

- O Autorze (19)
- Wstęp (21)

Część I Wprowadzenie do XML (29)

Rozdział 1. XML z lotu ptaka (31)

- Co to jest XML? (31)
 - o XML to język metaznaczników (31)
 - o XML opisuje strukturę i semantykę, a nie formatowanie (32)
- Czemu projektantów stron tak pociąga XML? (33)
 - o Projektowanie języków znacznikowych dla poszczególnych dziedzin (34)
 - o Samoopisujące się dane (34)
 - o Wymiana danych różnych aplikacji (35)
 - o Dane strukturalne i zintegrowane (36)
- Cykl życia dokumentu XML (36)
 - o Edytory (37)
 - o Parsery i procesory (37)
 - o Przeglądarki i inne narzędzia (37)
 - o Cały proces w skrócie (38)
- Technologie związane (38)
 - o Hipertekstowy język znaczników HTML (38)
 - o Kaskadowe arkusze stylów CSS (39)
 - o Rozszerzalny język stylów (39)
 - o Adresy URL i URI (40)
 - o XLinks i XPointers (40)
 - o Zestaw znaków Unicode (41)
 - o Jak te technologie współpracują (42)
- Podsumowanie (43)

Rozdział 2. Wprowadzenie do aplikacji XML (45)

- Co to jest aplikacja XML? (45)
 - o Chemiczny język znaczników (46)
 - o Matematyczny język znaczników (47)
 - o Format definicji kanałów (50)
 - o Literatura klasyczna (50)
 - o Język synchronizacji multimedialnych (51)
 - o HTML+TIME (52)
 - o Otwarty format opisu oprogramowania (53)
- Co to jest aplikacja XML?
 - o Skalowalna grafika wektorowa (54)
 - o Wektorowy język znaczników (56)
 - o MusicML (57)
 - o VoxML (58)
 - o Otwarty format wymiany danych finansowych (60)
 - o Rozszerzalny język opisu formularzy (61)
 - o Znacznikowy język zapisu danych kadrowych (63)
 - o Ramowy Opis Zasobów (65)
- XML dla samego siebie (67)
 - o XSL (67)

- o XLL (68)
 - o DCD (68)
- Użycie XML na potrzeby własne (69)
- Podsumowanie (71)

Rozdział 3. Twój pierwszy dokument XML (73)

- Hello XML (73)
 - o Tworzenie prostego dokumentu XML (74)
 - o Zapisywanie pliku (74)
 - o Ładowanie pliku XML do przeglądarki (75)
- Elementy składowe prostego dokumentu XML (76)
- Interpretacja znaczników XML (77)
- Prosty arkusz stylów do dokumentu XML (78)
- Wiązanie arkusza stylów z dokumentem XML (79)
- Podsumowanie (80)

Rozdział 4. Struktura danych (81)

- Badanie danych (81)
 - o Pałkarze (82)
 - o Miotacze (84)
 - o Konstrukcja danych w XML (84)
- Wstawianie znaczników XML do danych (86)
 - o Początek dokumentu: deklaracja XML i element główny (86)
 - o Dane o lidze, grupie i drużynie (88)
 - o Dane o graczach (90)
 - o Statystyka gracza (90)
 - o Składanie całego dokumentu XML (92)
 - o Korzyści ze stosowania formatu XML (99)
- Przygotowywanie arkusza stylów do wyświetlania dokumentu (101)
 - o Dołączanie arkusza stylów (102)
 - o Przypisanie reguł stylu elementowi głównemu (103)
 - o Przypisanie reguł stylu tytułom (104)
 - o Przypisywanie reguł stylu graczowi i jego statystyce (107)
 - o Wszystko razem (108)
- Podsumowanie (111)

Rozdział 5. Atrybuty, znaczniki puste i XSL (113)

- Atrybuty (113)
 - o Atrybuty a elementy (119)
 - o Strukturalne metadane (119)
 - o Metadane opisujące metadane (122)
 - o Twoje metadane dla kogoś mogą być zwykłymi danymi (123)
 - o Elementy łatwiej jest rozszerzać (123)
 - o Kiedy warto użyć atrybutów (124)
- Puste elementy (125)
- XSL (126)
 - o Szablony arkuszy stylów XSL (127)

- o Treść dokumentu (128)
 - o Zawartość elementów i atrybut select (142)
 - o CSS czy XSL? (144)
- Podsumowanie (145)

Rozdział 6. Dokumenty XML poprawnie sformułowane (147)

- Z czego składają się dokumenty XML (147)
- Znaczniki i dane tekstowe (148)
 - o Komentarze (149)
 - o Odwołania do encji (151)
 - o CDATA (151)
 - o Znaczniki (152)
 - o Atrybuty (154)
- Poprawnie sformułowane, samodzielne dokumenty XML (156)
 - o Zasada 1.: Dokument musi zaczynać się deklaracją XML (157)
 - o Zasada 2.: W przypadku niepustych elementów używaj znacznika początkowego i końcowego (158)
 - o Zasada 3.: Kończ puste elementy ">" (158)
 - o Zasada 4.: Jeden element musi całkowicie zawierać wszystkie inne (158)
 - o Zasada 5.: Elementy nie mogą się przeplatać (159)
 - o Zasada 6.: Umieszczaj wartości atrybutów w cudzysłowie (160)
 - o Zasada 7.: Znaków<i & używaj tylko do otwierania znaczników i encji (161)
 - o Zasada 8.: Używaj tylko pięciu encji predefiniowanych (162)
- Poprawnie sformułowane HTML (162)
 - o Problemy z istniejącymi stronami sieciowymi (162)
 - o Narzędzia do czyszczenia kodu HTML (170)
- Podsumowanie (172)

Rozdział 7. Języki obce i alfabety inne niż łaciński (173)

- Alfabety inne niż łaciński w Sieci (173)
- Pisma, zestawy znaków, czcionki i glify (177)
 - o Zestaw znaków dla określonego pisma (178)
 - o Czcionka do zestawu znaków (178)
 - o Metoda wprowadzania znaków z zestawu (179)
 - o Oprogramowanie systemu operacyjnego i pomocnicze (180)
- Dawniej używane zestawy znaków (180)
 - o Zestaw znaków ASCII (181)
 - o Zestawy znaków ISO (183)
 - o Zestaw znaków MacRoman (186)
 - o Zestaw znaków Windows ANSI (187)
- Zestaw znaków Unicode (188)
 - o UTF-8 (192)
 - o Uniwersalny system znaków (193)
- Jak pisać XML stosując Unicode (193)
 - o Wstawianie znaków do plików XML za pomocą encji (194)
 - o Konwersja z i na Unicode (194)
 - o Jak zapisywać XML stosując inne zestawy znaków (195)
- Podsumowanie (197)

Część II Definicje typu dokumentu (DTD) (199)

Rozdział 8. Definicja typu dokumentu i walidacja (201)

- Definicja typu dokumentu (201)
- Deklaracja typu dokumentu (202)
- Walidacja względem DTD (205)
- Wyliczanie elementów (208)
 - o Deklaracje elementów (217)
 - o ANY (217)
 - o #PCDATA (218)
 - o Listy dzieci (220)
 - o Sekwencje (222)
 - o Jedno lub więcej dzieci (222)
 - o Zero lub więcej dzieci (223)
 - o Zero lub jedno dziecko (223)
 - o Kompletny dokument z DTD (224)
 - o Możliwość wyboru (230)
 - o Dzieci z nawiasami (231)
 - o Zawartość mieszana (233)
 - o Elementy puste (234)
- Komentarze w DTD (235)
- DTD wspólne dla wielu dokumentów (240)
 - o DTD na innych komputerach (245)
 - o Publiczne DTD (245)
 - o Wewnętrzny i zewnętrzny podzbiór DTD (247)
- Podsumowanie (249)

Rozdział 9. Encje i zewnętrzne podzbiory DTD (251)

- Co to jest encja? (251)
- Wewnętrzne encje ogólne (252)
 - o Definiowanie odwołania do wewnętrznej encji ogólnej (253)
 - o Używanie odwołań do encji ogólnych w DTD (255)
 - o Predefiniowane odwołania do encji ogólnych (256)
- Zewnętrzne encje ogólne (257)
- Wewnętrzne encje parametryczne (259)
- Zewnętrzne encje parametryczne (261)
- Tworzenie dokumentu z fragmentów (266)
- Encje i DTD w poprawnie sformułowanych dokumentach (274)
 - o Encje wewnętrzne (275)
 - o Encje zewnętrzne (276)
- Podsumowanie (281)

Rozdział 10. Deklarowanie atrybutów w DTD (283)

- Co to jest atrybut? (283)
- Deklarowanie atrybutów w DTD (284)
- Deklarowanie wielu atrybutów (285)
- Wartości domyślne atrybutów (286)
 - o #REQUIRED (286)

- o #IMPLIED (287)
 - o #FIXED (287)
- Rodzaje atrybutów (288)
 - o Atrybuty typu CDATA (288)
 - o Atrybuty typu wyliczeniowego (289)
 - o Atrybuty typu NMTOKEN (290)
 - o Atrybuty typu NMTOKENS (290)
 - o Atrybuty typu ID (291)
 - o Atrybuty typu IDREF (292)
 - o Atrybuty typu ENTITY (292)
 - o Atrybuty typu ENTITIES (293)
 - o Atrybuty typu NOTATION (293)
- Atrybuty predefiniowane (294)
 - o xml:space (294)
 - o xml:lang (295)
- DTD statystyki baseballowej opartej na atrybutach (299)
 - o Deklarowanie atrybutów SEZON (300)
 - o Deklarowanie atrybutów LIGA i GRUPA (300)
 - o Deklarowanie atrybutów DRUZYNA (301)
 - o Deklarowanie atrybutów GRACZ (301)
 - o Kompletna DTD do statystyki baseballowej (303)
- Podsumowanie (304)

Rozdział 11. Włączanie danych nie XML (305)

- Notacje (305)
- Nie parsowane encje zewnętrzne (308)
 - o Deklarowanie encji nie parsowanych (309)
 - o Wstawianie encji nie parsowanych (310)
 - o Wstawianie wielu encji nie parsowanych (312)
- Instrukcje przetwarzania (312)
- Sekcje warunkowe DTD (315)
- Podsumowanie (317)

Część III Języki opisu stylów (319)

Rozdział 12. Kaskadowe arkusze stylów CSS Level 1 (321)

- Co to jest CSS? (321)
- Dołączanie arkuszy stylów do dokumentów (322)
- Wybieranie elementów (325)
 - o Wybór wielokrotny (326)
 - o Pseudoelementy (326)
 - o Pseudoklasy (327)
 - o Wybór według atrybutu ID (329)
 - o Wybieranie według kontekstu (330)
 - o Atrybuty STYLE (330)
- Dziedziczenie (331)
- Kaskadowanie (333)
 - o Dyrektywa @import (333)
 - o Deklaracja !important (333)

- o Kolejność kaskadowania (334)
- Komentarze w arkuszach CSS (335)
- Jednostki CSS (335)
 - o Miary długości (336)
 - o Wartości typu URL (338)
 - o Określanie kolorów (339)
 - o Wartości podawane z użyciem słów kluczowych (340)
- Elementy block, inline i list-item (341)
 - o Pozycje listy (344)
 - o Właściwość white-space (346)
- Właściwości czcionki (348)
 - o Właściwość font-family (349)
 - o Właściwość font-style (350)
 - o Właściwość font-variant (351)
 - o Właściwość font-weight (352)
 - o Właściwość font-size (353)
 - o Skrótowa właściwość font (354)
- Właściwość color (356)
- Właściwości tła (356)
 - o Właściwość background-color (357)
 - o Właściwość background-image (357)
 - o Właściwość background-repeat (359)
 - o Właściwość background-attachment (361)
 - o Właściwość background-position (361)
 - o Skrótowa właściwość background (364)
- Właściwości tekstu (364)
 - o Właściwość word-spacing (364)
 - o Właściwość letter-spacing (365)
 - o Właściwość text-decoration (366)
 - o Właściwość vertical-align (367)
 - o Właściwość text-transform (368)
 - o Właściwość text-align (369)
 - o Właściwość text-indent (369)
 - o Właściwość line-height (370)
- Właściwości ramek (371)
 - o Właściwości marginesu (372)
 - o Właściwości obramowania (373)
 - o Właściwości wypełnienia (377)
 - o Właściwości związane z rozmiarem (377)
 - o Właściwości opisujące położenie (379)
- Podsumowanie (381)

Rozdział 13. Kaskadowe arkusze stylów CSS Level 2 (383)

- Co nowego w CSS2? (383)
 - o Nowe pseudoklasy (384)
 - o Nowe pseudoelementy (385)
 - o Rodzaje nośnika (385)
 - o Nośniki ze stronicowaniem (385)
 - o Obsługa międzynarodowa (385)

- o Kontrolowanie formatowania (385)
 - o Tabele (386)
 - o Generowanie treści (386)
 - o Arkusze stylów audio (386)
 - o Nowe metody realizacji (386)
- Wybieranie elementów (387)
 - o Dopasowywanie wzorca (387)
 - o Selektor uniwersalny (387)
 - o Selektory potomków i dzieci (389)
 - o Selektor przylegających elementów jednego poziomu (390)
 - o Selektory oparte na atrybutach (390)
 - o Małpie reguły (391)
 - o Pseudoelementy (396)
 - o Pseudoklasy (396)
- Formatowanie stron (398)
 - o Właściwość size (398)
 - o Właściwość margin (399)
 - o Właściwość mark (399)
 - o Właściwość page (399)
 - o Właściwości page-break (400)
- Formatowanie wyglądu (400)
 - o Właściwość display (401)
 - o Określanie szerokości i wysokości (403)
 - o Właściwość overflow (404)
 - o Właściwość clip (405)
 - o Właściwość visibility (405)
 - o Właściwości kursora (406)
 - o Właściwości związane z kolorami (407)
 - o Właściwości czcionki (410)
 - o Właściwość text-shadow (412)
- Ramki (413)
 - o Właściwości konturów (413)
 - o Właściwości związane z pozycjonowaniem (415)
- Liczniki i numerowanie automatyczne (417)
- Arkusze stylów audio (418)
 - o Właściwość speak (419)
 - o Właściwość volume (419)
 - o Właściwość pause (420)
 - o Właściwości cue (420)
 - o Właściwość play-during (421)
 - o Właściwości przestrzenne (421)
 - o Właściwości głosu (422)
 - o Właściwości mowy (424)
- Podsumowanie (425)

Rozdział 14. Przekształcenia XSL (427)

- Czym jest XSL? (427)
- Przegląd przekształceń XSL (429)
 - o Drzewa (429)

- o Dokumenty arkuszy stylów XSL (431)
- o Gdzie robione jest przekształcanie XML? (434)
- o Jak używać XT? (435)
- o Bezpośrednie wyświetlanie plików XML z arkuszami XSL (437)
- o Wzorce XSL (439)
- o Wyliczanie wartości węzła - xsl:value-of (442)
- o Przetwarzanie wielu elementów w xsl:for-each (443)
- o Wzorce do dobierania węzłów (444)
- o Wyrażenia wybierania węzłów (456)
- o Domyślne reguły wzorca (469)
- o Określanie postaci wyniku (472)
- o Kopiowanie bieżącej zawartości węzła - xsl:copy (479)
- o Zliczanie węzłów - xsl:number (481)
- o Sortowanie elementów wyniku (485)
- o Atrybuty mode (487)
- o Definiowanie stałych - xsl:variable (489)
- o Nazwane wzorce (490)
- o Przekazywanie parametrów do wzorców (492)
- o Usuwanie a zachowywanie białych znaków (493)
- o Podejmowanie decyzji (494)
- o Łączenie wielu arkuszy stylów (496)
- o Metody wyprowadzania wyniku (498)
- Podsumowanie (502)

Rozdział 15. Obiekty formatujące XSL (505)

- Język formatowania XSL w skrócie (505)
- Obiekty formatujące i ich właściwości (506)
 - o Przestrzeń nazw fo (508)
 - o Właściwości formatowania (509)
 - o Przekształcanie na obiekty formatujące (514)
 - o Użycie FOP (515)
- Układ strony (517)
 - o Szablony stron (517)
 - o Ciągi stron (520)
- Treść (525)
 - o Blokowe obiekty formatujące (526)
 - o Obiekty formatujące inline (528)
 - o Obiekty formatujące tabel (528)
 - o Zewnętrzne obiekty formatujące (529)
- Odkreślenia (529)
- Elementy graficzne (530)
- Łączy (531)
- Listy (532)
- Tabele (533)
- Znaki (536)
- Sekwencje (536)
- Przypisy (537)
- Obiekty swobodnie się przemieszczające (537)
- Właściwości formatowania XSL (538)

- o Jednostki i typy danych (539)
- o Właściwości informacyjne (541)
- o Właściwości akapitów (541)
- o Właściwości znaków (544)
- o Właściwości zdań (546)
- o Właściwości obszaru (549)
- o Właściwości audio (555)
- Podsumowanie (556)

Część IV Technologie pomocnicze (559)

Rozdział 16. XLinks (561)

- XLinks a łącza HTML (561)
- Łączenie elementów (563)
 - o Deklarowanie atrybutów łącza XLinks w DTD (564)
 - o Opisywanie zdalnych zasobów (565)
 - o Zachowanie łącza (566)
- Łącza rozszerzone (570)
 - o Składnia łączy rozszerzonych (572)
 - o Łuki (576)
- Łącza zewnętrzne (581)
- Podsumowanie (585)

Rozdział 17. XPointers (587)

- Po co używać XPointers? (587)
- Przykłady wskaźników (588)
- Przykład (590)
 - o Ścieżki lokalizacji, kroki i zbiory (593)
 - o Funkcje zwracające zbiory węzłów (602)
 - o Punkty (605)
 - o Zakresy (607)
- Ciągi dzieci (610)
- Podsumowanie (610)

Rozdział 18. Przestrzenie nazw (613)

- Co to jest przestrzeń nazw? (613)
- Składnia przestrzeni nazw (616)
 - o Definicja przestrzeni nazw (616)
 - o Wiele przestrzeni nazw (618)
 - o Atrybuty (620)
 - o Domyślne przestrzenie nazw (621)
- Przestrzenie nazw w DTD (623)
- Podsumowanie (624)

Rozdział 19. Ramowy opis zasobów RDF (625)

- Czym jest RDF? (625)
- Stwierdzenia RDF (626)

- Podstawowa składnia RDF (628)
 - o Element główny (628)
 - o Element Description (628)
 - o Przestrzenie nazw (629)
 - o Wiele właściwości i stwierdzenia (629)
 - o Właściwości, których wartościami są zasoby (631)
 - o Właściwości, których wartościami jest XML (634)
- Skrócona składnia RDF (634)
- Pojemniki (635)
 - o Pojemnik Bag (635)
 - o Pojemnik Seq (637)
 - o Pojemnik Alt (638)
 - o Stwierdzenia dotyczące pojemników (639)
 - o Stwierdzenia dotyczące elementów w pojemnikach (641)
 - o Stwierdzenia dotyczące niejawnych pojemników Bag (643)
- Schematy RDF (643)
- Podsumowanie (645)

Część V Aplikacje XML (647)

Rozdział 20. Czytanie definicji typu dokumentu (649)

- Dlaczego czytanie DTD jest ważne (649)
- Co to jest XHTML? (651)
 - o Po co walidować HTML? (651)
 - o Modularyzacja szkicu roboczego XHTML (652)
- Struktura DTD XHTML (652)
 - o Ścisła DTD XHTML (654)
 - o Przejściowa DTD XHTML (661)
 - o DTD ramek w XHTML (667)
 - o Inne DTD (669)
- Moduły XHTML (670)
 - o Moduł nazw wspólnych (671)
 - o Moduł encji znakowych (674)
 - o Moduł zdarzeń wewnętrznych (676)
 - o Moduł atrybutów wspólnych (678)
 - o Moduł modelu dokumentu (684)
 - o Moduł strukturalnych elementów inline (692)
 - o Moduł prezentacyjny inline (693)
 - o Moduł elementów frazowych inline (696)
 - o Moduł blokowych elementów strukturalnych (698)
 - o Moduł elementów blokowych prezentacyjnych (699)
 - o Moduł blokowych elementów frazowych (700)
 - o Moduł skryptów (702)
 - o Moduł arkuszy stylów (703)
 - o Moduł obrazków (704)
 - o Moduł ramek (705)
 - o Moduł łączy (708)
 - o Moduł map obrazkowych po stronie klienta (709)
 - o Moduł elementów obiektów (711)
 - o Moduł elementu apletu Javy (713)

- o Moduł list (714)
- o Moduł formularzy (716)
- o Moduł tabel (720)
- o Moduł meta (725)
- o Moduł struktury (726)
- o Moduły niestandardowe (728)
- Zbiory encji XHTML (728)
 - o Encje XHTML Latin-1 (729)
 - o Specjalne encje znakowe XHTML (733)
 - o Encje symboli XHTML (735)
- Uprozczone podzbiory DTD (740)
- Techniki, które warto naśladować (746)
 - o Komentarze (746)
 - o Encje parametryczne (749)
- Podsumowanie (751)

Rozdział 21. Przesyłanie stron sieciowych za pomocą CDF (753)

- Co to jest CDF? (753)
- Jak tworzy się kanały (754)
 - o Określanie treści kanału (754)
 - o Tworzenie plików i dokumentów CDF (755)
 - o Przyłączanie stron sieciowych do kanału (756)
- Opis kanału (757)
 - o Tytuł (757)
 - o Streszczenie (758)
 - o Logo (759)
- Terminarz aktualizacji danych (761)
- Ładowanie wstępne i analiza witryny (763)
 - o Ładowanie wstępne (763)
 - o Analiza witryny (764)
- Rejestracja poczynań użytkownika (765)
- Atrybut BASE (767)
- Atrybut LASTMOD (768)
- Element USAGE (769)
 - o Wartość DesktopComponent (770)
 - o Wartość email (771)
 - o Wartość NONE (772)
 - o Wartość ScreenSaver (772)
 - o Wartość SoftwareUpdate (774)
- Podsumowanie (776)

Rozdział 22. Wektorowy język znaczników (777)

- Czym jest VML? (777)
- Rysowanie z klawiatury (779)
 - o Element shape (779)
 - o Element shapetype (782)
 - o Element group (784)
- Rozkładanie figur VML za pomocą właściwości CSS (785)

- o Właściwość rotation (788)
 - o Właściwość flip (789)
 - o Właściwości center-x i center-y (790)
- VML w Office 2000 (791)
 - o Konfiguracja (791)
 - o Prosta grafika pokazowa - domek (793)
- SVG z lotu ptaka (799)
- Podsumowanie (800)

Rozdział 23. Projektowanie nowej aplikacji XML (801)

- Układ danych (801)
 - o Zestawienie elementów (802)
 - o Wybieranie elementów najważniejszych (803)
 - o Tworzenie relacji między elementami (805)
- DTD osoby (807)
- DTD rodziny (812)
- DTD źródeł danych (813)
- DTD drzewa genealogicznego (814)
- Arkusz stylów dla drzew genealogicznych (821)
- Podsumowanie (827)

Dodatki (829)

Dodatek A Specyfikacje związane z XML (831)

- XML w gramatyce BNF (831)
 - o Odczytywanie gramatyki BNF (832)
 - o XML 1.0 w postaci reguł BNF (834)
 - o Przykłady zastosowania reguł XML 1.0 (840)
- Ograniczenia związane z poprawnością (865)
 - o Czym są zasady poprawności? (865)
 - o Reguły związane z zasadami poprawności (866)
- Ograniczenia związane z walidacją (870)
 - o Czym są zasady walidacji? (870)
 - o Zasady walidacji w XML 1.0 (871)

Dodatek B Specyfikacja XML 1.0 (881)

- Streszczenie (882)
- Status tego dokumentu (882)
- Extensible Markup Language (XML) 1.0 (883)
 - o Spis treści (883)
 - o 1. Wprowadzenie (884)
 - o 2. Dokumenty (886)
 - o 3. Struktury logiczne (896)
 - o 3.4. Sekcja warunkowe (903)
 - o 4. Struktury fizyczne (903)
 - o 5. Zgodność (913)
 - o 6. Użyta notacja (914)
- Załączniki (916)

- o A. Bibliografia (916)
- o B. Klasy znaków (917)
- o C. XML a SGML (nienormatywne) (920)
- o D. Rozwijanie odwołań do encji i znaków (nienormatywne) (920)
- o E. Deterministyczne modele zawartości (nienormatywne) (922)
- o F. Autodetekcja kodowania znaków (nienormatywne) (922)
- o G. Grupa robocza XML w W3C (nienormatywne) (924)

Dodatek C Co znajdziesz na płycie CD-ROM (925)

- Przeglądarki (926)
- Parsery (926)
- Specyfikacje (926)
- Przykłady (927)
- Kody źródłowe (927)
- Narzędzia (927)
- Pliki PDF (928)

Skorowidz (929)