

Spis treści

Praktyczne przykłady	176
Znajdowanie procesów z dostępem do interfejsu użytkownika	177
Znajdowanie uchwytów tokenów poddawanych personifikacji	177
Usuwanie uprawnień administratora	178
Podsumowanie	179
DESKRYPTORY ZABEZPIECZEŃ	180
Struktura deskryptora zabezpieczeń	181
Struktura identyfikatora SID	183
Bezwzględne i względne deskryptory zabezpieczeń	186
Nagłówki i wpisy listy kontroli dostępu	189
Nagłówek	189
Lista wpisów ACE	190
Tworzenie deskryptorów zabezpieczeń i modyfikowanie ich	194
Tworzenie nowego deskryptora zabezpieczeń	195
Uporządkowanie wpisów ACE	196
Formatowanie deskryptorów zabezpieczeń	197
Przekształcanie dotyczące względnego deskryptora zabezpieczeń	202
Język SDDL	202
Praktyczne przykłady	212
Ręczne analizowanie binarnego identyfikatora SID	212
Wyliczanie identyfikatorów SID	214
Podsumowanie	215
ODCZYTYWANIE I PRZYPISYWANIE DESKRYPTORÓW ZABEZPIECZEŃ	217
Odczytywanie deskryptorów zabezpieczeń	218
Przypisywanie deskryptorów zabezpieczeń	220
Przypisywanie deskryptora zabezpieczeń podczas tworzenia zasobu	220
Przypisywanie deskryptora zabezpieczeń do istniejącego zasobu	247
Interfejsy API zabezpieczeń podsystemu Win32	250
Deskryptory zabezpieczeń serwera i złożone wpisy ACE	256
Podsumowanie sposobu dziedziczenia	257

Praktyczne przykłady	259
Znajdowanie właścicieli zasobów menedżera obiektów	259
Zmiana właściciela zasobu	261
Podsumowanie	263
PROCES KONTROLI DOSTĘPU	264
Przeprowadzanie kontroli dostępu	264
Kontrole dostępu w trybie jądra	265
Kontrole dostępu w trybie użytkownika	268
Polecenie Get-NtGrantedAccess narzędzia PowerShell	269
Proces kontroli dostępu w narzędziu PowerShell	270
Definiowanie funkcji kontroli dostępu	271
Przeprowadzanie obowiązkowej kontroli dostępu	273
Wykonywanie kontroli dostępu tokena	281
Przeprowadzanie uznaniowej kontroli dostępu	285
Izolowanie w „piaskownicy”	288
Tokeny ograniczone	288
Tokeny lowbox	290
Kontrole dostępu w przedsiębiorstwach	294
Kontrola dostępu dotycząca typu obiektu	294
Centralna zasada dostępu	300
Praktyczne przykłady	306
Zastosowanie funkcji Get-PSGrantedAccess	306
Obliczanie przyznanego poziomu dostępu dla zasobów	308
Podsumowanie	309
INNE PRZYPADKI ZASTOSOWANIA KONTROLI DOSTĘPU	310
Kontrola z przechodzeniem	311
Uprawnienie SeChangeNotifyPrivilege	312
Ograniczone kontrole	313
Kontrole dostępu podczas duplikowania uchwytów	315
Kontrole tokenów „piaskownicy”	318
Automatyzowanie kontroli dostępu	320
Praktyczne przykłady	324
Uproszczenie kontroli dostępu dla obiektu	324

Znajdowanie obiektów Section z możliwością zapisu	324
Podsumowanie	326
AUDYT ZABEZPIECZEŃ	327
Dziennik zdarzeń zabezpieczeń	327
Konfigurowanie systemowej zasady audytu	328
Konfigurowanie zasady audytu dla poszczególnych użytkowników	331
Zabezpieczenia zasad audytu	333
Konfigurowanie listy SACL zasobu	334
Konfigurowanie globalnej listy SACL	339
Praktyczne przykłady	340
Weryfikowanie zabezpieczeń zasady audytu	340
Znajdowanie zasobów z wpisami ACE typu Audit	341
Podsumowanie	342
CZĘŚĆ III	
UWIERZYTELNIANIE I AUTORYZACJA	
W RAMACH ZABEZPIECZEŃ LOKALNYCH	
UWIERZYTELNIANIE W SYSTEMIE WINDOWS	345
Uwierzytelnianie domenowe	346
Uwierzytelnianie lokalne	346
Domena sieci korporacyjnej	347
Lasy domen	348
Konfiguracja domeny lokalnej	351
Baza danych użytkowników	351
Baza danych zasad jednostki autoryzacji LSA	356
Zdalne usługi LSA	358
Zdalna usługa menedżera SAM	359
Usługa zdalna zasady domeny	366
Baza danych menedżera SAM i baza SECURITY	372
Uzyskiwanie dostępu do bazy danych menedżera SAM za pośrednictwem rejestru ...	373
Inspekcja bazy danych SECURITY	383
Praktyczne przykłady	385
Cykliczne stosowanie identyfikatorów RID	385
Wymuszanie zmiany hasła użytkownika	386

Wyodrębnianie skrótów wszystkich użytkowników lokalnych	387
Podsumowanie	388
USŁUGA ACTIVE DIRECTORY	390
Krótką historia usługi Active Directory	390
Eksploracja domeny usługi Active Directory za pomocą narzędzia PowerShell	391
Narzędzia administracji zdalnej serwera	391
Podstawowe informacje o lesie i domenie	393
Użytkownicy	394
Grupy	395
Komputery	397
Obiekty i nazwy wyróżniające	398
Wyliczanie obiektów katalogu	399
Uzyskiwanie dostępu do obiektów w innych domenach	401
Schemat	402
Inspekcja schematu	404
Uzyskiwanie dostępu do atrybutów zabezpieczeń	405
Deskryptory zabezpieczeń	407
Tworzenie zapytań dotyczących deskryptorów zabezpieczeń obiektów katalogu	408
Przypisywanie deskryptorów zabezpieczeń nowym obiektom katalogu	410
Przypisywanie deskryptorów zabezpieczeń istniejącym obiektom	413
Inspekcja odziedziczonych zabezpieczeń deskryptora	415
Kontrolę dostępu	416
Tworzenie obiektów	417
Usuwanie obiektów	419
Wyszczególnianie obiektów	419
Odczyt i zapis atrybutów	420
Sprawdzanie wielu atrybutów	421
Analizowanie zestawów właściwości	423
Inspekcja praw dostępu kontroli	427
Analizowanie praw dostępu z potwierdzonym zapisem	429
Uzyskiwanie dostępu do identyfikatora SID konta SELF	430
Wykonywanie dodatkowych kontroli zabezpieczeń	431

Oświadczenia i centralne zasady dostępu	434
Zasady grup	435
Praktyczny przykład	438
Budowanie kontekstu autoryzacji	438
Zbieranie informacji o obiekcie	442
Wykonywanie kontroli dostępu	443
Podsumowanie	447
UWIERZYTELNIANIE INTERAKTYWNE	449
Tworzenie pulpitu użytkownika	450
Interfejs API LsaLogonUser	451
Uwierzytelnianie lokalne	453
Uwierzytelnianie w domenie	455
Sesje logowania i konsoli	457
Tworzenie tokena	459
Użycie interfejsu API LsaLogonUser z poziomu narzędzia PowerShell	462
Tworzenie nowego procesu za pomocą tokena	465
Typ logowania Service	466
Praktyczne przykłady	467
Testowanie uprawnień i praw kont logowania	467
Tworzenie procesu w innej sesji konsoli	469
Uwierzytelnianie kont wirtualnych	471
Podsumowanie	472
UWIERZYTELNIANIE SIECIOWE	474
Uwierzytelnianie sieciowe za pomocą protokołu NTLM	475
Uwierzytelnianie oparte na protokole NTLM z wykorzystaniem narzędzia PowerShell	476
Proces przekształcania kryptograficznego	484
Uwierzytelnianie z przekazywaniem	487
Uwierzytelnianie z użyciem lokalnej pętli zwrotnej	488
Alternatywne dane uwierzytelniające klienta	490
Atak NTLM Relay	492
Schemat ataku	492
Aktywne wyzwania serwera	494

Podpisywanie i uszczelnianie	494
Nazwy elementów docelowych	497
Powiązanie kanału	498
Praktyczny przykład	499
Przegląd	499
Moduł kodu	500
Implementacja serwera	503
Implementacja klienta	505
Test uwierzytelniania za pomocą protokołu NTLM	507
Podsumowanie	509
PROTOKÓŁ KERBEROS	510
Uwierzytelnianie interaktywne z użyciem protokołu Kerberos	511
Początkowe uwierzytelnianie użytkownika	511
Uwierzytelnianie w usługach sieciowych	516
Realizowanie w narzędziu PowerShell procesu uwierzytelniania protokołu Kerberos	519
Odszyfrowywanie komunikatu żądania AP-REQ	522
Odszyfrowywanie komunikatu odpowiedzi AP-REP	530
Uwierzytelnianie między domenami	532
Delegowanie w protokole Kerberos	534
Delegowanie bez ograniczeń	535
Delegowanie ograniczone	539
Wzajemne uwierzytelnianie użytkowników za pomocą protokołu Kerberos	546
Praktyczne przykłady	549
Sprawdzanie pamięci podręcznej biletów protokołu Kerberos	549
Prosty atak Kerberoasting	550
Podsumowanie	552
PAKIET UWIERZYTELNIANIA NEGOTIATE ORAZ INNE PAKIETY ZABEZPIECZEŃ	553
Bufory zabezpieczeń	554
Zastosowanie buforów z kontekstem uwierzytelniania	555
Zastosowanie buforów podczas podpisywania i zabezpieczania	556
Protokół Negotiate	557
Mniej popularne pakiety zabezpieczeń	559

Bezpieczny kanał	560
Pakiet protokołu CredSSP	564
Opcja Remote Credential Guard i tryb ograniczony administratora	567
Menedżer danych uwierzytelniających	568
Dodatkowe flagi atrybutów żądania	572
Sesje anonimowe	572
Tokeny tożsamości	573
Uwierzytelnianie sieciowe z użyciem tokena lowbox	575
Uwierzytelnianie z wykorzystaniem możliwości uwierzytelniania korporacyjnego	575
Uwierzytelnianie w znanej sieciowej usłudze proxy	576
Uwierzytelnianie z użyciem jawnych danych uwierzytelniających	577
Dziennik zdarzeń audytu uwierzytelniania	579
Praktyczne przykłady	583
Identyfikowanie przyczyny nieudanego uwierzytelniania	583
Zastosowanie bezpiecznego kanału do wyodrębnienia certyfikatu	
protokołu TLS serwera	586
Podsumowanie	588
Końcowe wnioski	589
DODATEK A.	
BUDOWANIE SIECI DOMEN SYSTEMU WINDOWS DO TESTÓW	590
Sieć domen	591
Instalowanie i konfigurowanie oprogramowania Hyper-V systemu Windows	592
Tworzenie maszyn wirtualnych	593
Serwer PRIMARYDC	595
Stacja robocza GRAPHITE	598
Serwer SALESDC	599
DODATEK B.	
ODWZOROWYWANIE ALIASÓW IDENTYFIKATORÓW SID FORMATU SDDL	602
SKOROWIDZ	607