

Przedmowa (13)

1. Zalecane praktyki 21

- Trzy cele (22)
- Niniejsza książka (24)
- Zmiana nawyków (26)

2. Układ kodu 27

- Stosowanie nawiasów (28)
- Słowa kluczowe (30)
- Procedury i zmienne (31)
- Funkcje wbudowane (31)
- Klucze i indeksy (32)
- Operatory (33)
- Średniki (34)
- Przecinki (35)
- Długość wierszy (36)
- Wcięcia (37)
- Znaki tabulacji (38)
- Bloki (39)
- Akapity (40)
- Instrukcje else (41)
- Wyrównanie pionowe (42)
- Dzielenie długich wierszy (44)
- Wyrażenia nieterminalne (45)
- Dzielenie wyrażeń według priorytetu (46)
- Przypisania (46)
- Operator trójkowy (47)
- Listy (48)
- Zautomatyzowane formatowanie (49)

3. Konwencje nazewnictwa 51

- Identyfikatory (52)
- Wartości logiczne (55)
- Zmienne referencyjne (56)
- Tablice zwykłe i asocjacyjne (57)
- Znaki podkreślenia (58)
- Wielkość liter (58)
- Skrót (60)
- Niejednoznaczne skróty (61)
- Niejednoznaczne nazwy (61)
- Procedury narzędziowe (62)

4. Wartości i wyrażenia 65

- Ograniczniki łańcuchów (65)
- Łańcuchy puste (67)
- Łańcuchy jednoznakowe (67)

- Znaki specjalne (68)
- Stałe (69)
- Początkowe zera (72)
- Długie liczby (73)
- Łańcuchy wielowierszowe (73)
- Dokumenty here (74)
- Wcięcia w dokumentach here (74)
- Terminatory dokumentów here (75)
- Przytaczanie terminatorów (77)
- Nagie słowa (77)
- Grube przecinki (78)
- Cienkie przecinki (80)
- Operatory o niskim priorytecie (81)
- Listy (82)
- Przynależność do listy (83)

5. Zmienne 85

- Zmienne leksykalne (85)
- Zmienne pakietowe (87)
- Lokalizowanie (89)
- Inicjalizacja (89)
- Zmienne interpunkcyjne (90)
- Lokalizowanie zmiennych interpunkcyjnych (92)
- Zmienne dopasowania (93)
- Dolar-znak podkreślenia (96)
- Indeksy tablic (98)
- Wycinki (99)
- Układ wycinków (100)
- Wyodrębnianie list z wycinków (101)

6. Struktury sterujące 103

- Bloki if (103)
- Selektory przyrostkowe (104)
- Inne modyfikatory przyrostkowe (105)
- Negatywne instrukcje sterujące (106)
- Pętle w stylu C (109)
- Niepotrzebne indeksowanie (110)
- Potrzebne indeksowanie (112)
- Zmienne iteracyjne (114)
- Nieleksykalne iteratory pętli (116)
- Generowanie list (118)
- Wybieranie elementów z listy (119)
- Transformacja listy (120)
- Złożone odwzorowania (121)
- Efekty uboczne przetwarzania list (122)
- Wielokrotny wybór (124)
- Wyszukiwanie wartości (125)
- Operatory trójkowe w układzie tabelarycznym (128)

- Pętle do...while (129)
- Kodowanie liniowe (131)
- Rozproszone sterowanie (132)
- Powtarzanie przebiegu pętli (134)
- Etykiety pętli (135)

7. Dokumentacja 139

- Typy dokumentacji (139)
- Szablony (140)
- Rozszerzone szablony (144)
- Miejsce (145)
- Ciągłość (145)
- Położenie (146)
- Dokumentacja techniczna (146)
- Komentarze (147)
- Dokumentacja algorytmiczna (148)
- Dokumentacja wyjaśniająca (149)
- Dokumentacja defensywna (149)
- Dokumentacja sygnalizująca (150)
- Dokumentacja dygresyjna (150)
- Korekta (152)

8. Funkcje wbudowane 153

- Sortowanie (153)
- Odwracanie list (156)
- Odwracanie skalarów (157)
- Dane z polami o stałej szerokości (157)
- Dane rozdzielone separatorami (160)
- Dane z polami o zmiennej szerokości (161)
- Ewaluacje łańcuchów (163)
- Automatyzacja sortowania (166)
- Podłańcuchy (167)
- Wartości tablic asocjacyjnych (168)
- Rozwijanie nazw plików (168)
- Wstrzymywanie programu (169)
- Funkcje map i grep (170)
- Funkcje narzędziowe (171)

9. Procedury 177

- Składnia wywołań (177)
- Homonimy (179)
- Listy argumentów (180)
- Nazwane argumenty (183)
- Brakujące argumenty (184)
- Domyślne wartości argumentów (185)
- Skalarne wartości zwrotne (187)
- Kontekstowe wartości zwrotne (188)

- Wielokontekstowe wartości zwrotne (191)
- Prototypy (194)
- Jawne powroty (196)
- Zwracanie błędów (198)

10. Wejście-wyjście 201

- Uchwyty plików (201)
- Pośrednie uchwyty plików (203)
- Lokalizowanie uchwytów plików (204)
- Eleganckie otwieranie (205)
- Sprawdzanie błędów (207)
- Porządkowanie (207)
- Pętle wejściowe (209)
- Wczytywanie danych wiersz po wierszu (210)
- Proste "zasysanie" (211)
- Zaawansowane "zasysanie" (212)
- Standardowe wejście (213)
- Pisanie w uchwytach plików (214)
- Proste monitowanie (214)
- Interaktywność (215)
- Zaawansowane monitowanie (217)
- Wskaźniki postępu (218)
- Automatyczne wskaźniki postępu (220)
- Automatyczne opróżnianie bufora (221)

11. Referencje 223

- Wyłuskiwanie (223)
- Referencje w nawiasach klamrowych (224)
- Referencje symboliczne (226)
- Referencje cykliczne (227)

12. Wyrażenia regularne 231

- Rozszerzone formatowanie (232)
- Granice wierszy (233)
- Granice łańcuchów (234)
- Koniec łańcucha (235)
- Dopasowywanie dowolnych znaków (236)
- Opcje dla leniwych (237)
- Nawiasy klamrowe jako ograniczniki w wyrażeniach regularnych (237)
- Inne ograniczniki (240)
- Metaznaki (241)
- Nazwy znaków (242)
- Właściwości (242)
- Odstępy (243)
- Nieograniczone powtórzenia (244)
- Nawiasy przechwytyjące (246)
- Przechwycone wartości (246)

- Zmienne przechwytyjące (247)
- Dopasowywanie po kawałku (250)
- Tabelaryczne wyrażenia regularne (252)
- Konstruowanie wyrażeń regularnych (254)
- Wyrażenia regularne z puszki (255)
- Alternacje (257)
- Wyodrębnianie wspólnej części alternacji (258)
- Wycofywanie (260)
- Porównywanie łańcuchów (262)

13. Obsługa błędów 265

- Wyjątki (266)
- Błędy funkcji wbudowanych (269)
- Błędy kontekstowe (270)
- Błędy systemowe (271)
- Błędy naprawialne (272)
- Zgłaszanie błędów (273)
- Komunikaty o błędach (275)
- Dokumentowanie błędów (276)
- Obiekty wyjątków (277)
- Ulotne komunikaty o błędach (280)
- Hierarchie wyjątków (280)
- Przetwarzanie wyjątków (281)
- Klasy wyjątków (282)
- Odpakowywanie wyjątków (285)

14. Wiersz poleceń 287

- Struktura wiersza polecenia (288)
- Konwencje składni wiersza polecenia (289)
- Metaopcje (291)
- Argumenty in situ (292)
- Przetwarzanie wiersza polecenia (293)
- Spójność interfejsu (298)
- Spójność aplikacji (301)

15. Obiekty 305

- Używanie technik obiektowych (306)
- Kryteria (306)
- Pseudotablice (308)
- Ograniczone tablice asocjacyjne (308)
- Hermetyzacja (309)
- Konstruktory (317)
- Klonowanie (317)
- Destruktory (320)
- Metody (321)
- Akcesory (323)
- Akcesory l-wartościowe (328)

- Pośredni dostęp do obiektów (330)
- Interfejsy klas (333)
- Przeciążanie operatorów (335)
- Przekształcenia typów (337)

16. Hierarchie klas 339

- Dziedziczenie (340)
- Obiekty (340)
- "Błogosławienie" obiektów (344)
- Argumenty konstruktora (346)
- Inicjalizacja klasy bazowej (349)
- Konstrukcja i destrukcja (353)
- Automatyzowanie hierarchii klas (360)
- Niszczanie atrybutów (360)
- Budowanie atrybutów (363)
- Konwersje typów (364)
- Metody kumulacyjne (365)
- Automatyczne wczytywanie (368)

17. Moduły 373

- Interfejsy (373)
- Refaktoryzacja (376)
- Numery wersji (379)
- Wymagania dotyczące wersji (380)
- Eksportowanie (382)
- Eksportowanie deklaratywne (383)
- Zmienne interfejsu (385)
- Tworzenie modułów (389)
- Biblioteka standardowa (390)
- CPAN (391)

18. Testowanie i debugowanie 393

- Przypadki testowe (393)
- Testowanie modularne (394)
- Pakiety testów (397)
- Błędy (398)
- Co testować? (398)
- Debugowanie i testowanie (399)
- Ograniczenia (401)
- Ostrzeżenia (403)
- Poprawność (404)
- Omijanie ograniczeń (405)
- Debugger (407)
- Debugowanie ręczne (408)
- Debugowanie półautomatyczne (410)

19. Zagadnienia różne 413

- Kontrola wersji (413)
- Inne języki (414)
- Pliki konfiguracyjne (416)
- Formaty (419)
- Więzy (422)
- Spryt (423)
- Ukryty spryt (424)
- Mierzenie wydajności (426)
- Pamięć (429)
- Buforowanie (429)
- Memoizacja (431)
- Optymalizacja przez buforowanie (432)
- Profilowanie (433)
- Zapluskwanie (435)

A Perl: kluczowe praktyki (437)

B Perl: zalecane praktyki (441)

C Konfiguracje edytorów (453)

D Zalecane moduły i narzędzia (459)

E Bibliografia (465)

Skorowidz (467)