

## SPIS TREŚCI

WPROWADZENIE	5
CZĘŚĆ 1	POCZĄTKI 11
ROZDZIAŁ 1	MAGICZNE GRZYBK I MAGICZNE NARZĘDZIE 13
ROZDZIAŁ 2	OJCOWIE AI 20
ROZDZIAŁ 3	WIDMO ZIMY AI 37
ROZDZIAŁ 4	DO JAPONII 47
ROZDZIAŁ 5	ZAGRAMY W GRĘ? 59
ROZDZIAŁ 6	DO STARTU, GOTOWI, START! 70
ROZDZIAŁ 7	BITWA O CZIPY AI 78
ROZDZIAŁ 8	NARODZINY OPENAI 92
ROZDZIAŁ 9	ZAINTERESOWANIE ZMIENIA DZIEJE 104
ROZDZIAŁ 10	WKRACZA MICROSOFT 113
CZĘŚĆ 2	WPŁYW 127
ROZDZIAŁ 11	AI W KONTEKŚCIE ZATRUDNIENIA 129
ROZDZIAŁ 12	PESYMIŚCI AI 144
ROZDZIAŁ 13	DZIEŃ Z ŻYCIA MIDJOURNEY 161
ROZDZIAŁ 14	POZNAJCIE INŻYNIERÓW PROMPTÓW 176
ROZDZIAŁ 15	WPŁYW AI NA ŚRODOWISKO NATURALNE 183
ROZDZIAŁ 16	SZTUKA AI 195
ROZDZIAŁ 17	MYLNE INFORMACJE 213
ROZDZIAŁ 18	DEZINFORMACJA 229
ROZDZIAŁ 19	ZYSK WAŻNIEJSZY OD LUDZI 250
ROZDZIAŁ 20	ZAKODOWANA TENDENCYJNOŚĆ 256
CZĘŚĆ 3	PROBLEMY 271
ROZDZIAŁ 21	LUDZKA STRONA AI 273
ROZDZIAŁ 22	MUZYKA, FILMY I KSIĄŻKI AI 284
ROZDZIAŁ 23	AI W KONTEKŚCIE SAMOTNOŚCI 297
ROZDZIAŁ 24	FOSY I FORTYFIKACJE 306
ROZDZIAŁ 25	OBSZAR BIZNESU Z UDZIAŁEM AI ROZSZERZA SIĘ (I KURCZY) 311
ROZDZIAŁ 26	POSKRAMIANIE WIELKICH

FIRM TECHNOLOGICZNYCH	321
ROZDZIAŁ 27	OPENAI NA WOJENNEJ ŚCIEŻCE 342
ROZDZIAŁ 28	SUWERENNE AI 352
ROZDZIAŁ 29	DOKĄD ZMIERZAMY? 359