

O autorze (17)

O recenzencie technicznym (18)

Rozdział 1. ASP.NET MVC w szerszym kontekście (19)

- Krótka historia programowania witryn WWW (19)
 - o Co poszło nie tak z ASP.NET Web Forms? (20)
- Programowanie witryn WWW - stan obecny (21)
 - o Standardy sieciowe oraz REST (21)
 - o Programowanie zwinne i sterowane testami (22)
 - o Ruby on Rails (22)
 - o Node.js (22)
- Najważniejsze zalety ASP.NET MVC (23)
 - o Architektura MVC (23)
 - o Rozszerzalność (24)
 - o Ścisła kontrola nad HTML i HTTP (24)
 - o Łatwość testowania (24)
 - o Zaawansowany system routingu (25)
 - o Zbudowany na najlepszych częściach platformy ASP.NET (25)
 - o Nowoczesne API (26)
 - o ASP.NET MVC jest open source (26)
- Co powinienem wiedzieć? (26)
- Jaka jest struktura książki? (27)
 - o Część I. Wprowadzenie do ASP.NET MVC 5 (27)
 - o Część II. Szczegółowe omówienie platformy ASP.NET MVC (27)
- Co nowego w ASP.NET MVC 5? (27)
- Gdzie znajdę przykładowe fragmenty kodu? (28)
- Jakiego oprogramowania będę potrzebował? (28)
- Bootstrap (29)
- Podsumowanie (29)

Rozdział 2. Pierwsza aplikacja MVC (31)

- Przygotowanie Visual Studio (31)
- Tworzenie nowego projektu ASP.NET MVC (31)
 - o Dodawanie pierwszego kontrolera (34)
 - o Poznajemy trasy (37)
- Generowanie stron WWW (37)
 - o Tworzenie i generowanie widoku (37)
 - o Dynamiczne dodawanie treści (41)
- Tworzenie prostej aplikacji wprowadzania danych (42)
 - o Przygotowanie sceny (42)
 - o Projektowanie modelu danych (43)
 - o Łączenie metod akcji (44)
 - o Budowanie formularza (47)
 - o Zdefiniowanie początkowego adresu URL (49)
 - o Obsługa formularzy (50)
 - o Dodanie kontroli poprawności (53)
 - o Nadanie stylu zawartości (58)
 - o Kończymy przykład (63)
- Podsumowanie (64)

Rozdział 3. Wzorzec MVC (65)

- Historia MVC (65)
- Wprowadzenie do wzorca MVC (66)
 - o Budowa modelu domeny (66)
 - o Implementacja MVC w ASP.NET (67)
 - o Porównanie MVC z innymi wzorcami (67)
- Budowanie luźno połączonych komponentów (70)
 - o Wykorzystanie wstrzykiwania zależności (71)
 - o Użycie kontenera wstrzykiwania zależności (72)
- Zaczynamy testy automatyczne (74)
 - o Zadania testów jednostkowych (74)
 - o Zadania testów integracyjnych (79)
- Podsumowanie (79)

Rozdział 4. Najważniejsze cechy języka (81)

- Utworzenie przykładowego projektu (81)
 - o Dodanie podzespołu System.Net.Http (83)
- Użycie automatycznie implementowanych właściwości (83)
- Użycie inicjalizatorów obiektów i kolekcji (86)
- Użycie metod rozszerzających (88)
 - o Stosowanie metod rozszerzających do interfejsów (90)
 - o Tworzenie filtrujących metod rozszerzających (92)
- Użycie wyrażeń lambda (93)
- Automatyczna inferencja typów (97)
- Użycie typów anonimowych (97)
- Wykonywanie zapytań LINQ (98)
 - o Opóźnione zapytania LINQ (102)
- Użycie metod asynchronicznych (103)
 - o Użycie słów kluczowych async i await (105)
- Podsumowanie (106)

Rozdział 5. Praca z silnikiem Razor (107)

- Utworzenie przykładowego projektu (107)
 - o Definiowanie modelu (108)
 - o Definiowanie kontrolera (108)
 - o Tworzenie widoku (109)
- Korzystanie z obiektów modelu (109)
- Praca z układami (111)
 - o Tworzenie układu (112)
 - o Stosowanie układu (113)
 - o Użycie pliku ViewStart (114)
 - o Użycie układów współdzielonych (115)
- Użycie wyrażeń Razor (118)
 - o Wstawianie wartości danych (119)
 - o Przypisanie wartości atrybutu (121)
 - o Użycie konstrukcji warunkowych (123)
 - o Wyświetlanie zawartości tablic i kolekcji (125)

- o Praca z przestrzenią nazw (127)
- Podsumowanie (128)

Rozdział 6. Ważne narzędzia wspierające MVC (129)

- Tworzenie przykładowego projektu (130)
 - o Utworzenie klas modelu (130)
 - o Dodanie kontrolera (132)
 - o Dodanie widoku (132)
- Użycie Ninject (133)
 - o Zrozumienie problemu (133)
 - o Dodawanie Ninject do projektu Visual Studio (135)
 - o Zaczynamy korzystać z Ninject (136)
 - o Konfiguracja wstrzykiwania zależności na platformie MVC (137)
 - o Tworzenie łańcucha zależności (140)
 - o Definiowanie wartości właściwości i parametrów konstruktora (142)
 - o Użycie łączenia warunkowego (143)
 - o Ustawienie obiektu zakresu (144)
- Testy jednostkowe w Visual Studio (147)
 - o Tworzenie projektu testów jednostkowych (147)
 - o Tworzenie testów jednostkowych (148)
 - o Uruchamianie testów (nieudane) (152)
 - o Implementacja funkcji (152)
 - o Testowanie i poprawianie kodu (153)
- Użycie Moq (155)
 - o Zrozumienie problemu (155)
 - o Dodawanie Moq do projektu Visual Studio (157)
 - o Dodanie obiektu imitacyjnego do testu jednostkowego (157)
 - o Tworzenie bardziej skomplikowanych obiektów Mock (160)
- Podsumowanie (162)

Rozdział 7. SportsStore - kompletna aplikacja (163)

- Zaczynamy (164)
 - o Tworzenie rozwiązania i projektów w Visual Studio (164)
 - o Instalacja pakietów narzędziowych (166)
 - o Dodawanie odwołań między projektami (166)
 - o Konfigurowanie kontenera DI (167)
 - o Uruchamiamy aplikację (168)
- Tworzenie modelu domeny (168)
 - o Tworzenie abstrakcyjnego repozytorium (169)
 - o Tworzenie imitacji repozytorium (169)
- Wyświetlanie listy produktów (171)
 - o Dodawanie kontrolera (171)
 - o Dodawanie układu, pliku ViewStart i widoku (172)
 - o Konfigurowanie domyślnej trasy (173)
 - o Uruchamianie aplikacji (174)
- Przygotowanie bazy danych (175)
 - o Tworzenie bazy danych (176)
 - o Definiowanie schematu bazy danych (177)

- o Dodawanie danych do bazy (179)
 - o Tworzenie kontekstu Entity Framework (180)
 - o Tworzenie repozytorium produktów (182)
- Dodanie stronicowania (184)
 - o Wyświetlanie łączy stron (185)
 - o Ulepszanie adresów URL (193)
- Dodawanie stylu (194)
 - o Instalacja pakietu Bootstrap (194)
 - o Zastosowanie w aplikacji stylów Bootstrap (195)
 - o Tworzenie widoku częściowego (196)
- Podsumowanie (199)

Rozdział 8. SportsStore - nawigacja (201)

- Dodawanie kontrolek nawigacji (201)
 - o Filtrowanie listy produktów (201)
 - o Ulepszanie schematu URL (205)
 - o Budowanie menu nawigacji po kategoriach (208)
 - o Poprawianie licznika stron (213)
- Budowanie koszyka na zakupy (216)
 - o Definiowanie encji koszyka (217)
 - o Tworzenie przycisków koszyka (221)
 - o Implementowanie kontrolera koszyka (222)
 - o Wyświetlanie zawartości koszyka (223)
- Podsumowanie (226)

Rozdział 9. SportsStore - ukończenie koszyka na zakupy (227)

- Użycie dołączania danych (227)
 - o Tworzenie własnego łącznika modelu (227)
- Kończenie budowania koszyka (231)
 - o Usuwanie produktów z koszyka (232)
 - o Dodawanie podsumowania koszyka (233)
- Składanie zamówień (236)
 - o Rozszerzanie modelu domeny (236)
 - o Dodawanie procesu składania zamówienia (236)
 - o Implementowanie mechanizmu przetwarzania zamówień (242)
 - o Rejestrowanie implementacji (244)
 - o Zakończenie pracy nad kontrolerem koszyka (246)
 - o Wyświetlanie informacji o błędach systemu kontroli poprawności (249)
 - o Wyświetlanie strony podsumowania (251)
- Podsumowanie (252)

Rozdział 10. SportsStore - wersja mobilna (253)

- Kontekst programowania sieciowego dla urządzeń mobilnych (253)
 - o Odstąpienie od działania (lub jego podjęcie na minimalnym możliwym poziomie) (254)
- Użycie układu responsywnego (255)
 - o Utworzenie responsywnego nagłówka (256)

- o Tworzenie responsywnej listy produktów (260)
- Utworzenie zawartości specjalnie dla urządzeń mobilnych (267)
 - o Utworzenie układu dla urządzeń mobilnych (268)
 - o Utworzenie widoków dla urządzeń mobilnych (269)
- Podsumowanie (272)

Rozdział 11. SportsStore - administracja (275)

- Dodajemy zarządzanie katalogiem (275)
 - o Tworzenie kontrolera CRUD (276)
 - o Tworzenie nowego pliku układu (277)
 - o Implementowanie widoku listy (278)
 - o Edycja produktów (282)
 - o Tworzenie nowych produktów (295)
 - o Usuwanie produktów (298)
- Podsumowanie (301)

Rozdział 12. SportsStore - bezpieczeństwo i ostatnie usprawnienia (303)

- Zabezpieczanie kontrolera administracyjnego (303)
 - o Zdefiniowanie prostej polityki bezpieczeństwa (303)
 - o Realizacja uwierzytelniania z użyciem filtrów (305)
 - o Tworzenie dostawcy uwierzytelniania (306)
 - o Tworzenie kontrolera AccountController (308)
 - o Tworzenie widoku (309)
- Przesyłanie zdjęć (312)
 - o Rozszerzanie bazy danych (312)
 - o Rozszerzanie modelu domeny (313)
 - o Tworzenie interfejsu użytkownika do przesyłania plików (314)
 - o Zapisywanie zdjęć do bazy danych (316)
 - o Implementowanie metody akcji GetImage (317)
 - o Wyświetlanie zdjęć produktów (321)
- Podsumowanie (322)

Rozdział 13. Wdrażanie aplikacji (323)

- Przygotowanie do użycia Windows Azure (324)
 - o Tworzenie witryny internetowej i bazy danych (324)
 - o Przygotowanie bazy danych do zdalnej administracji (325)
 - o Tworzenie schematu bazy danych (326)
- Wdrażanie aplikacji (328)
- Podsumowanie (332)

Rozdział 14. Przegląd projektu MVC (333)

- Korzystanie z projektów MVC z Visual Studio (333)
 - o Tworzenie projektu (334)
 - o Przedstawienie konwencji MVC (337)
- Debugowanie aplikacji MVC (338)
 - o Tworzenie przykładowego projektu (338)

- o Uruchamianie debugera Visual Studio (341)
 - o Przerwywanie pracy aplikacji przez debugger Visual Studio (342)
 - o Użycie opcji Edit and Continue (347)
- Użycie funkcji połączonych przeglądarek (350)
- Podsumowanie (351)

Rozdział 15. Routing URL (353)

- Utworzenie przykładowego projektu (353)
 - o Utworzenie przykładowych kontrolerów (355)
 - o Utworzenie widoku (356)
 - o Ustawienie początkowego adresu URL i przetestowanie aplikacji (356)
- Wprowadzenie do wzorców URL (357)
- Tworzenie i rejestrowanie prostej trasy (358)
 - o Użycie prostej trasy (363)
- Definiowanie wartości domyślnych (363)
- Użycie statycznych segmentów adresu URL (366)
- Definiowanie własnych zmiennych segmentów (370)
 - o Użycie własnych zmiennych jako parametrów metod akcji (372)
 - o Definiowanie opcjonalnych segmentów URL (373)
 - o Definiowanie tras o zmiennej długości (375)
 - o Definiowanie priorytetów kontrolerów na podstawie przestrzeni nazw (377)
- Ograniczenia tras (380)
 - o Ograniczanie trasy z użyciem wyrażeń regularnych (380)
 - o Ograniczanie trasy do zbioru wartości (381)
 - o Ograniczanie tras z użyciem metod HTTP (381)
 - o Użycie ograniczeń dotyczących typu i wartości (383)
 - o Definiowanie własnych ograniczeń (385)
- Użycie atrybutów routingu (387)
 - o Włączanie i stosowanie atrybutów routingu (387)
 - o Tworzenie tras za pomocą zmiennych segmentu (389)
 - o Zastosowanie ograniczeń trasy (390)
 - o Użycie prefiksu trasy (392)
- Podsumowanie (393)

Rozdział 16. Zaawansowane funkcje routingu (395)

- Utworzenie przykładowego projektu (396)
 - o Uproszczenie tras (396)
 - o Dodanie pakietu optymalizacyjnego (396)
 - o Uaktualnienie projektu testów jednostkowych (397)
- Generowanie wychodzących adresów URL w widokach (397)
 - o Użycie systemu routingu do wygenerowania wychodzącego adresu URL (397)
 - o Użycie innych kontrolerów (400)
 - o Przekazywanie dodatkowych parametrów (401)
 - o Definiowanie atrybutów HTML (403)
 - o Generowanie w pełni kwalifikowanych adresów URL w łączach (404)
 - o Generowanie adresów URL (nie łączy) (405)
 - o Generowanie wychodzących adresów URL w metodach akcji (406)
 - o Generowanie adresu URL na podstawie wybranej trasy (407)

- Dostosowanie systemu routingu (408)
 - o Tworzenie własnej implementacji RouteBase (408)
 - o Tworzenie własnego obiektu obsługi trasy (412)
- Korzystanie z obszarów (414)
 - o Tworzenie obszaru (414)
 - o Wypełnianie obszaru (416)
 - o Rozwiązywanie problemów z niejednoznacznością kontrolerów (417)
 - o Tworzenie obszarów za pomocą atrybutów (418)
 - o Generowanie łączy do akcji z obszarów (419)
- Routing żądań dla plików dyskowych (420)
 - o Konfiguracja serwera aplikacji (421)
 - o Definiowanie tras dla plików na dysku (422)
- Pomijanie systemu routingu (424)
- Najlepsze praktyki schematu adresów URL (424)
 - o Twórz jasne i przyjazne dla człowieka adresy URL (425)
 - o GET oraz POST - wybierz właściwie (426)
- Podsumowanie (426)

Rozdział 17. Kontrolery i akcje (427)

- Utworzenie przykładowego projektu (428)
 - o Ustawienie początkowego adresu URL (428)
- Wprowadzenie do kontrolerów (428)
 - o Tworzenie kontrolera z użyciem interfejsu IController (428)
 - o Tworzenie kontrolera przez dziedziczenie po klasie Controller (430)
- Odczytywanie danych wejściowych (432)
 - o Pobieranie danych z obiektów kontekstu (432)
 - o Użycie parametrów metod akcji (433)
- Tworzenie danych wyjściowych (435)
 - o Wyniki akcji (436)
 - o Zwracanie kodu HTML przez generowanie widoku (440)
 - o Przekazywanie danych z metody akcji do widoku (443)
 - o Wykonywanie przekierowań (447)
 - o Zwracanie błędów i kodów HTTP (452)
- Podsumowanie (453)

Rozdział 18. Filtry (455)

- Utworzenie przykładowego projektu (456)
 - o Ustawienie początkowego adresu URL i przetestowanie aplikacji (458)
- Użycie filtrów (458)
 - o Wprowadzenie do podstawowych typów filtrów (459)
 - o Dołączanie filtrów do kontrolerów i metod akcji (460)
- Użycie filtrów autoryzacji (461)
 - o Użycie własnego filtra autoryzacji (462)
 - o Użycie wbudowanego filtra autoryzacji (463)
- Użycie filtrów uwierzytelniania (464)
 - o Interfejs IAuthenticationFilter (464)
 - o Implementacja sprawdzenia uwierzytelniania (466)
 - o Połączenie filtrów uwierzytelniania i autoryzacji (468)

- o Obsługa ostatniego uwierzytelnienia w żądaniu (469)
- Użycie filtrów wyjątków (470)
 - o Tworzenie filtra wyjątku (470)
 - o Użycie filtra wyjątków (471)
 - o Użycie widoku w celu reakcji na wyjątek (474)
 - o Użycie wbudowanego filtra wyjątków (476)
- Użycie filtrów akcji (478)
 - o Implementacja metody OnActionExecuting (479)
 - o Implementacja metody OnActionExecuted (481)
- Używanie filtra wyniku (482)
 - o Użycie wbudowanych klas filtrów akcji i wyniku (483)
- Użycie innych funkcji filtrów (485)
 - o Filtrowanie bez użycia atrybutów (485)
 - o Użycie filtrów globalnych (487)
 - o Określanie kolejności wykonywania filtrów (489)
 - o Nadpisywanie filtrów (491)
- Podsumowanie (494)

Rozdział 19. Rozszerzanie kontrolerów (495)

- Utworzenie przykładowego projektu (496)
 - o Ustawienie początkowego adresu URL (498)
- Tworzenie własnej fabryki kontrolerów (498)
 - o Przygotowanie kontrolera zapasowego (500)
 - o Utworzenie klasy kontrolera (500)
 - o Implementacja innych metod interfejsu (501)
 - o Rejestrowanie własnej fabryki kontrolerów (501)
- Wykorzystanie wbudowanej fabryki kontrolerów (502)
 - o Nadawanie priorytetów przestrzeniom nazw (502)
 - o Dostosowywanie sposobu tworzenia kontrolerów w DefaultControllerFactory (504)
- Tworzenie własnego obiektu wywołującego akcje (506)
- Użycie wbudowanego obiektu wywołującego akcje (508)
 - o Użycie własnych nazw akcji (508)
 - o Selekcja metod akcji (509)
- Poprawianie wydajności z użyciem specjalizowanych kontrolerów (515)
 - o Użycie kontrolerów bezstanowych (515)
 - o Użycie kontrolerów asynchronicznych (517)
- Podsumowanie (521)

Rozdział 20. Widoki (523)

- Tworzenie własnego silnika widoku (523)
 - o Tworzenie przykładowego projektu (526)
 - o Tworzenie własnej implementacji IView (527)
 - o Tworzenie implementacji IViewEngine (528)
 - o Rejestrowanie własnego silnika widoku (529)
 - o Testowanie silnika widoku (529)
- Korzystanie z silnika Razor (531)
 - o Tworzenie przykładowego projektu (531)

- o Sposób generowania widoków przez Razor (532)
 - o Konfigurowanie wyszukiwania lokalizacji widoków (533)
- Dodawanie dynamicznych treści do widoku Razor (536)
 - o Zastosowanie sekcji układu (536)
 - o Użycie widoków częściowych (541)
 - o Użycie akcji potomnych (544)
- Podsumowanie (546)

Rozdział 21. Metody pomocnicze (547)

- Tworzenie przykładowego projektu (548)
 - o Ustawienie początkowego adresu URL (549)
 - o Przetestowanie aplikacji (549)
- Tworzenie własnej metody pomocniczej (549)
 - o Tworzenie wewnętrznej metody pomocniczej HTML (549)
 - o Tworzenie zewnętrznej metody pomocniczej HTML (551)
 - o Zarządzanie kodowaniem ciągów tekstowych w metodzie pomocniczej (554)
- Użycie wbudowanych metod pomocniczych (559)
 - o Przygotowania do obsługi formularzy (559)
 - o Określenie trasy używanej przez formularz (565)
 - o Użycie metod pomocniczych do wprowadzania danych (567)
 - o Tworzenie znaczników select (571)
- Podsumowanie (573)

Rozdział 22. Szablonowe metody pomocnicze (575)

- Przygotowanie przykładowego projektu (576)
- Używanie szablonych metod pomocniczych (578)
 - o Generowanie etykiety i wyświetlanie elementów (581)
 - o Użycie szablonych metod pomocniczych dla całego modelu (583)
- Użycie metadanych modelu (586)
 - o Użycie metadanych do sterowania edycją i widocznością (586)
 - o Użycie metadanych dla etykiet (589)
 - o Użycie metadanych wartości danych (590)
 - o Użycie metadanych do wybierania szablonu wyświetlania (591)
 - o Dodawanie metadanych do klasy zaprzyjaźnionej (593)
 - o Korzystanie z parametrów typów złożonych (595)
- Dostosowywanie systemu szablonych metod pomocniczych (596)
 - o Tworzenie własnego szablonu edytora (596)
 - o Tworzenie szablonu ogólnego (597)
 - o Zastępowanie szablonów wbudowanych (599)
- Podsumowanie (599)

Rozdział 23. Metody pomocnicze URL i Ajax (601)

- Przygotowanie przykładowego projektu (602)
 - o Definiowanie dodatkowych stylów CSS (603)
 - o Instalacja pakietów NuGet (603)
- Tworzenie podstawowych łączy i adresów URL (603)
- Nieprzeszkadzający Ajax (605)

- o Tworzenie widoku formularza synchronicznego (606)
 - o Włączanie i wyłączanie nieprzeszkadzających wywołań Ajax (607)
- Utworzenie nieprzeszkadzających formularzy Ajax (608)
 - o Przygotowanie kontrolera (608)
 - o Tworzenie formularza Ajax (610)
 - o Sposób działania nieprzeszkadzających wywołań Ajax (612)
- Ustawianie opcji Ajax (612)
 - o Zapewnienie kontrolowanej degradacji (612)
 - o Informowanie użytkownika o realizowanym żądaniu Ajax (614)
 - o Wyświetlanie pytania przed wysłaniem żądania (615)
- Tworzenie łączy Ajax (616)
 - o Zapewnienie kontrolowanej degradacji dla łączy (618)
- Korzystanie z funkcji wywołania zwrotnego w technologii Ajax (618)
- Wykorzystanie JSON (621)
 - o Dodanie obsługi JSON do kontrolera (621)
 - o Przetwarzanie JSON w przeglądarce (622)
 - o Przygotowanie danych do kodowania (624)
 - o Wykrywanie żądań Ajax w metodach akcji (626)
- Podsumowanie (628)

Rozdział 24. Dołączanie modelu (629)

- Przygotowanie przykładowego projektu (630)
- Użycie dołączania modelu (632)
- Użycie domyślnego łącznika modelu (633)
 - o Dołączanie typów prostych (634)
 - o Dołączanie typów złożonych (636)
 - o Dołączanie tablic i kolekcji (643)
- Ręczne wywoływanie dołączania modelu (648)
 - o Obsługa błędów dołączania modelu (650)
- Dostosowanie systemu dołączania modelu (650)
 - o Tworzenie własnego dostawcy wartości (651)
 - o Tworzenie własnego łącznika modelu (653)
 - o Rejestracja własnego łącznika modelu (655)
- Podsumowanie (656)

Rozdział 25. Kontrola poprawności modelu (657)

- Utworzenie przykładowego projektu (658)
 - o Utworzenie układu (659)
 - o Utworzenie widoków (660)
- Jawna kontrola poprawności modelu (661)
 - o Wyświetlenie użytkownikowi błędów podczas kontroli poprawności (662)
- Wyświetlanie komunikatów kontroli poprawności (664)
 - o Wyświetlanie komunikatów kontroli poprawności poziomu właściwości (667)
- Użycie alternatywnych technik kontroli poprawności (668)
 - o Kontrola poprawności w łączniku modelu (668)
 - o Definiowanie zasad poprawności za pomocą metadanych (670)
 - o Definiowanie modeli automatycznie przeprowadzających kontrolę (675)
- Użycie kontroli poprawności po stronie klienta (677)

- o Aktywowanie i wyłączanie kontroli poprawności po stronie klienta (678)
 - o Użycie kontroli poprawności po stronie klienta (679)
 - o Jak działa kontrola poprawności po stronie klienta? (680)
- Wykonywanie zdalnej kontroli poprawności (681)
- Podsumowanie (684)

Rozdział 26. Paczki (685)

- Utworzenie przykładowego projektu (685)
 - o Dodanie pakietów NuGet (685)
 - o Utworzenie modelu i kontrolera (686)
 - o Utworzenie układu i widoku (687)
- Profilowanie wczytywania skryptów i arkuszy stylów (689)
- Używanie paczek stylów i skryptów (691)
 - o Dodanie pakietu NuGet (691)
 - o Definiowanie paczki (692)
 - o Stosowanie paczek (694)
 - o Optymalizacja plików JavaScript i CSS (695)
- Podsumowanie (697)

Rozdział 27. Web API i aplikacje w postaci pojedynczej strony (699)

- Aplikacja w postaci pojedynczej strony (700)
- Utworzenie przykładowego projektu (700)
 - o Tworzenie modelu (701)
 - o Dodanie pakietów NuGet (702)
 - o Tworzenie kontrolera Home (703)
 - o Dodanie układu i widoków (703)
 - o Ustawienie początkowego adresu URL i przetestowanie aplikacji (705)
- Zrozumienie Web API (706)
 - o Tworzenie kontrolera Web API (707)
 - o Testowanie kontrolera API (707)
- Jak działa kontroler API? (709)
 - o Jak wybierana jest akcja kontrolera API? (710)
 - o Mapowanie metod HTTP na metody akcji (711)
- Użycie Knockout do utworzenia aplikacji typu SPA (712)
 - o Dodanie bibliotek JavaScript do układu (712)
 - o Implementacja podsumowania (713)
 - o Implementacja funkcji tworzenia rezerwacji (719)
- Ukończenie aplikacji (722)
 - o Uproszczenie kontrolera Home (722)
 - o Zarządzanie wyświetlaniem zawartości (723)
- Podsumowanie (725)

Skorowidz (727)