

Wstęp (9)

- Składniki pakietu (10)
- Wymagania systemowe (11)
- Wersja programu (13)
- Książka (14)

CZĘŚĆ I. CorelDRAW X7 (17)

Rozdział 1. Elementy ekranu (19)

- Uruchamianie programu (19)
- Pierwsze problemy (22)
- Okno programu (24)
- Pasek tytułu (26)
- Pasek menu (27)
- Paski niewidoczne (31)
- Przesuwanie pasków (32)
- Pasek standardowy (34)
- Pasek właściwości (38)
- Przybornik (39)
- Linijka (40)
- Obszar rysunku (46)
- Podpowiedzi (50)
- Paleta kolorów (54)
- Pasek stanu (55)
- Kontrolki strony (55)
- Nawigator (56)

Rozdział 2. Rozpoczynanie pracy (57)

- Ekran powitalny (57)
- Nowy rysunek (60)
- Zmiana parametrów domyślnych (71)
- Strony rysunku (93)
- Wyświetlanie rysunku (98)
- Wyświetlanie rysunku w skali (99)

Rozdział 3. Rysowanie linii (101)

- Krzywa (103)
- Linia dwupunktowa (109)
- Prosta lub łamana Béziera (116)
- Wybieranie węzłów (118)
- Linia kaligraficzna (123)
- Linia o szerokości zależnej od nacisku na narzędzie (125)
- Wzorce pociągnięcia (127)
- Pióro (128)
- Pociągnięcia pędzla (130)
- Rysowanie obrazkami (132)
- Krzywa trójpunktowa (136)

Rozdział 4. Rysowanie figur (139)

- Prostokąt (139)
- Prostokąt trójpunktowy (149)
- Elipsa (150)
- Elipsa trójpunktowa (153)
- Wielokąt (154)
- Gwiazda (155)
- Wycinek (159)
- Łuk (161)
- Gwiazda złożona (161)
- Kratka (162)
- Spirala (165)
- Kształt predefiniowany (167)
- Obszar zamknięty (178)

Rozdział 5. Obiekty (181)

- Obiekt (181)
- Deformowanie obiektów (182)
- Duplikowanie obiektów (186)
- Grupowanie i rozgrupowywanie obiektów (189)
- Klonowanie obiektów (191)
- Kopiowanie obiektów do schowka (193)
- Obracanie obiektów (194)
- Pochylanie i rozciąganie obiektów (197)
- Precyzyjne umieszczanie obiektów (202)
- Przesuwanie obiektów (203)
- Rozmieszczenie obiektów (206)
- Usuwanie obiektów (208)
- Wstawianie obiektów ze schowka do rysunku (209)
- Wyrównywanie obiektów (209)
- Zmiana kolejności obiektów (212)

Rozdział 6. Wypełnienia (215)

- Wypełnianie (215)
- Wypełnianie deseniem (226)
- Wypełnianie deseniem dwukolorowym (236)
- Wypełnianie teksturą (241)
- Wypełnianie postscriptowe (247)
- Własne wzory wypełnień (250)
- Wypełnianie obiektami (254)

Rozdział 7. Bitmapy (259)

- Importowanie obrazów bitmapowych (260)
- Efekty specjalne (268)
- Zamiana plików bitmapowych na wektorowe (270)
- Zamiana plików wektorowych na bitmapowe (271)

Rozdział 8. Tekst (277)

- Tekst artystyczny (278)
- Tekst akapitowy (297)
- Wyszukiwanie i zamiana tekstu (305)
- Tekst i ścieżka (307)

Rozdział 9. Efekty dwuwymiarowe (311)

- Deformacja obiektu za pomocą obwiedni (311)
- Lustrzane odbicie obiektów (317)
- Przezroczystość (318)

Rozdział 10. Efekty trójwymiarowe (339)

- Cień (339)
- Otaczanie obiektów obrysem (345)
- Perspektywa (354)
- Metamorfoza (360)
- Głębia (371)

Rozdział 11. Strony WWW (381)

- Przyciski interaktywne (381)
- Zamiana tekstu akapitowego na zgodny z HTML (389)
- Odsyłacze (390)
- Publikowanie w internecie (395)

Rozdział 12. Zapisywanie i eksportowanie (405)

- Zapisywanie pracy (405)
- Zapisywanie rysunku pod nową nazwą (410)
- Zapisywanie plików w różnych formatach (411)
- Zapisywanie obiektów wybranych (411)
- Eksportowanie plików (413)
- Zamykanie rysunku i programu (416)

Rozdział 13. Drukowanie (419)

- Przygotowanie materiałów dla biura usług poligraficznych (439)

CZEŚĆ II. Corel PHOTO-PAINT X7 (445)

Rozdział 14. Podstawy obsługi (447)

- Uruchomienie programu (447)
- Kojarzenie formatu pliku (453)
- Pasek tytułu (456)
- Pasek menu (457)
- Przybornik (462)
- Pasek właściwości (465)

- Obszar rysunku (466)
- Paleta kolorów (466)
- Pasek stanu (467)
- Okno dokowane (467)
- Wyświetlanie i ukrywanie pasków narzędzi (469)
- Linijki i jednostki miary (471)
- Prowadnice (474)
- Siatka (477)
- Konfiguracja programu (478)

Rozdział 15. Rozpoczynanie pracy (481)

- Nowy obrazek (481)
- Wczytywanie obrazka (488)
- Zmiana rozdzielczości oraz rozmiarów (491)
- Importowanie rysunków (497)

Rozdział 16. Rysowanie figur i linii (499)

Rozdział 17. Obiekty (519)

- Zaznaczanie (520)
- Edycja kształtu i położenia (523)
- Grupowanie i łączenie (526)
- Docker (527)

Rozdział 18. Kolory (533)

- Kolor tła (533)
- Kolor farby (538)
- Kolor wypełnienia jednolitego (540)
- Liczba kolorów (542)
- Korekcja kolorów i tonów (543)

Rozdział 19. Wypełnienia (547)

Rozdział 20. Zaznaczanie (573)

- Zaznaczanie obszarów według kolorów obrazka (588)
- Działania na maskach (590)

Rozdział 21. Tekst (593)

Rozdział 22. Efekty (603)

- Efekty 3D (604)
- Pociągnięcia ozdobne (618)
- Rozmywanie (637)
- Aparat fotograficzny (652)
- Transformacje kolorów (662)
- Obrys (666)
- Twórcze (670)
- Niestandardowe (687)

- Zniekształcanie (694)
- Szum (709)
- Wyostrzanie (718)
- Tekstura (725)

Zakończenie (741)

Skorowidz (743)