

Przedmowa (7)

Wstęp (9)

Rozdział 1. Wprowadzenie (13)

- Czym jest XML? (14)
- Rodowód XML (25)
- Zastosowania XML (30)
- Rozpoczynanie pracy z XML (42)

Rozdział 2. Znaczniki i podstawowe pojęcia (61)

- Znaczniki (61)
- Dokumenty (63)
- Prolog dokumentu (64)
- Elementy (69)
- Encje (79)
- Inne znaczniki (86)

Rozdział 3. Modelowanie informacji (91)

- Proste metody składowania danych (91)
- Dokumenty narracyjne (98)
- Złożone dane (113)
- Dokumenty opisujące dokumenty (117)

Rozdział 4. Kontrola jakości za pomocą schematów (123)

- Podstawowe pojęcia (123)
- DTD (129)
- W3C XML Schema (148)
- RELAX NG (155)
- Schematron (175)
- Porównanie schematów (178)

Rozdział 5. Prezentacja, część 1: CSS (181)

- Arkusze stylów (182)
- Podstawy CSS (191)
- Dopasowywanie do reguł (195)
- Właściwości (202)
- Przykłady (215)

Rozdział 6. Języki XPath i XPointer (223)

- Wierzchołki i drzewa (223)
- Znajdowanie wierzchołków (227)
- Wyrażenia XPath (231)
- XPointer (238)

Rozdział 7. Transformacje przy użyciu języka XSLT (247)

- Historia (248)
- Pojęcia (249)
- Uruchamianie transformacji (253)
- Element arkusza stylów (254)
- Szablony (255)
- Formatowanie (264)

Rozdział 8. Prezentacja, część 2: XSL-FO (285)

- Sposób działania (287)
- Prosty przykład (292)
- Model obszarów (295)
- Obiekty formatujące (299)
- Przykład: TEI (312)
- Większy przykład: DocBook (318)

Rozdział 9. Internacjonalizacja (341)

- Kodowanie znaków (341)
- MIME i typy mediów (351)
- Określanie języków (354)

Rozdział 10. Programowanie (357)

- Ograniczenia (357)
- Strumienie i zdarzenia (358)
- Drzewa i obiekty (361)
- Analiza składniowa przez pobieranie (361)
- Standardowe interfejsy API (365)
- Wybór parsera (365)
- PYX (366)
- SAX (368)
- DOM (373)
- Inne rozwiązania (387)

Dodatek A Zasoby (391)

- Sieć (391)
- Książki (393)
- Organizacje normalizacyjne (395)
- Narzędzia (396)
- Różne (397)

Dodatek B Taksonomia standardów (399)

- Zbiór znaczników i struktura (399)
- Łączenie (402)
- Adresowanie i wykonywanie zapytań (404)
- Style i transformacje (405)
- Programowanie (407)

- Przygotowywanie publikacji (409)
- Hipertekst (410)
- Zastosowania opisowe i proceduralne (411)
- Multimedia (412)
- Nauka (413)

Słowniczek (415)

Skorowidz (429)