

O Autorach (15)

Wstęp (17)

- Parę słów o układzie książki (17)
- Dlaczego ta książka jest wyjątkowa (20)

Część I (21)

Rozdział 1. Czym jest XML i dlaczego powinienem się nim zainteresować? (23)

- Sieć się rozrasta (23)
- Gdzie kończą się możliwości HTML (25)
- Czemu więc nie... (27)
- SGML (27)
- Czemu nie SGML? (29)
- Dlaczego XML? (29)
- Czym się różni XML od SGML czy HTML? (31)
- Czy XML przeznaczony jest dla programistów? (32)
- Podsumowanie (33)
- Pytania i odpowiedzi (34)
- Ćwiczenia (35)

Rozdział 2. Anatomia dokumentu XML (37)

- Znacznik (37)
- Przykładowy dokument XML (43)
 - o Deklaracja XML (wiersz 1.) (44)
 - o Element główny (wiersze od 2. do 23.) (44)
 - o Pusty wiersz (wiersz 13.) (45)
 - o Atrybuty (wiersze 7. i 22.) (46)
- Struktura logiczna (47)
- Struktura fizyczna (48)
- Podsumowanie (49)
- Pytania i odpowiedzi (50)
- Ćwiczenia (50)

Rozdział 3. Użycie znaczników XML (53)

- Ograniczniki znaczników (53)
- Oznakowanie elementu (54)
- Oznakowanie atrybutu (55)
- Reguły nazewnictwa (57)
- Komentarze (59)
- Używanie znaków (59)
- Encje predefiniowane (60)
- Odwołania do encji (61)
 - o Deklaracja encji (61)
 - o Korzyści ze stosowania encji (61)
 - o Niebezpieczeństwa związane z użyciem encji (62)
 - o Jak uniknąć pułapek (63)
 - o Struktury synchroniczne (64)

- o Gdzie encje deklarować (65)
- Sekcje CDATA (66)
- Instrukcje przetwarzania (67)
- Podsumowanie (68)
- Pytania i odpowiedzi (68)
- Ćwiczenia (69)

Rozdział 4. Elementy i atrybuty (71)

- Deklaracje znaczników (71)
- Deklaracje elementów (72)
 - o Elementy puste (73)
 - o Elementy bez narzuconych ograniczeń (74)
- Modele zawartości elementów (74)
 - o Listy elementów (75)
 - o Elementy do wyboru (75)
 - o Połączenie listy i wyboru (76)
- Niejednoznaczne modele zawartości (76)
 - o Indeksy wystąpienia elementu (77)
 - o Zawartość tekstowa (79)
 - o Elementy o zawartości mieszanej (79)
- Deklaracje atrybutów (80)
- Rodzaje atrybutów (80)
 - o Atrybuty tekstowe (81)
 - o Atrybuty atomizowane (81)
 - o Atrybuty wyliczane (82)
 - o Domyślne wartości atrybutów (83)
- Poprawne formułowanie dokumentów XML (84)
- Podsumowanie (85)
- Pytania i odpowiedzi (85)
- Ćwiczenia (86)

Rozdział 5. Sprawdzanie poprawności dokumentów (87)

- Skąd wziąć parser? (88)
- Sprawdzanie XML za pomocą expat (88)
 - o Instalacja programu expat (89)
 - o Używanie programu expat (89)
 - o Wyszukiwanie kolejnych błędów (89)
- Sprawdzanie XML za pomocą DXP (94)
 - o Instalacja DXP (95)
 - o Używanie DXP (96)
 - o Wyszukiwanie kolejnych błędów (96)
- Sprawdzanie XML przez Sieć przy użyciu RUWF (98)
 - o Używanie RUWF (98)
- Sprawdzanie XML przez Sieć przy użyciu innych usług walidacyjnych (99)
 - o Użycie kontrolera poprawności XML (99)
 - o Użycie kontrolera składni Frontier (100)
- Podsumowanie (101)
- Pytania i odpowiedzi (101)

- Ćwiczenia (102)

Rozdział 6. Tworzenie poprawnych dokumentów (105)

- XML a informacja strukturalna (105)
- Po co w ogóle DTD? (109)
- DTD a walidacja (109)
- Deklaracje typu dokumentu (111)
- Wewnętrzny podzbiór DTD (111)
- Samodzielne dokumenty XML (112)
- Krok dalej: zewnętrzne DTD (114)
 - o Identyfikator systemowy (115)
 - o Identyfikator publiczny (115)
- Jak zbudować DTD (116)
 - o Modyfikowanie DTD z SGML (117)
 - o Tworzenie DTD w oparciu o kod XML (117)
- Tworzenie DTD od zera (119)
 - o Identyfikacja elementów (120)
 - o Unikanie znaczników opisujących wygląd (120)
 - o Określanie struktury elementów (122)
 - o Wymuszanie zachowania zgodności z wzorcem (123)
 - o Określanie atrybutów (123)
- Używanie pomocniczych narzędzi (124)
- DTD strony domowej (124)
- Podsumowanie (128)
- Pytania i odpowiedzi (128)
- Ćwiczenia (129)

Rozdział 7. Zaawansowany DTD (131)

- Bogactwo informacyjne (131)
- Modelowanie wizualne (133)
- Inne źródła DTD XML (137)
- Modelowanie relacyjnych baz danych (138)
- Elementy czy atrybuty? (139)
- Zaoszczędź sobie pracy: encje parametryczne (140)
- DTD modularny (142)
- Znaczniki warunkowe (143)
- Opcjonalne modele zawartości a jednoznaczność (145)
- Przestrzeń nazw - sposób na konflikty (146)
- A teraz odrobina praktyki (148)
- Podsumowanie (153)
- Pytania i odpowiedzi (154)
- Ćwiczenia (154)

Część II (155)

Rozdział 8. Obiekty XML: korzystanie z encji (157)

- Encje (157)
 - o Encje wewnętrzne (158)

- o Encje binarne (160)
 - o Notacje (161)
- Odnajdowanie encji zewnętrznych (164)
 - o Identyfikatory systemowe (164)
 - o Identyfikatory publiczne (164)
- Encje parametryczne (166)
- Rozwijanie encji (167)
- Udostępnianie encji na zewnątrz (168)
- Dane znakowe i zestawy znaków (170)
 - o Zestawy znaków (171)
- Kodowanie encji (172)
- Encje i zbiory encji (173)
- Podsumowanie (175)
- Pytania i odpowiedzi (175)
- Ćwiczenia (176)

Rozdział 9. Walidacja (177)

- Sprawdzanie DTD za pomocą DXP (177)
 - o Scenariusz użycia DXP do sprawdzenia DTD (178)
- Kontrola DTD za pomocą XML for Java (185)
 - o Instalacja XML for Java (185)
 - o Użycie XML for Java (186)
 - o Scenariusz kontroli DTD za pomocą XML for Java (187)
- Kontrola plików XML za pomocą DXP (188)
 - o Scenariusz użycia DXP do kontroli pliku XML (188)
- Kontrola plików XML za pomocą XML for Java (192)
 - o Scenariusz użycia XML for Java do kontroli pliku XML (192)
- Podsumowanie (193)
- Pytania i odpowiedzi (193)
- Ćwiczenia (194)

Rozdział 10. Tworzenie łączy XML (197)

- Hiperłącza (197)
- Lokalizatory (199)
- Elementy łączące (200)
 - o Łącza proste (200)
 - o Łącza złożone (201)
 - o Grupy łącz złożonych (204)
- Łącza typu inline i out-of-line (206)
- Zachowanie się łącz (207)
 - o Efekty związane z łączami (207)
 - o Dynamiczne zachowanie się łącz (208)
 - o Atrybut behavior (209)
- Opisy łącz (209)
 - o Mozilla i atrybut role (210)
- Przemapowanie atrybutów (212)
- Podsumowanie (213)
- Pytania i odpowiedzi (213)

- Ćwiczenia (213)

Rozdział 11. Zaawansowane mechanizmy adresowania w XML (215)

- Wskaźniki rozszerzone (216)
- Dokument jako struktura drzewiasta (216)
- Określenia lokalizacji (218)
 - o Określenia bezwzględne (218)
 - o Określenia względne (219)
- Wybieranie obiektów (221)
 - o Wybieranie za pomocą liczby (221)
 - o Wybieranie według rodzaju węzła (221)
 - o Wybieranie według atrybutu (222)
 - o Wybieranie tekstu (222)
 - o Wybieranie grup i zakresów (223)
- Podsumowanie (223)
- Pytania i odpowiedzi (224)
- Ćwiczenia (224)

Rozdział 12. Oglądanie XML w Internet Explorer (227)

- XML według Microsoftu (227)
- Oglądanie XML w Internet Explorer 4 (228)
 - o Krótko o obsłudze XML w Internet Explorer 4 (228)
 - o Oglądanie XML za pomocą obiektu XML Data Source (228)
 - o Oglądanie XML za pośrednictwem XML Object API (236)
 - o Oglądanie XML przy pomocy MS XSL Processor (243)
- Oglądanie XML w Internet Explorer 5 (246)
 - o Krótko o obsłudze XML w Internet Explorer 5 (246)
 - o Oglądanie XML za pomocą XML Data Source Object (246)
 - o Oglądanie XML za pośrednictwem XML Object API (247)
 - o Oglądanie XML włączanego (251)
 - o Oglądanie XML bezpośrednio (254)
 - o Oglądanie XML za pomocą CSS (255)
 - o Oglądanie XML za pomocą XSL (257)
- Podsumowanie (259)
- Pytania i odpowiedzi (259)
- Ćwiczenia (260)

Rozdział 13. Oglądanie XML w innych przeglądarkach (263)

- Oglądanie XML w przeglądarce Netscape Navigator/Mozilla/Gecko (263)
 - o Wizja XML w Netscape (263)
 - o Oglądanie XML w Netscape Navigator 4 (265)
 - o Oglądanie XML w Mozilla 5/Gecko (265)
- Oglądanie XML w DocZilla (273)
- Oglądanie XML w przeglądarkach opartych na jądrze Viewport Engine firmy Inso (273)
 - o Cechy jądra Viewport Engine (274)
 - o Jak to działa (275)

- Podsumowanie (282)
- Pytania i odpowiedzi (282)
- Ćwiczenia (282)

Rozdział 14. Przetwarzanie XML (285)

- Po co przetwarzać XML (285)
 - o Publikacja w różnych postaciach (286)
 - o Publikacja dla różnych grup użytkowników (288)
 - o Dodawanie i usuwanie danych oraz zmiana ich organizacji (289)
 - o Ładowanie baz danych (290)
 - o Tworzenie raportów (291)
- Trzy paradygmaty przetwarzania (291)
 - o Dokument XML jako plik tekstowy (291)
 - o Dokument XML jako ciąg zdarzeń (292)
 - o XML jako struktura hierarchiczna/drzewiasta (295)
- Podsumowanie (297)
- Pytania i odpowiedzi (298)
- Ćwiczenia (298)

Część III (301)

Rozdział 15. Programowanie zorientowane zdarzeniowo (303)

- Omnimark LE (303)
 - o Czym jest Omnimark LE? (303)
 - o Gdzie znaleźć Omnimark LE i jak go zainstalować (304)
 - o Jak Omnimark działa (304)
 - o Działanie Omnimark LE (305)
 - o Podstawowe zdarzenia języka Omnimark (305)
 - o Sprawdzanie w przód (310)
 - o Wejście i wyjście (311)
 - o Inne właściwości (312)
 - o Przykład skryptu Omnimark (312)
 - o Więcej informacji (322)
- SAX (323)
 - o Pierwsze spojrzenie (323)
 - o O programowaniu zorientowanym obiektowo i o założeniach języka Java (324)
 - o Interfejsy i klasy SAX (324)
 - o Przykład (327)
 - o Uruchamianie naszej konwersji (331)
 - o Inne implementacje (332)
 - o Dalsze wykorzystanie SAX (332)
- Podsumowanie (332)
- Pytania i odpowiedzi (333)
- Ćwiczenia (333)

Rozdział 16. Programowanie przy użyciu Obiektowego Modelu Dokumentu (335)

- Wprowadzenie (335)
- Specyfikacja (336)

- o Układ standardu (336)
- o Interfejsy (336)
- o Związki między interfejsami (337)
- o Obiekt Node (węzeł) (337)
- o Obiekt/interfejs NodeList (lista węzłów) (342)
- o Obiekt NameNodeMap (nazwana mapa węzłów) (343)
- o Obiekt Document (dokument) (344)
- o Obiekt Data (dane) (345)
- o Inne obiekty (346)
- Przykład użycia DOM (346)
- Implementacje DOM (348)
- Przyszłość DOM (348)
- Podsumowanie (349)
- Pytania i odpowiedzi (349)
- Ćwiczenia (350)

Rozdział 17. Użycie metadanych do opisu danych XML (353)

- Czemu DTD nie wystarcza? (353)
- XML-Data (355)
- Schemat Opisu Zasobów (RDF) (356)
- Document Content Description (359)
- XSchema (361)
- Formy strukturalne (362)
- Podsumowanie (363)
- Pytania i odpowiedzi (364)
- Ćwiczenia (364)

Rozdział 18. Style w XML: CSS (365)

- Wielkość i upadek języka stylów (366)
- Kaskadowe arkusze stylów CSS (367)
- XML, CSS i przeglądarki sieciowe (368)
- XML, CSS i Internet Explorer (369)
- XML, CSS i Mozilla (376)
 - o Skąd uzyskać pakiet Mozilla (377)
 - o Wyświetlanie XML w przeglądarce Mozilla (377)
- Jak oszukać oprogramowanie (381)
- Zanurzanie CSS w XSL (385)
- Własności arkusza stylów CSS (388)
 - o Jednostki miary (388)
 - o Określanie własności CSS (389)
 - o Klasy (390)
 - o Atrybuty ID (390)
 - o Zestawienie własności CSS1 (390)
- Podsumowanie (397)
- Pytania i odpowiedzi (397)
- Ćwiczenia (398)

Rozdział 19. Konwersja XML za pomocą DSSSL (399)

- Gdzie jest miejsce DSSSL (399)
- O projektowaniu DSSSL (400)
 - o Instalacja pakietu jade (401)
 - o Uruchamianie pakietu jade (402)
 - o Komunikaty o błędach pakietu jade (404)
 - o Oglądanie wyników działania jade (406)
- Pierwsze kroki w pakiecie jade (406)
 - o Konwersja XML na RTF i MIF (406)
 - o Konwersja XML na HTML (409)
- Podstawy DSSSL (412)
 - o Obiekty przepływu (412)
 - o Własności obiektów przepływu (416)
 - o Drzewko obiektów przepływu (418)
 - o Wybór elementu (420)
 - o Reguły konstrukcji (420)
- Zestaw przykładów (421)
 - o Dodawanie prefiksu elementu (421)
 - o Eleganckie prefiksy (424)
 - o Tabele (426)
 - o Spis treści (429)
 - o Odnośniki (432)
- Podsumowanie (436)
- Pytania i odpowiedzi (436)
- Ćwiczenia (437)

Rozdział 20. Użycie XSL do obsługi XML (439)

- XSL1 (439)
- XSL2 (440)
- Reguły szablonu (445)
 - o Dobieranie elementu według ID (446)
 - o Dobieranie elementu według nazwy (446)
 - o Dobieranie elementu według jego przodków (446)
 - o Dobieranie kilku nazw elementów (447)
 - o Dobieranie elementu na podstawie jego atrybutów (447)
 - o Dobieranie elementu na podstawie elementów-dzieci (448)
 - o Dobieranie elementu według jego położenia (448)
 - o Symbole ogólne (449)
 - o Rozwiązywanie konfliktów wyboru (449)
 - o Domyślna reguła szablonu (450)
- Obiekty formatujące (451)
 - o Wygląd obiektów formatujących (451)
 - o Zawartość obiektów formatujących (452)
- Przetwarzanie (457)
 - o Przetwarzanie bezpośrednie (457)
 - o Przetwarzanie ograniczone (460)
 - o Przetwarzanie warunkowe (460)
 - o Wyznaczanie wartości wyrażeń tekstowych (461)
 - o Dodawanie do obiektów formatujących tekstu (462)
 - o Numerowanie (463)

- o Ustalanie kolejności (464)
 - o Białe znaki (465)
- Instrukcje makro (466)
- Własności obiektów formatujących (466)
 - o Jak unikać stosowania obiektów przepływu (473)
- Podsumowanie (475)
- Pytania i odpowiedzi (475)
- Ćwiczenia (476)

Rozdział 21. Praktyczne zastosowania XML (477)

- Stan na dzień dzisiejszy (477)
- Matematyczny język znaczników (479)
- Grafika strukturalna (487)
 - o WebCGM (489)
 - o Precision Graphics Markup Language (489)
 - o Vector Markup Language (493)
- Zachowanie się stron (498)
 - o Arkusze działań (498)
 - o Zachowanie się CSS (499)
- Chrome Microsoftu (502)
- Podsumowanie (503)
- Pytania i odpowiedzi (503)
- Ćwiczenia (504)

Dodatki (505)

Dodatek A. Słowniczek (507)

Dodatek B. Zasoby dotyczące XML (515)

- Książki (515)
- Zasoby online (516)
 - o Artykuły (517)
 - o Aplikacje XML (518)
 - o Standardy (522)
 - o Źródła informacji (525)
 - o Pakiety oprogramowania (525)
 - o Firmy informatyczne (530)
 - o DSSSL (531)
 - o SGML (532)
 - o Grupy Usenet (534)
- Listy wysyłkowe (534)
- Dane testowe (536)

Dodatek C. Od tłumacza Polskie litery (537)

Skorowidz (539)