych (193)
- Modelowanie części - ćwiczenia (195)
 - o Pokrywa przekładni pasowej (195)
 - o Części silnika modelarskiego (198)

Rozdział 4. Moduł Assembly - tworzenie zespołów (217)

- Pierwsze kroki w module Assembly (218)
 - o Przykład: pojemnik z pokrywą - część 1 (218)
 - o Relacje (220)
 - o Przykład: pojemnik z pokrywą - część 2 (223)
- Polecenia tworzenia zespołów (229)
 - o Wstawianie istniejących części (229)
 - o Modelowanie w kontekście zespołu (242)
 - o Podzespoły (250)
 - o Ćwiczenie - model zespołu silnika (252)
- Polecenia pomocnicze (260)
 - o EdgeBar (260)
 - o Praca z dużymi zespołami (263)
 - o Symulacja ruchu i analiza kolizji (267)
 - o Widoki rozstrzelone i częściowe (269)
 - o Pomiar właściwości fizycznych (275)

- o Właściwości dokumentu, tworzenie raportów (276)
- o Inne polecenia pomocnicze (278)
- o Wymiana danych (282)

Rozdział 5. Moduł Draft - tworzenie rysunków z modeli 3D (283)

- Tworzenie rzutów części (283)
 - o Widoki części (283)
 - o Przekroje, półprzekroje - półwidoki (289)
 - o Widoki szczegółowe (293)
- Tworzenie rzutów zespołów (294)
 - o Widoki i przekroje (294)
 - o Widoki rozstrzelone (294)
 - o Widoki uproszczone i częściowe (295)
- Modyfikacja rzutów części i zespołów (297)
 - o Zmiana właściwości widoku - okno właściwości (297)
 - o Modyfikacja płaszczyzny przekroju (302)
 - o Modyfikacja obwiedni szczegółów (304)
 - o Menu podręczne widoku (304)
- Polecenia pomocnicze (310)
 - o Polecenia służące do modyfikacji krawędzi (310)
 - o Inne polecenia pomocnicze (312)
- Zmiany wymiarów części (322)

Rozdział 6. Narzędzia pomocnicze (327)

- Menedżer zmian (327)
 - o Zmiany w strukturze projektu (328)
 - o Pozyskiwanie informacji o projekcie (334)
- Wyszukiwanie dokumentów (337)
- Przeglądarka - SmartView (339)

Rozdział 7. Dostosowanie programu do własnych potrzeb (343)

- Zasady ogólne i tworzenie szablonów (343)
- Moduł Draft (345)
 - o Kolory (346)
 - o Formaty arkuszy i arkusze tła (347)
 - o Standardy tworzenia rzutów (348)
 - o Style linii i kreskowania (351)
 - o Style tekstu i wymiarowania (352)
 - o Symbole (353)
 - o Listy części i tabele otworów (353)
 - o Inne ustawienia (355)
- Moduły Part i Assembly (356)

Rozdział 8. Wersja ósma i dziewiąta - najważniejsze różnice (359)

- Struktura, wymagania i instalacja programu (360)
- Rysowanie w module Draft (362)

- Modelowanie części (364)
 - o Wyświetlanie (364)
 - o Polecenia modelowania i pomocnicze (364)
 - o Części uproszczone (365)
 - o Części niekonstrukcyjne (369)
 - o Wymiana danych (371)
- Tworzenie zespołów (371)
 - o Otwieranie pliku (371)
 - o EdgeBar (372)
 - o Symulacja ruchu i wykrywanie kolizji (373)
 - o Części uproszczone (375)
 - o Części niekonstrukcyjne (376)
- Tworzenie rysunków na podstawie modeli (377)
 - o Tworzenie rzutów części i zespołów (377)
 - o Lista i numerowanie części (377)
 - o Tabela otworów (383)
- Menedżer zmian i przeglądarka (383)
- Dostosowanie programu do własnych potrzeb (384)
 - o Definiowanie skrótów klawiaturowych (384)
 - o Listy rozwijane właściwości plików (385)
 - o Inne ustawienia (385)

Dodatki (387)

Dodatek A Skróty klawiaturowe (389)

Dodatek B Możliwości programu Solid Edge 9 (391)

- Moduł Draft (391)
 - o Polecenia rysunkowe (391)
 - o Pomocnicze narzędzia rysunkowe (392)
 - o Operowanie elementami na rysunku (393)
 - o Tworzenie i modyfikacja widoków brył (393)
 - o Wymiarowanie i opisywanie rysunku (394)
 - o Inne polecenia (395)
 - o XPand3D (395)
- Moduł Part (396)
 - o Polecenia tworzenia brył (396)
 - o Polecenia tworzenia powierzchni (397)
 - o Polecenia modelowania wyprasek i form (398)
 - o Polecenia pomocnicze (398)
- Moduł Sheet Metal (400)
 - o Tworzenie części giętych z blach (400)
- Moduł Assembly (402)
 - o Tworzenie zespołów (402)
 - o Polecenia pomocnicze (402)
 - o XpresRoute (rurociągi) (404)
 - o Simply Motion (symulacja ruchu) (404)
- Moduł Weldment (405)
 - o Modelowanie konstrukcji spawanych (406)
- Polecenia występujące we wszystkich modułach (406)
 - o Manipulowanie widokami (406)

- o Manipulowanie widokami i wizualizacja (możliwość niedostępne w module Draft) (407)
 - o Parametryzacja (407)
 - o Zarządzanie dokumentacją (407)
 - o Narzędzia Windows (408)
 - o Inne polecenia i cechy (408)
- Engineering Handbook (408)
- Menedżer zmian (411)
- SmartView (411)