

Przedmowa (9)

Część I Język C# (17)

1. Język C# i platforma .NET (19)

- Platforma .NET (19)
- .NET Framework (20)
- Kompilacja i język MSIL (22)
- Język C# (22)

2. Pierwszy program - "Witaj świecie" (25)

- Klasy, obiekty i typy (25)
- Tworzenie programu "Witaj świecie" (31)
- Usuwanie błędów w Visual Studio .NET (36)

3. Podstawy języka C# (39)

- Typy (39)
- Zmienne i stałe (43)
- Wyrażenia (50)
- Odstępy (51)
- Instrukcje (51)
- Operatory (65)
- Dyrektywy preprocesora (73)

4. Klasy i obiekty (77)

- Definiowanie klas (78)
- Tworzenie obiektów (82)
- Używanie składowych statycznych (88)
- Usuwanie obiektów (92)
- Przekazywanie parametrów (95)
- Przeciążanie metod i konstruktorów (101)
- Hermetyzacja danych za pomocą właściwości (103)
- Pola tylko do odczytu (107)

5. Dziedziczenie i polimorfizm (109)

- Specjalizacja i uogólnianie (109)
- Dziedziczenie (111)
- Polimorfizm (112)
- Klasy abstrakcyjne (118)
- Klasa główna - Object (122)
- Pakowanie i rozpakowywanie typów (124)
- Zagnieżdżanie klas (126)

6. Przeciążanie operatorów (129)

- Używanie słowa kluczowego operator (129)
- Obsługa innych języków platformy .NET (130)

- Tworzenie użytecznych operatorów (130)
- Pary logiczne (130)
- Operator równości (131)
- Operatory konwersji (131)

7. Struktury (137)

- Definiowanie struktur (137)
- Tworzenie struktur (140)

8. Interfejsy (145)

- Definiowanie i implementowanie interfejsu (146)
- Dostęp do metod interfejsu (154)
- Przesłanie implementacji interfejsu (160)
- Jawną implementacją interfejsu (164)

9. Tablice, kolekcje i mechanizm indeksowania (173)

- Tablice (173)
- Instrukcja foreach (178)
- Mechanizm indeksowania (191)
- Interfejsy kolekcji (199)
- Ograniczenia (202)
- Klasa List<T> (207)
- Kolejki (217)
- Stosy (219)
- Słowniki (221)

10. Łańcuchy znaków i wyrażenia regularne (225)

- Łańcuchy znaków (225)
- Wyrażenia regularne (239)

11. Obsługa wyjątków (251)

- Zgłaszanie i przechwytywanie wyjątków (252)
- Wyjątki jako obiekty (261)
- Własne wyjątki (263)
- Ponowne zgłaszanie wyjątków (266)

12. Delegaty i zdarzenia (271)

- Delegaty (272)
- Delegaty zbiorowe (281)
- Zdarzenia (285)
- Używanie anonimowych metod (296)
- Pobieranie wartości delegatów zbiorowych (297)

Część II Programowanie w języku C# (305)

13. Tworzenie aplikacji dla systemu Windows (307)

- Tworzenie prostego formularza (308)
- Tworzenie aplikacji dla systemu Windows (313)
- Komentarze w stylu języka XML (334)

14. Obsługa danych za pomocą ADO.NET (337)

- Relacyjne bazy danych i SQL (337)
- Model obiektowy ADO.NET (341)
- Używanie ADO.NET (343)
- Używanie zarządzanych dostawców danych OLE DB (345)
- Używanie kontrolerek DataBound (347)

15. Tworzenie aplikacji ASP.NET i Web Services (355)

- Czym jest Web Forms? (356)
- Tworzenie formularza Web Form (360)
- Dodawanie kontrolerek (363)
- Wiązanie danych (366)
- Usługi Web Service (375)
- SOAP, WSDL i Discovery (375)
- Tworzenie usługi Web (376)
- Tworzenie pośrednika (380)

16. Łączenie różnych technik (387)

- Ogólny projekt (387)
- Tworzenie klienta usługi Web (387)
- Wyświetlanie informacji (396)
- Przeszukiwanie na podstawie kategorii (404)

Część III CLR i platforma .NET (409)

17. Podzespoły i kontrola wersji (411)

- Pliki wykonywalne (411)
- Metadane (411)
- Granice zabezpieczeń (412)
- Manifesty (412)
- Podzespoły wielomodułowe (413)
- Podzespoły prywatne (421)
- Podzespoły współdzielone (421)

18. Atrybuty i mechanizm refleksji (427)

- Atrybuty (427)
- Mechanizm refleksji (433)

19. Szeregowanie i zdalne korzystanie z obiektów (443)

- Domeny aplikacji (444)
- Kontekst (453)
- Zdalne korzystanie z obiektów (455)

20. Wątki i synchronizacja (465)

- Wątki (466)
- Synchronizacja (473)
- Sytuacja wyścigu i zakleszczenie (483)

21. Strumienie (485)

- Pliki i katalogi (485)
- Odczyt i zapis danych (495)
- Asynchroniczne operacje wejścia i wyjścia (502)
- Sieciowe operacje wejścia i wyjścia (506)
- Strumienie w internecie (523)
- Serializacja (525)
- Izolowana pamięć (533)

22. Platforma .NET a model COM (537)

- Importowanie kontrolek ActiveX (537)
- Importowanie komponentów COM (544)
- Eksportowanie komponentów .NET (552)
- P/Invoke (555)
- Wskaźniki (557)

Dodatki (563)

A Słowa kluczowe języka C# (565)

Skorowidz (571)