

Spis treści

Wstęp (11)

Rozdział 1. Ale o co w ogóle chodzi? (13)

- o Nasz cel: BEMQuery (13)
 - BEM zamiast DOM (13)
 - Moduły i jeszcze raz moduły (14)
 - Najnowsza wersja JS-a (14)
 - Eksperymentowanie (14)
- o Ale zaraz, zaraz... Biblioteka, nie framework? (14)
- o Dlaczego ES6? (16)
 - Wsparcie przeglądarek (16)
 - Wsparcie ekosystemu i środowiska (17)
 - ECMAScript - żywy standard? (17)
- o BEM - ale właściwie co to takiego? (18)
 - Blok (18)
 - Element (19)
 - Modyfikator (19)
 - Konwencja nazewnicza (20)
- o Podsumowanie (22)

Rozdział 2. Tworzymy nasze środowisko pracy! (25)

- o Git + GitHub, czyli mamy wszystko pod kontrolą (25)
- o Node.js + npm (27)
 - Pierwszy skrypt w Node.js (28)
- o npm - a na co mi to? (29)
- o ESLint - czyli poznajemy trochę ECMAScript 6, wyrabiając sobie... styl (30)
 - ESLint? (31)
 - Nasz styl (31)
- o npm - "ogarniamy" prosty projekt! (39)
 - Tworzymy nowy projekt! (39)
 - Instalujemy ESLinta i chalk (41)
 - Tworzymy logger (42)
 - Skrypty npm (43)
 - Konfiguracja ESLinta (45)
- o Zadanie domowe (49)
- o Podsumowanie (49)

Rozdział 3. Wielki głaz czy małe kamyczki? Monolityczność vs modularność (51)

- o Stara, dobra era jQuery (51)
 - Duży głaz = większy rozmiar (52)
- o Wielki monolit = jeden moduł (53)
 - Jednowersjonowość, czyli kiepski neologizm w natarciu (53)
 - Łysiejący developerzy i znerwicowani maintainerzy (54)
 - Bo co jest do wszystkiego... (54)
- o Dzielimy BEMQuery! (55)

- Silnik selektorów (55)
- Trzon biblioteki (55)
- Moduł DOM (56)
- Moduł eventów (56)
- Moduł animacji (56)
- Byćże monstrem, czyli jak użytkownik spotkał developera (56)
- Moduły a npm i GitHub (57)
- o Standardy modułów w JS-ie (58)
 - Moduł, czyli co? (59)
 - Wzorzec modułu (60)
 - Standard CJS (60)
 - Standard AMD (62)
 - Standard UMD (64)
 - Moduły ES6 (65)
- o Jak wczytać moduły ES6? (66)
 - jsnext:main (68)
 - Szybki test (69)
- o Zadanie domowe (69)
- o Podsumowanie (70)

Rozdział 4. TDD - najpierw testy, potem kod! (71)

- o Testy? (71)
- o Rodzaje testów (72)
- o TDD, czyli wywracamy wszystko do góry nogami (73)
- o Testowanie w JS-ie (74)
- o Karma (75)
- o Mocha (77)
- o Chai (80)
- o Sinon (81)
- o Test coverage (83)
- o Continuous Integration (84)
- o Zadanie domowe (85)
- o Podsumowanie (85)

Rozdział 5. Tworzymy idealny projekt modułu w JS-ie! (87)

- o Ściągamy boilerplate'a! (87)
- o Struktura katalogów projektu (89)
 - Katalog src (90)
 - Katalog tests (90)
 - Katalog config (90)
 - Katalog dist (91)
- o Zależności (92)
 - Narzędzia do testowania (93)
 - Narzędzia do budowania (93)
 - Narzędzia do publikacji (94)
 - Narzędzia do dokumentacji (94)
- o Skrypty npm (94)
- o Testowanie (95)

- Konfiguracja (96)
- o Jak użyć boilerplate'a? (98)
 - Droga niegitowa (98)
 - Droga gitowa (98)
 - Aktualizacja boilerplate'a (101)
- o Zadanie domowe (102)
- o Podsumowanie (102)

Rozdział 6. Silnik selektorów (103)

- o Silnik selektorów - WTF? (103)
- o Rozwiązanie natywne (104)
- o Sizzle (106)
- o Selektory BEM (107)
- o Drzewko BEM (108)
- o Projektujemy silnik selektorów! (109)
 - SOLID (109)
 - Dzielimy silnik selektorów na części! (112)
- o Klasy?! (113)
- o Tworzymy klasę Selector! (117)
- o Konwerter selektorów (120)
 - Konfiguracja (121)
 - Konwertowanie selektorów (123)
 - Łączymy to do kupy! (127)
 - Piszemy sensowne reguлки (130)
- o Zatem tworzymy silnik! (134)
 - Testy, testy (134)
 - Kod, kod (136)
- o Fabryka (139)
- o Eksporter (141)
- o Zadanie domowe (141)
- o Podsumowanie (142)

Rozdział 7. Worek na elementy (145)

- o "Podstawowa funkcjonalność" (145)
 - Zawsze zwracaj obiekt BEMQuery (146)
 - Bardziej intuicyjna metoda each (146)
- o Klasa BEMQuery (146)
 - Konstruktor (147)
 - Metoda get (147)
 - Metoda each (148)
- o Testy - znowu (148)
 - Mocki (148)
 - Fixtures (149)
 - Testy dla konstruktora (150)
- o Piszemy konstruktor! (152)
- o Iteratory (156)
 - Obiekty "iterowalne" (158)
 - Symbol - WTF?! (158)

- Implementujemy iterator w BEMQuery! (158)
- o Metoda get (161)
- o Metoda each (162)
- o Fluent API (163)
- o Pseudotablica (163)
 - Niepotrzebnie udziwniony i utrudniony, ale dający respekt na dzielni (164)
 - Cholernie prosty i prymitywny, z którego na dzielni się śmieją (164)
 - Udziwniony, utrudniony, bez respektu i bez śmiechu, ale całkiem, całkiem (164)
- o Fabryka (167)
- o Główny plik modułu (169)
- o Zadanie domowe (170)
- o Podsumowanie (171)

Rozdział 8. "Ma być szybko!", czyli operacje na DOM (173)

- o Co będziemy robić? (173)
- o Rozgrzewka (174)
- o Dlaczego DOM jest wolny? (175)
 - Obserwowanie zjawiska (177)
- o Wirtualny DOM (179)
 - BEM Tree jako wirtualny DOM? (180)
- o Incremental DOM (180)
- o Asynchroniczny DOM (180)
- o Obiecanki (182)
- o Piszemy nasz moduł! (186)
 - Batch (186)
 - Włączamy Batch do biblioteki (188)
 - Mocki (190)
 - Dobieramy się do stanów! (191)
 - Pokaż kotku, co masz w środku! (194)
 - Główny plik modułu (196)
 - Testujemy! (197)
- o Wild refactoring appears! (197)
- o Zadanie domowe (199)
- o Podsumowanie (200)

Rozdział 9. "PRZESTAŃ MNIE KLIKAĆ!", czyli o zdarzeniach słów kilka (201)

- o Co to właściwie są "zdarzenia DOM"? (201)
 - Listenery (201)
 - Obiekt Event (203)
 - Fazy propagacji zdarzenia (203)
 - Uruchamianie zdarzeń (209)
- o Piszemy moduł (210)
 - Metoda on (210)
 - Metoda off (215)
 - Plik modułu (221)
- o Zadanie domowe (221)

- o Podsumowanie (221)

Rozdział 10. "Coś mi się tu rusza" - o animacji słów kilka (223)

- o Po co nam animacje? (223)
- o Dlaczego animacje są wolne? (225)
 - Model RAIL (225)
- o Jak animować? (226)
 - Przykład (226)
 - Liczniki (227)
 - Optymalizacja CSS (228)
 - Porzucamy liczniki! (229)
 - Transitions (231)
 - Animacje (232)
 - Web Animations API (232)
 - SMIL (233)
 - Użycie "gotowca" (233)
- o Zadanie domowe (233)
- o Podsumowanie (234)

Rozdział 11. Piszemy dokumentację... (235)

- o Plik README.md (235)
- o Plik CHANGELOG.md (236)
- o Plik CONTRIBUTING.md (237)
- o Pliki w katalogu .github (237)
- o Plik LICENSE (238)
- o Plik tonic-example.js (238)
- o Metadane w pliku package.json (239)
- o Dokumentacja kodu JS (239)
 - Generowanie dokumentacji (241)
 - Publikowanie dokumentacji (241)
- o Zadanie domowe (242)
- o Podsumowanie (242)

Rozdział 12. Rozprowadzamy ten towar... (243)

- o Publikacja modułu na npm (243)
 - Podbicie numeru wersji wraz z publikacją jej na GitHubie (244)
 - Publikacja pakietu na npm (245)
 - Budowanie? (246)
- o Piszemy moduł bemquery (248)
- o Szybki test (249)
- o Jak używać? (249)
- o Zadanie domowe (250)
- o Podsumowanie (250)

Podziękowania (253)

Skorowidz (254)