

## **Przedmowa (11)**

## **Wprowadzenie (13)**

### **1. Poznaj Agile (15)**

- Czym jest Agile? (16)
- Kto powinien przeczytać tę książkę? (20)
- Cele do osiągnięcia (21)
- Wpakujemy Ci Agile do głowy wszelkimi możliwymi sposobami (21)
- Struktura książki (24)

### **2. Wartości Agile (27)**

- Lider zespołu, architekt i kierownik projektu wchodzą do baru... (28)
- Uniwersalne rozwiązania nie istnieją (31)
- Podejście zwinne nas uratuje! Prawda? (33)
- Niespójna perspektywa (37)
- Manifest Agile pomaga zespołom zrozumieć cel stosowania poszczególnych technik (42)
- Jak zrozumieć słonia? (46)
- Od czego zacząć wprowadzanie nowej metodyki? (52)

### **3. Zasady Agile (57)**

- Dwanaście zasad podejścia zwinnego (58)
- Klient ma zawsze rację, prawda? (58)
- Dostarczanie projektu (61)
- Komunikacja i współpraca (68)
- Przebieg projektu - posuwanie się do przodu (76)
- Nieustanne ulepszanie projektów i zespołu (80)
- Projekt w podejściu zwinnym - łączenie wszystkich zasad (83)

### **4. Scrum i samoorganizujące się zespoły (87)**

- Zasady podejścia Scrum (89)
- Akt I. Ja móc Scrum? (91)
- W zespole stosującym podejście Scrum wszyscy są właścicielami projektu (93)
- Akt II. Aktualizacje stanu są dobre w sieciach społecznościowych! (106)
- Codzienne spotkania są dla całego zespołu (107)
- Akt III. Sprintem prosto w mur (115)
- Sprints, plany i retrospekcje (116)
- Akt IV. Pies goniący samochód (124)

### **5. Planowanie w Scrumie i wspólne zobowiązanie (131)**

- Akt V. Nie do końca przygotowani na nieoczekiwane (132)
- Historie użytkowników, szybkość i ogólnie przyjęte praktyki w podejściu Scrum (134)
- Akt VI. Runda honorowa (149)
- Jeszcze o wartościach w Scrumie (150)

### **6. XP i otwartość na zmiany (165)**

- Akt I. Nadgodziny (166)
- Podstawowe techniki XP (167)
- Akt II. Zmieniliśmy strategię, ale ciągle przegrywamy (176)
- Wartości XP pomagają zespołom zmienić nastawienie (178)
- Budowanie właściwego nastawienia zaczyna się od wartości XP (183)
- Akt III. Zmiana sytuacji (187)
- Zrozumienie zasad XP pomaga otworzyć się na zmiany (188)

## **7. Prostota i projektowanie przyrostowe w XP (203)**

- Akt IV. Nadgodziny, część II - znów to samo (204)
- Kod i projekt (205)
- Decyzje związane z kodem i projektem podejmuj w ostatnim sensownym momencie (217)
- Projektowanie przyrostowe i holistyczne techniki XP (224)
- Akt V. Ostateczny wynik (235)

## **8. Lean, unikanie marnotrawstwa i spojrzenie na całość (245)**

- Myślenie odchudzone (246)
- Akt I. I jeszcze jedna sprawa... (254)
- Kreowanie herosów i myślenie magiczne (255)
- Eliminowanie marnotrawstwa (257)
- Lepsze zrozumienie produktu (262)
- Dostarczanie tak wcześnie, jak to możliwe (269)

## **9. Kanban, przepływ i nieustanne doskonalenie (285)**

- Akt II. Ciągły wyścig (287)
- Zasady podejścia Kanban (288)
- Doskonalenie procesu za pomocą podejścia Kanban (294)
- Pomiar przepływu i zarządzanie nim (306)
- Zachowania emergentne w Kanbanie (322)

## **10. Coach metodyk zwinnych (333)**

- Akt III. I jeszcze jedna sprawa (znów?)... (334)
- Coachowie rozumieją, dlaczego ludzie nie zawsze chcą się zmieniać (335)
- Coachowie rozumieją proces uczenia się (339)
- Coach rozumie, dzięki czemu metodyka działa (343)
- Zasady coachingu (345)

## **Skorowidz (348)**