

Nieoficjalna czołówka (13)

Wprowadzenie (17)

CZĘŚĆ I. WPROWADZENIE DO JĘZYKA JAVASCRIPT (35)

Rozdział 1. Pierwszy program w języku JavaScript (37)

- Wprowadzenie do programowania (38)
 - Czym jest program komputerowy? (40)
- Jak dodać kod JavaScript do strony? (40)
 - Zewnętrzne pliki JavaScript (42)
- Pierwszy program w języku JavaScript (46)
- Dodawanie tekstu do stron (48)
- Dołączanie zewnętrznych plików JavaScript (49)
- Wykrywanie błędów (51)
 - Konsola JavaScript w przeglądarce Chrome (52)
 - Konsola przeglądarki Internet Explorer (55)
 - Konsola JavaScript w przeglądarce Firefox (56)
 - Konsola błędów w przeglądarce Safari (57)

Rozdział 2. Gramatyka języka JavaScript (59)

- Instrukcje (59)
- Wbudowane funkcje (60)
- Typy danych (60)
 - Liczby (61)
 - Łańcuchy znaków (61)
 - Wartości logiczne (62)
- Zmienne (63)
 - Tworzenie zmiennych (63)
 - Używanie zmiennych (66)
- Używanie typów danych i zmiennych (67)
 - Podstawowe operacje matematyczne (68)
 - Kolejność wykonywania operacji (69)
 - Łączenie łańcuchów znaków (69)
 - Łączenie liczb i łańcuchów znaków (70)
 - Zmienianie wartości zmiennych (71)
- Przykład - używanie zmiennych do tworzenia komunikatów (72)
- Przykład - pobieranie informacji (74)
- Tablice (77)
 - Tworzenie tablic (78)
 - Używanie elementów tablicy (79)
 - Dodawanie elementów do tablicy (80)
 - Usuwanie elementów z tablicy (82)
- Przykład - zapisywanie danych na stronie za pomocą tablic (83)
- Krótka lekcja o obiektach (86)
- Komentarze (88)
 - Kiedy używać komentarzy? (89)
 - Komentarze w tej książce (90)

Rozdział 3. Dodawanie struktur logicznych i sterujących (93)

- Programy reagujące inteligentnie (93)
 - o Podstawy instrukcji warunkowych (94)
 - o Uwzględnianie planu awaryjnego (98)
 - o Sprawdzanie kilku warunków (98)
 - o Bardziej skomplikowane warunki (102)
 - o Zagnieżdżanie instrukcji warunkowych (104)
 - o Wskazówki na temat pisania instrukcji warunkowych (104)
- Przykład - używanie instrukcji warunkowych (105)
- Obsługa powtarzających się zadań za pomocą pętli (109)
 - o Pętla while (109)
 - o Pętla i tablice (111)
 - o Pętla for (112)
 - o Pętla do-while (114)
- Funkcje - wielokrotne korzystanie z przydatnego kodu (115)
 - o Krótki przykład (117)
 - o Przekazywanie danych do funkcji (118)
 - o Pobieranie informacji z funkcji (120)
 - o Unikanie konfliktów między nazwami zmiennych (121)
- Przykład - prosty quiz (124)

CZĘŚĆ II. WPROWADZENIE DO BIBLIOTEKI JQUERY (131)

Rozdział 4. Wprowadzenie do jQuery (133)

- Kilka słów o bibliotekach JavaScript (133)
- Jak zdobyć jQuery? (135)
 - o Dołączanie pliku jQuery z serwera CDN (137)
 - o Pobieranie pliku jQuery (138)
- Dodawanie jQuery do strony (139)
- Podstawowe informacje o modyfikowaniu stron WWW (142)
- Zrozumieć DOM (145)
- Pobieranie elementów stron na sposób jQuery (147)
 - o Proste selektory (148)
 - o Selektory zaawansowane (151)
 - o Filtry jQuery (153)
 - o Zrozumienie kolekcji jQuery (155)
- Dodawanie treści do stron (157)
 - o Zastępowanie i usuwanie wybranych elementów (160)
- Ustawianie i odczyt atrybutów znaczników (160)
 - o Klasy (161)
 - o Odczyt i modyfikacja właściwości CSS (163)
 - o Jednoczesna zmiana wielu właściwości CSS (164)
- Odczyt, ustawienia i usuwanie atrybutów HTML (166)
- Wykonanie akcji na każdym elemencie kolekcji (167)
 - o Funkcje anonimowe (168)
 - o this oraz \$(this) (169)
- Automatycznie tworzone, wyróżniane cytaty (171)
 - o Opis rozwiązania (172)
 - o Kod rozwiązania (172)

Rozdział 5. Akcja i reakcja - ożywianie stron za pomocą zdarzeń (177)

- Czym są zdarzenia? (177)
 - o Zdarzenia związane z myszą (179)
 - o Zdarzenia związane z dokumentem i oknem (180)
 - o Zdarzenia związane z formularzami (181)
 - o Zdarzenia związane z klawiaturą (182)
- Obsługa zdarzeń przy użyciu jQuery (182)
- Przykład - prezentacja obsługi zdarzeń (185)
- Zdarzenia specyficzne dla biblioteki jQuery (190)
 - o Oczekiwanie na wczytanie kodu HTML (190)
 - o Umieszczanie i usuwanie wskaźnika myszy z elementu (192)
 - o Obiekt reprezentujący zdarzenie (194)
 - o Blokowanie standardowych reakcji na zdarzenia (195)
 - o Usuwanie zdarzeń (196)
- Zaawansowane zarządzanie zdarzeniami (197)
 - o Inne sposoby stosowania funkcji on() (199)
 - o Delegowanie zdarzeń przy użyciu funkcji on() (200)
- Przykład - jednostronicowa lista FAQ (204)
 - o Omówienie zadania (204)
 - o Tworzenie kodu (205)

Rozdział 6. Animacje i efekty (211)

- Efekty biblioteki jQuery (211)
 - o Podstawowe wyświetlanie i ukrywanie (212)
 - o Wygaszanie oraz rozjaśnianie elementów (213)
 - o Przesuwanie elementów (216)
- Przykład - wysuwany formularz logowania (216)
 - o Tworzenie kodu (217)
- Animacje (220)
 - o Tempo animacji (221)
- Wykonywanie operacji po zakończeniu efektu (223)
- Przykład - animowany pasek ze zdjęciami (225)
 - o Tworzenie kodu (227)
- jQuery i przejścia oraz animacje CSS3 (231)
 - o jQuery i przejścia CSS (232)
 - o jQuery i animacje CSS (234)

Rozdział 7. Popularne zastosowania jQuery (239)

- Zamiana rysunków (239)
 - o Zmienianie atrybutu src rysunków (240)
 - o Podmiana obrazków przy użyciu jQuery (241)
 - o Wstępne wczytywanie rysunków (242)
 - o Efekt rollover z użyciem obrazków (243)
- Przykład - dodawanie efektu rollover z użyciem rysunków (245)
 - o Omówienie zadania (245)
 - o Tworzenie kodu (246)
- Przykład - galeria fotografii z efektami wizualnymi (249)
 - o Omówienie zadania (249)
 - o Tworzenie kodu (251)

- Kontrola działania odnośników (255)
 - o Pobieranie odnośników w kodzie JavaScript (255)
 - o Określanie lokalizacji docelowej (255)
 - o Blokowanie domyślnego działania odnośników (256)
- Otwieranie zewnętrznych odnośników w nowym oknie (258)
- Tworzenie nowych okien (260)
 - o Właściwości okien (261)
- Przedstawienie wtyczek jQuery (265)
 - o Czego szukać we wtyczce jQuery? (266)
 - o Podstawy stosowania wtyczek jQuery (268)
- Responsywne menu nawigacyjne (270)
 - o Kod HTML (270)
 - o Kod CSS (273)
 - o Kod JavaScript (273)
 - o Przykład (273)
 - o Dostosowywanie wyglądu wtyczki SmartMenus (277)

Rozdział 8. Wzbogacanie formularzy (279)

- Wprowadzenie do formularzy (279)
 - o Pobieranie elementów formularzy (281)
 - o Pobieranie i ustawianie wartości elementów formularzy (283)
 - o Sprawdzanie stanu przycisków opcji i pól wyboru (284)
 - o Zdarzenia związane z formularzami (285)
- Inteligentne formularze (290)
 - o Aktywowanie pierwszego pola formularza (290)
 - o Wyłączanie i włączanie pól (291)
 - o Ukrywanie i wyświetlanie opcji formularza (293)
- Przykład - proste wzbogacanie formularza (294)
 - o Aktywowanie pola (295)
 - o Wyłączanie pól formularza (295)
 - o Ukrywanie pól formularza (298)
- Walidacja formularzy (299)
 - o Wtyczka Validation (301)
 - o Podstawowa walidacja (302)
 - o Zaawansowana walidacja (305)
 - o Określanie stylu komunikatów o błędach (310)
- Przykład zastosowania walidacji (311)
 - o Prosta walidacja (312)
 - o Walidacja zaawansowana (313)
 - o Walidacja pól wyboru i przycisków opcji (316)
 - o Formatowanie komunikatów o błędach (319)

CZĘŚĆ III. WPROWADZENIE DO BIBLIOTEKI JQUERY UI (321)

Rozdział 9. Rozbudowa interfejsu użytkownika (323)

- Czym jest jQuery UI? (323)
- Dlaczego warto używać jQuery UI? (325)
- Stosowanie jQuery UI (327)
 - o Dodawanie jQuery UI do strony (329)

- Wyświetlanie komunikatów przy użyciu okien dialogowych (330)
 - o Miniprzykład - tworzenie okna dialogowego (332)
 - o Określanie właściwości okna dialogowego (333)
 - o Miniprzykład - przekazywanie opcji do okna dialogowego (336)
 - o Otwieranie okna dialogowego w odpowiedzi na zdarzenia (338)
 - o Dodawanie przycisków do okien dialogowych (339)
 - o Miniprzykład - dodawanie przycisków do okien dialogowych (341)
- Prezentowanie informacji w etykietkach ekranowych (345)
 - o Miniprzykład - szybkie dodawanie etykietek ekranowych (347)
 - o Opcje etykietek ekranowych (348)
 - o Umieszczanie w etykietkach treści HTML (349)
 - o Miniprzykład - umieszczanie kodu HTML w etykietkach ekranowych (350)
- Dodawanie zestawów kart (351)
 - o Opcje zestawów kart (354)
 - o Miniprzykład - dodawanie zestawu kart (356)
 - o Karty prezentujące zawartość (360)
- Oszczędzanie miejsca z wykorzystaniem akordeonów (363)
 - o Miniprzykład - tworzenie akordeonu jQuery UI (366)
- Dodawanie menu (368)
 - o Tworzenie poziomego paska nawigacyjnego (371)

Rozdział 10. Formularze raz jeszcze (375)

- Wybieranie dat ze stylem (375)
 - o Określanie właściwości kalendarzy (377)
 - o Przykład - pole do wyboru daty urodzenia (381)
- Stylowe rozwijane listy (383)
 - o Określanie właściwości list rozwijanych (385)
 - o Wykonywanie operacji po wybraniu opcji z listy (386)
- Stylowe przyciski (389)
 - o Dostosowywanie przycisków (390)
- Poprawianie wyglądu przycisków opcji i pól wyboru (391)
- Dostarczanie podpowiedzi przy użyciu automatycznego uzupełniania (393)
 - o Generowanie podpowiedzi przy użyciu tablicy danych (395)
 - o Stosowanie osobnych etykiet i wartości (397)
 - o Pobieranie danych automatycznego uzupełniania z serwera (398)
 - o Opcje widżetu Autocomplete (400)
- Przykład - widżety UI usprawniające formularze (401)

Rozdział 11. Dostosowywanie wyglądu jQuery UI (407)

- Prezentacja narzędzia ThemeRoller (407)
- Pobieranie i stosowanie nowego tematu (413)
 - o Dodawanie własnego tematu do istniejących stron WWW (414)
 - o Więcej informacji o arkuszach stylów jQuery UI (415)
- Przesłanie stylów jQuery UI (415)
 - o Zasada szczegółowości (416)
 - o Jak są określane style widżetów jQuery UI? (418)

Rozdział 12. Interakcje i efekty jQuery UI (421)

- Widżet Draggable (421)
 - o Dodawanie widżetu Draggable do strony (422)
 - o Miniprzykład - zastosowanie widżetu Draggable (423)
 - o Opcje widżetu Draggable (424)
 - o Zdarzenia widżetu Draggable (430)
- Widżet Droppable (434)
 - o Stosowanie widżetu Droppable (435)
 - o Opcje widżetu Droppable (436)
 - o Zdarzenia widżetu Droppable (438)
- Przykład - technika "przeciągnij i upuść" (443)
- Sortowanie elementów strony (449)
 - o Stosowanie widżetu Sortable (449)
 - o Opcje widżetu Sortable (451)
 - o Zdarzenia widżetu Sortable (455)
 - o Metody widżetów Sortable (458)
- Efekty jQuery UI (461)
 - o Efekty (462)
 - o Tempo animacji (465)
 - o Animowanie zmiany klas (466)

CZĘŚĆ IV. ZAAWANSOWANE ZASTOSOWANIA JQUERY I JĘZYKA JAVASCRIPT (469)

Rozdział 13. Wprowadzenie do technologii AJAX (471)

- Czym jest AJAX? (471)
- AJAX - podstawy (473)
 - o Elementy układanki (474)
 - o Komunikacja z serwerem WWW (476)
- AJAX w bibliotece jQuery (479)
 - o Używanie metody load() (480)
 - o Przykład - korzystanie z metody load() (482)
 - o Metody get() i post() (486)
 - o Formatowanie danych przesyłanych na serwer (487)
 - o Przetwarzanie danych zwróconych z serwera (490)
 - o Obsługa błędów (494)
 - o Przykład - korzystanie z metody \$.get() (495)
- Format JSON (500)
 - o Dostęp do danych z obiektów JSON (502)
 - o Złożone dane JSON (503)
- Prezentacja JSONP (506)
- Dodawanie do witryny kanału Flickr (506)
 - o Tworzenie adresu URL (508)
 - o Łączenie opcji (510)
 - o Stosowanie metody \$.getJSON() (510)
 - o Prezentacja danych kanału Flickr w formacie JSON (511)
- Przykład - dodawanie zdjęć z Flickr na własnej stronie (512)

Rozdział 14. Tworzenie aplikacji do obsługi listy zadań (519)

- Przegląd aplikacji (519)

- Dodanie przycisku (520)
- Dodanie okna dialogowego (522)
- Dodawanie zadań (525)
- Oznaczanie zadania jako wykonanego (531)
 - o Delegowanie zdarzeń (531)
- Usuwanie zadań (536)
- Dalsze kroki (538)
 - o Edycja zadań (538)
 - o Potwierdzanie usunięcia (539)
 - o Zapisywanie listy (539)
 - o Inne pomysły (540)

CZĘŚĆ V. WSKAZÓWKI, SZTUCZKI I ROZWIĄZYWANIE PROBLEMÓW (541)

Rozdział 15. Wykorzystywanie wszystkich możliwości jQuery (543)

- Przydatne informacje i sztuczki związane z jQuery (543)
 - o `$()` to to samo, co `jQuery()` (543)
 - o Zapisywanie pobranych elementów w zmiennych (544)
 - o Jak najrzadsze dodawanie treści (546)
 - o Optymalizacja selektorów (547)
- Korzystanie z dokumentacji jQuery (548)
 - o Czytanie dokumentacji na stronie jQuery (552)
- Poruszanie się po DOM (554)
- Inne funkcje do manipulacji kodem HTML (560)

Rozdział 16. Zaawansowane techniki języka JavaScript (565)

- Stosowanie łańcuchów znaków (565)
 - o Określanie długości łańcucha (566)
 - o Zmiana wielkości znaków w łańcuchu (566)
 - o Przeszukiwanie łańcuchów znaków: zastosowanie `indexOf()` (567)
 - o Pobieranie fragmentu łańcucha przy użyciu metody `slice()` (569)
- Odnajdywanie wzorów w łańcuchach (570)
 - o Tworzenie i stosowanie podstawowych wyrażeń regularnych (571)
 - o Tworzenie wyrażeń regularnych (572)
 - o Grupowanie fragmentów wzorców (576)
 - o Przydatne wyrażenia regularne (577)
 - o Dopasowywanie wzorców (582)
 - o Zastępowanie tekstów (585)
 - o Testowanie wyrażeń regularnych (585)
- Stosowanie liczb (587)
 - o Zamiana łańcucha znaków na liczbę (587)
 - o Sprawdzanie występowania liczb (589)
 - o Zaokrąglanie liczb (589)
 - o Formatowanie wartości monetarnych (590)
 - o Tworzenie liczb losowych (591)
- Daty i godziny (592)
 - o Pobieranie miesiąca (593)
 - o Określanie dnia tygodnia (594)
 - o Pobieranie czasu (594)

- o Tworzenie daty innej niż bieżąca (597)
- Tworzenie bardziej wydajnego kodu JavaScript (599)
 - o Zapisywanie ustawień w zmiennych (600)
 - o Zapisywanie ustawień w obiektach (601)
 - o Operator trójargumentowy (602)
 - o Instrukcja Switch (603)
 - o Łączenie tablic i dzielenie łańcuchów znaków (605)
- Łączenie różnych elementów (606)
 - o Używanie zewnętrznych plików JavaScript (606)
- Tworzenie kodu JavaScript o krótkim czasie wczytywania (609)

Rozdział 17. Diagnostowanie i rozwiązywanie problemów (611)

- Najczęstsze błędy w kodzie JavaScript (611)
 - o Brak symboli końcowych (612)
 - o Cudzysłowy i apostrofy (616)
 - o Używanie słów zarezerwowanych (617)
 - o Pojedynczy znak równości w instrukcjach warunkowych (617)
 - o Wielkość znaków (618)
 - o Nieprawidłowe ścieżki do zewnętrznych plików JavaScript (618)
 - o Nieprawidłowe ścieżki w zewnętrznych plikach JavaScript (619)
 - o Znikające zmienne i funkcje (620)
- Testowanie aplikacji przy użyciu konsoli (621)
 - o Otwieranie konsoli (621)
 - o Przeglądanie błędów przy użyciu konsoli (623)
 - o Śledzenie działania skryptu za pomocą funkcji console.log() (623)
 - o Przykład - korzystanie z konsoli (624)
 - o Diagnostowanie zaawansowane (628)
- Przykład diagnostowania (633)

CZĘŚĆ VI. DODATKI (641)

Dodatek A. Materiały związane z językiem JavaScript (643)

- Źródła informacji (643)
 - o Witryny (643)
 - o Książki (644)
- Podstawy języka JavaScript (644)
 - o Witryny (644)
 - o Książki (644)
- jQuery (645)
 - o Witryny (645)
 - o Książki (645)
- Zaawansowany język JavaScript (645)
 - o Artykuły i prezentacje (646)
 - o Witryny (646)
 - o Książki (646)
- CSS (647)
 - o Witryny (647)
 - o Książki (647)

Skorowidz (649)