

O autorze (9)

O recenzentach (11)

Przedmowa (13)

Rozdział 1. Standardy i styl pisanie kodu (17)

- Co uwzględnić przy tworzeniu standardów? (17)
 - o Zalety (18)
 - o Wady (19)
- Standard pisanie kodu PHP (19)
 - o Formatowanie (20)
 - o Konwencje nazewnicze (25)
 - o Metodologia (29)
- Weryfikacja zgodności ze standardami pisanie kodu (35)
 - o Automatyczna kontrola zgodności za pomocą narzędzia PHP_CodeSniffer (35)
- Podsumowanie (46)

Rozdział 2. Dokumentowanie za pomocą narzędzia phpDocumentor (49)

- Dokumentacja w treści kodu (50)
 - o Poziomy szczegółowości (51)
- Wprowadzenie do programu phpDocumentor (52)
 - o Instalacja programu phpDocumentor (52)
 - o Bloki DocBlock (54)
 - o Szablony DocBlock (55)
 - o Samouczki (56)
 - o Dokumentowanie projektu (59)
 - o Opcje programu phpDocumentor (74)
 - o Katalog tagów (78)
 - o Tagi stosowane w PHP4 (94)
 - o Tagi użytkownika (94)
- Podsumowanie (95)

Rozdział 3. Eclipse - zintegrowane środowisko programistyczne (97)

- Dlaczego Eclipse? (98)
- Wprowadzenie do PDT (100)
- Instalacja Eclipse (100)
 - o Wymagania (100)
 - o Wybór pakietu (102)
 - o Dodawanie pluginu PDT (102)
- Podstawowe pojęcia związane z Eclipse (104)
 - o Przestrzeń robocza (Workspace) (104)
 - o Widoki (Views) (105)
 - o Perspektywy (107)
- Przykładowy projekt PDT (108)
- Możliwości funkcjonalne pluginu PDT (111)
 - o Edytor (111)
 - o Inspekcja (115)
 - o Debugowanie (117)
 - o Preferencje PDT (120)

- o Inne możliwości funkcjonalne (127)
 - o Pluginy Eclipse (128)
- Zend Studio dla Eclipse (129)
 - o Wsparcie (131)
 - o Refaktoring (131)
 - o Generowanie kodu (131)
 - o Testowanie za pomocą PHPUnit (131)
 - o Obsługa programu phpDocumentor (132)
 - o Integracja ze szkieletem Zend Framework (133)
 - o Integracja z serwerem Zend (133)
- Podsumowanie (133)

Rozdział 4. Zarządzanie kodem źródłowym i wersjami (135)

- Typowe przypadki użycia (135)
- Krótka historia kontroli kodu źródłowego (136)
- CVS (139)
- Wprowadzenie do Subversion (141)
 - o Instalacja klienta (141)
 - o Konfiguracja serwera (142)
 - o Pojęcia związane z Subversion (143)
 - o Lista poleceń Subversion (147)
 - o Tworzenie projektu Subversion (157)
 - o Sposób pracy z systemem kontroli wersji (164)
 - o Bliższe spojrzenie na repozytorium (169)
 - o Odgałęzienia i scalanie (171)
 - o Aplikacje klienckie (177)
- Konwencje i najlepsze praktyki przy pracy z Subversion (183)
 - o Przystosowywanie Subversion do własnych potrzeb (184)
 - o Powiadamianie programistów o zatwierdzonych plikach za pomocą skryptu post-commit (187)
- Podsumowanie (187)

Rozdział 5. Debugowanie (189)

- Pierwsza linia obrony - kontrola składni (189)
- Dzienniki (191)
 - o Opcje konfiguracyjne (192)
 - o Dostosowywanie opcji konfiguracyjnych i panowanie nad nimi - PhpIni (194)
- Wyświetlanie informacji diagnostycznych (201)
 - o Funkcje (201)
 - o "Magiczne" stałe (205)
 - o Tworzenie własnej klasy diagnostycznej (205)
- Wprowadzenie do Xdebug (221)
 - o Instalacja Xdebug (221)
 - o Konfiguracja Xdebug (224)
 - o Natychmiastowe korzyści (225)
 - o Zdalne debugowanie (228)
- Podsumowanie (235)

Rozdział 6. Szkielety aplikacji PHP (237)

- Pisanie własnego szkieletu (237)
- Ocena i wybór szkieletów (238)
 - o Społeczność i akceptacja (239)
 - o Możliwości funkcjonalne (239)
 - o Dokumentacja (240)
 - o Jakość kodu (240)
 - o Stosowanie i zgodność ze standardami pisania kodu (241)
 - o Dopasowanie do projektu (241)
 - o Łatwość w nauce i adaptacji (242)
 - o Dostępność kodu źródłowego (242)
 - o Znajomość szkieletu (243)
 - o Ich zasady (243)
- Popularne szkielety aplikacji PHP (243)
 - o Zend (244)
 - o CakePHP (244)
 - o CodeIgniter (245)
 - o Symfony (245)
 - o Yii (246)
- Aplikacja w szkielecie Zend Framework (247)
 - o Lista cech i funkcji (247)
 - o Kręgosłup aplikacji (248)
 - o Usprawnienia (253)
- Podsumowanie (272)

Rozdział 7. Testowanie (273)

- Metody testowania (273)
 - o Czarna skrzynka (274)
 - o Biała skrzynka (274)
 - o Szara skrzynka (275)
- Typy testowania (276)
 - o Testowanie jednostkowe (276)
 - o Testowanie integracyjne (277)
 - o Testowanie regresyjne (277)
 - o Testowanie systemowe (278)
 - o Testy akceptacji użytkowników (278)
- Wprowadzenie do PHPUnit (279)
 - o Instalacja PHPUnit (279)
 - o Przeszukiwanie ciągu tekstowego (przykładowy projekt) (281)
 - o Analiza pokrycia kodu (306)
 - o Podklasy klasy TestCase (307)
- Podsumowanie (308)

Rozdział 8. Wdrażanie aplikacji (309)

- Cele i wymagania (309)
- Wdrażanie aplikacji (311)
 - o Wymeldowywanie plików i wysyłanie ich na serwer (312)

- o Wyświetlanie informacji o niedostępności serwisu (313)
 - o Aktualizacja i instalacja plików (313)
 - o Aktualizacja schematu i zawartości bazy danych (314)
 - o Rotacja plików dziennika i aktualizacja dowiązań symbolicznych (314)
 - o Weryfikacja wdrożonej aplikacji (315)
- Automatyzacja procesu wdrożenia (315)
 - o Phing (315)
 - o Podstawowa składnia i struktura pliku (317)
 - o Typy (321)
 - o Wdrażanie serwisu (322)
- Podsumowanie (339)

Rozdział 9. Projektowanie aplikacji za pomocą języka UML (341)

- Metamodel i notacja a nasze podejście do UML (342)
- Poziom szczegółowości i przeznaczenie (343)
- Narzędzia jedno- i dwukierunkowe (344)
- Podstawowe typy diagramów UML (345)
- Diagramy (346)
 - o Diagramy klas (347)
 - o Diagramy sekwencji (359)
 - o Przypadki użycia (364)
- Podsumowanie (368)

Rozdział 10. Ciągła integracja (369)

- Systemy satelitarne (371)
 - o Kontrola wersji - Subversion (371)
 - o Testowanie - PHPUnit (372)
 - o Automatyzacja - Phing (373)
 - o Styl pisania kodu - PHP_CodeSniffer (374)
 - o Dokumentowanie - PhpDocumentor (375)
 - o Analiza pokrycia kodu - Xdebug (375)
- Przygotowanie środowiska (376)
 - o Czy potrzebuję dedykowanego serwera CI? (376)
 - o Czy potrzebuję narzędzia CI? (376)
- Narzędzia CI (377)
 - o XINC (377)
 - o phpUnderControl (377)
- Ciągła integracja z phpUnderControl (378)
 - o Instalacja (378)
 - o Konfiguracja CruiseControl (382)
 - o Przegląd procesu i komponentów ciągłej integracji (382)
- Podsumowanie (404)

Skorowidz (405)