

Wstęp (13)

Część I: Dla przypomnienia...

Rozdział 1. Funkcjonowanie sieci WWW (21)

- Powstanie internetu (21)
- Sieć WWW (22)
- Podstawy protokołu HTTP (27)
- Żądania i odpowiedzi protokołu HTTP (28)
- Formularze HTML (31)
- Podsumowanie (34)

Rozdział 2. Tworzenie stron WWW w języku HTML i ich stylizacja za pomocą arkuszy CSS (35)

- Podstawy języka HTML (35)
- Elementy strony WWW tworzonej w języku HTML (38)
- Bardziej skomplikowana strona WWW (44)
- Użyteczne znaczniki HTML (45)
- Definiowanie własnego stylu dokumentu (46)
- Definiowanie reguł stylistycznych (48)
- Stylizacja elementów grupowanych w klasy (48)
- Wiązanie reguł stylistycznych z dokumentami (50)
- Stylizowanie tekstu (53)
- Kreślenie linii poziomych (58)
- Podsumowanie (60)

Rozdział 3. Anatomia aplikacji ajaksowej (61)

- Zapotrzebowanie na Ajax (61)
- Ajax i interakcja (64)
- Z czego składa się Ajax? (65)
- Jak to wszystko razem funkcjonuje? (68)
- Podsumowanie (69)

Część II: Wprowadzenie do programowania w języku JavaScript

Rozdział 4. Tworzenie prostych skryptów w języku JavaScript (73)

- Narzędzia do tworzenia skryptów (73)
- Wyświetlanie bieżącego czasu za pomocą JavaScriptu (74)
- Zaczynamy tworzenie skryptu (75)
- Dodawanie instrukcji JavaScriptu (75)
- Wyświetlanie informacji (77)
- Wbudowywanie skryptu w stronę WWW (77)
- Testowanie skryptu (78)
- Reguły składniowe języka JavaScript (88)
- Komentarze (90)
- Sprawdzone i zalecane praktyki programistyczne (91)
- Podsumowanie (93)

Rozdział 5. Obiektowy model dokumentu (DOM) (95)

- Obiekty (95)
- Podstawy modelu DOM (97)
- Programowanie obsługi dokumentów (99)
- Dostęp do historii przeglądanych stron (102)
- Obiekt location (103)
- Podsumowanie (106)

Rozdział 6. Zmienne, łańcuchy i tablice JavaScriptu (107)

- Wykorzystywanie zmiennych (107)
- Operatory i wyrażenia (111)
- Typy danych JavaScriptu (113)
- Konwersje typów danych (114)
- Obiekty String (115)
- Wykorzystywanie podłańcuchów (119)
- Tablice liczbowe (123)
- Tablice łańcuchów (124)
- Sortowanie tablic liczbowych (126)
- Podsumowanie (129)

Rozdział 7. Funkcje i obiekty JavaScriptu (131)

- Wykorzystywanie funkcji (131)
- Obiekty (137)
- Obiekty jako narzędzia upraszczające kodowanie (139)
- Rozszerzanie definicji obiektów wbudowanych (142)
- Podsumowanie (146)

Rozdział 8. Instrukcje warunkowe i pętle (149)

- Instrukcja if (150)
- Wyrażenia uwarunkowane (154)
- Testowanie wielu warunków (155)
- Badanie wielu warunków za pomocą instrukcji switch (158)
- Pętla for (160)
- Pętla while (162)
- Pętla do...while (163)
- Wykorzystywanie pętli (163)
- Iterowanie po zestawie właściwości obiektu (165)
- Podsumowanie (170)

Rozdział 9. Funkcje wbudowane i biblioteki (171)

- Obiekt Math (171)
- Przykład zastosowania - generowanie liczb pseudolosowych (173)
- Instrukcja wiążąca - słowo kluczowe with (176)
- Obsługa daty i czasu (177)
- Wykorzystywanie bibliotek niezależnych producentów (180)
- Inne biblioteki (182)
- Podsumowanie (182)

Część III: Wprowadzenie do Ajaksa

Rozdział 10. Serce Ajaksa - obiekt XMLHttpRequest (185)

- Czym jest obiekt XMLHttpRequest? (185)
- Tworzenie instancji obiektu XMLHttpRequest (186)
- Podsumowanie (192)

Rozdział 11. Komunikacja z serwerem (193)

- Wysyłanie żądania do serwera (193)
- Monitorowanie statusu żądania (198)
- Funkcja zwrotna (199)
- Podsumowanie (202)

Rozdział 12. Przetwarzanie otrzymanych danych (203)

- Właściwości responseText i responseXML (203)
- Parsowanie właściwości responseXML (207)
- Sprzężenie zwrotne (208)
- Podsumowanie (211)

Rozdział 13. Pierwsza aplikacja ajaksowa (213)

- Konstruowanie aplikacji ajaksowych (213)
- Dokument HTML (214)
- Skrypt (215)
- Wszystko razem... (219)
- Podsumowanie (223)

Część IV: Programowanie skryptów serwera w języku PHP

Rozdział 14. Poznajemy PHP (227)

- Podstawy PHP (227)
- Pierwszy skrypt w PHP (230)
- Podsumowanie (235)

Rozdział 15. Zmienne (237)

- Zmienne w języku PHP (237)
- Typy danych (239)
- Liczby (242)
- Typy danych liczbowych (244)
- Funkcje liczbowe (244)
- Łańcuchy (246)
- Formatowanie łańcuchów (248)
- Funkcje łańcuchowe (250)
- Tablice (252)
- Funkcje tablicowe (255)
- Obliczenia na datach (256)
- Formatowanie dat (258)

- Podsumowanie (261)

Rozdział 16. Kontrola przepływu sterowania (263)

- Instrukcje warunkowe (263)
- Pętle (270)
- Podsumowanie (272)

Rozdział 17. Funkcje (273)

- Wykorzystywanie funkcji (273)
- Argumenty wywołania i zwracana wartość (275)
- Biblioteki funkcji (279)
- Podsumowanie (281)

Rozdział 18. Klasy (283)

- Programowanie zorientowane obiektowo na gruncie PHP (283)
- Czym jest klasa? (284)
- Tworzenie i wykorzystywanie obiektów (285)
- Podsumowanie (290)

Część V: Zaawansowane technologie ajaksowe

Rozdział 19. Wykorzystywanie właściwości responseText (293)

- responseText - tylko tekst i aż tekst (293)
- Podsumowanie (300)

Rozdział 20. AHAH - asynchroniczny HTML i HTTP (301)

- Co to jest AHAH? (301)
- Biblioteki dla AHAH (302)
- Wykorzystywanie biblioteki myAHAHlib.js (305)
- Podsumowanie (312)

Rozdział 21. Wykorzystywanie właściwości responseXML (313)

- Ajax to także "x" (313)
- Właściwość responseXML (314)
- Przykład zastosowania - czytnik RSS nagłówek wiadomości (317)
- Podsumowanie (326)

Rozdział 22. Usługi webowe oraz protokoły REST i SOAP (327)

- Koncepcja usługi webowej (327)
- REST - Representational State Transfer (328)
- Przykład usługi REST - implementacja (330)
- Podstawy protokołu (336)
- SOAP i aplikacje ajaksowe (338)
- SOAP i REST - porównanie (339)

- Podsumowanie (340)

Rozdział 23. Biblioteka JavaScriptu dla aplikacji ajaksowych (341)

- Biblioteka dla aplikacji ajaksowych (341)
- Dla przypomnienia - myAHAHlib.js (342)
- Implementowanie biblioteki (343)
- Korzystanie z biblioteki (347)
- Podsumowanie (351)

Rozdział 24. Pułapki Ajaksa (353)

- Nawigowanie po historii stron (354)
- Zakładki i hiperłącza (355)
- Komunikacja z użytkownikiem (356)
- Miękkie ładowanie (356)
- Widoczność dla wyszukiwarek (357)
- Wyróżnianie elementów aktywnych (358)
- Ajax - niekoniecznie dobry na wszystko (358)
- Bezpieczeństwo (359)
- Kodowanie międzyplatformowe (360)
- Ajax nie poprawi złego projektu (360)
- Kilka pułapek programistycznych (361)
- Podsumowanie (362)

Część VI: Narzędzia i zasoby Ajaksa

Rozdział 25. Biblioteka prototype.js (365)

- prototype.js - pierwsze spotkanie (365)
- Obiekt Ajax - otoczka obiektu XMLHttpRequest (368)
- Przykład zastosowania - czytnik notowań giełdowych (371)
- Podsumowanie (374)

Rozdział 26. Rico (375)

- Biblioteka Rico (375)
- Budowanie interfejsu użytkownika (380)
- Podsumowanie (385)

Rozdział 27. Script.aculo.us (387)

- Pobieranie biblioteki (387)
- Dołączanie plików (388)
- Wywoływanie efektów specjalnych (388)
- Tworzenie skryptu (388)
- Podsumowanie (391)

Rozdział 28. XOAD (393)

- O bibliotece XOAD (393)

- XOAD_HTML (397)
- Zaawansowane programowanie z użyciem biblioteki XOAD (400)
- Podsumowanie (401)

Część VII: Dodatki

A: JavaScript, PHP i Ajax w internecie (405)

B: Słownik (409)

Skorowidz (415)