

Przedmowa (7)

1. Wprowadzenie (15)

- Czym jest aplikacja internetowa? (15)
- Jak budujemy aplikacje internetowe? (16)
- Czym jest architektura? (17)
- Od czego należy zacząć? (18)

2. Architektura aplikacji internetowej (21)

- Wielowarstwowa architektura oprogramowania (21)
- Technologie wielowarstwowe (24)
- Projektowanie interfejsów programowych (27)
- Droga od punktu A do punktu B (29)
- Podział na oprogramowanie i sprzęt (31)
- Platformy sprzętowe (31)
- Rozwój platformy sprzętowej (36)
- Nadmiarowość sprzętu (39)
- Sieć (40)
- Języki, technologie i bazy danych (43)

3. Środowiska wytwarzania oprogramowania (45)

- Trzy naczelné zasady (45)
- Kontrola kodu źródłowego (46)
- Kompilacja w jednym kroku (66)
- Śledzenie błędów (77)
- Skalowanie modelu wytwarzania aplikacji (85)
- Standardy kodowania (86)
- Testowanie (89)

4. i18n, L10n i Unicode (93)

- Umiejdzynarodowienie i lokalizacja oprogramowania (94)
- Unicode w pigułce (98)
- Schemat kodowania UTF-8 (104)
- Schemat kodowania UTF-8 w aplikacjach internetowych (105)
- Stosowanie schematu kodowania UTF-8 w języku PHP (107)
- Stosowanie schematu kodowania UTF-8 w pozostałych językach programowania (108)
- Stosowanie schematu kodowania UTF-8 w bazach danych MySQL (109)
- Stosowanie schematu kodowania UTF-8 w wiadomościach poczty elektronicznej (111)
- Stosowanie schematu kodowania UTF-8 w skryptach języka JavaScript (113)
- Stosowanie schematu kodowania UTF-8 w interfejsach API (115)

5. Integralność danych i bezpieczeństwo (117)

- Strategie zapewniania integralności danych (117)
- Dobre, prawidłowe i nieprawidłowe (119)

- Filtrowanie sekwencji UTF-8 (120)
- Filtrowanie znaków sterujących (126)
- Filtrowanie kodu HTML (127)
- Ataki XSS (131)
- Wstrzykiwanie kodu języka SQL (140)

6. Poczta elektroniczna (147)

- Otrzymywanie wiadomości poczty elektronicznej (147)
- Ryzyko wstrzykiwania wiadomości poczty elektronicznej do naszej aplikacji (150)
- Format MIME (152)
- Analiza składniowa prostych wiadomości MIME (154)
- Analiza składniowa załączników zakodowanych w trybie UU (156)
- Załączniki w formacie TNEF (157)
- Dlaczego technologie bezprzewodowe nie lubią programistów? (159)
- Zbiory znaków i schematy kodowania (162)
- Rozpoznawanie użytkowników (164)
- Testy jednostkowe (167)

7. Usługi zdalne (169)

- Klub usług zdalnych (169)
- Gniazda (170)
- Stosowanie protokołu HTTP (173)
- Nadmiarowość usług zdalnych (179)
- Systemy asynchroniczne (182)
- Wymiana danych w formacie XML (187)
- Lekkie protokoły (192)

8. Wąskie gardła (197)

- Identyfikowanie wąskich gardeł (197)
- Operacje wejścia-wyjścia (212)
- Usługi zewnętrzne i czarne skrzynki (225)

9. Skalowanie aplikacji internetowych (241)

- Mit skalowania (241)
- Skalowanie sieci (253)
- Równoważenie obciążeń (256)
- Skalowanie bazy danych MySQL (272)
- Replikacja baz danych MySQL (278)
- Partycjonowanie bazy danych (287)
- Skalowanie wielkich baz danych (292)
- Skalowanie pamięci masowej (294)
- Pamięć podręczna (302)
- Skalowanie w pigułce (305)

10. Statystyki, monitorowanie i wykrywanie usterek (307)

- Śledzenie statystyk aplikacji internetowej (307)
- Monitorowanie aplikacji (318)
- Alarmowanie (336)

11. Interfejsy API (339)

- Kanały danych (339)
- Technologie mobilne (352)
- Usługi sieciowe (356)
- Warstwy transportowe interfejsów API (359)
- Nadużywanie interfejsów API (367)
- Uwierzytelnianie (371)
- Przyszłość (375)

Skorowidz (377)