

Wstęp

Część I. Opis Funkcji Części Dwuwymiarowej Systemu

1. Co to takiego "CAD"

2. Wprowadzenie

- 2.1. Mysz
- 2.2. Opis płaszczyzny roboczej programu
 - 2.2.1. Menu główne
 - 2.2.2. Menu górne rozwijalne
 - 2.2.3. Menu górne ikonowe
 - 2.2.4. Menu dolne - menu podpowiedzi
- 2.3. Menu pomocnicze MODUS
 - 2.3.1. Menu pomocnicze Modus Rysowania
 - 2.3.2. Menu pomocnicze Modus Wyboru

3. Podstawowe obiekty rysunkowe

- 3.1. Wstęp
- 3.2. Punkty
- 3.3. Linie
- 3.4. Okręgi
- 3.5. Łuki
- 3.6. Elipsy
- 3.7. Rysunki 2.5D
- 3.8. Wprowadzanie tekstów
- 3.9. Wymiarowanie
- 3.10. Kreskowanie

4. Edycja

5. Informacje

6. System warstw i grup

- 6.1. Warstwy
- 6.2. Grupy

7. Redraw - szybkie odświeżenie rysunku

8. Kasowanie

9. Zoom - powiększenia

10. Rysunek

11. Makro

12. Bazy danych

- 12.1. Menu "DB"
- 12.2. Tworzenie "BAZY DANYCH"
- 12.3. Eksport do bazy danych na przykładzie programu DBASE III

13. Rozkazy własne

14. Siatka

15. Zapis w formacie ".CDL"

- 15.1. Eksport
- 15.2. Opis rozkazów występujących w plikach .CDL

16. Setup

17. Biblioteki MTL

18. Procedury pomocnicze

- 18.1. "PLOT" program do obsługi plotera lub drukarki
 - 18.1.1. Wprowadzenie
 - 18.1.2. Uruchomienie programu PLOT
 - 18.1.3. Menu Główne programu PLOT
 - 18.1.4. Wprowadzenie rysunku
 - 18.1.5. Instalacja drukarki lub plotera
 - 18.1.6. Drukowanie z wykorzystaniem sterowników Windows
 - 18.1.6. Kalibrowanie plotera
 - 18.1.7. Zmiana formatu rysunku
 - 18.1.8. Panel Setup
- 18.2. FONT
 - 18.2.1. Wprowadzenie
 - 18.2.2. Uruchomienie programu FONT
 - 18.2.3. Edycja czcionki
- 18.3. Program MCONFIG
 - 18.3.1. Uruchomienie programu
 - 18.3.2. Opis definiowania poleceń MegaCAD'a do klawiszy
 - 18.3.3. Tworzenie zbioru definicji klawiszy
 - 18.3.4. Opcja "EXEC"
 - 18.3.5. Opcja "BATCH"
 - 18.3.6. Opcja "INPUT"
- 18.4. Program DXF
 - 18.4.1. Uruchomienie programu konwersji
 - 18.4.2. Program CONVDFX
 - 18.4.3. Tworzenie pliku DXF
- 18.5. Program DWG
 - 18.5.1. Uruchomienie programu
 - 18.5.2. Konwersja plików
- 18.6. Program MENU

19. Zawartość katalogów

20. Rozkazy tekstowe

21. Parametryzowanie

22. Rysunek pikslowy

- 22.1. Wczytanie rysunków pikslowych
- 22.2. Zapisywanie rysunku w formatach pikslowych

Część II. Inne Wersje Systemu, Programy Współpracujące

1. Wersja 1.5 Lt
2. Programy pracujące w środowisku MegaCAD'a

Część III. Programowanie Własnych Procedur Do Systemu MegaCAD w Języku "C"

1. Wstęp
2. Lekcja01.c - Temat: Budowa, uruchomienie programu i kilka pomysłów
3. Lekcja02.c - Temat: Komunikacja z użytkownikiem poprzez okna dialogowe
4. Lekcja03.c - Temat: Wybór pliku i wywołanie rozkazów MegaCAD'a
5. Lekcja04.c - Temat: Dialog z użytkownikiem - wczytanie pliku tekstowego
6. Lekcja05.c - Temat: Struktura budowy danych. Definiowanie elementów: Punkt, Odcinek, Okrąg, Łuk, Elipsa, Wycinek Elipsy
7. Lekcja06.c - Temat: Definiowanie elementu: Polilinia
8. Lekcja07.c - Temat: Definiowanie elementu Tekst
9. Lekcja08.c - Temat: Definiowanie elementu Wymiarowanie
10. Lekcja09.c - Temat: Element wielokrotny - wywołanie funkcji wirtualnej
11. Lekcja10.c - Temat: Wizualizacja podczas rysowania
12. Lekcja11.c - Temat: Numer identyfikacyjny elementu. Wybór pojedynczego elementu i zmiana jego atrybutów
13. Lekcja12.c - Temat: Wybór wielu elementów
14. Lekcja13.c - Temat: Wybór wielu elementów "SelectLoop"
15. Lekcja14.c - Temat: Wprowadzenie MAKRO
16. Lekcja15.c - Temat: Operacje na plikach

Część IV. Opis Poleceń w Wersji Trójwymiarowej Systemu

1. Wstęp
2. Podstawowe zasady pracy z programem w wersji przestrzennej
3. Dodatkowe elementy wmenu w stosunku do omówionych w części pierwszej książki
 - 3.1. Różnice w Menu Głównym
 - 3.2. Różnice w Menu Górnym Rozwijalnym
 - 3.3. Różnice w innych Menu
 - 3.3.1. Różnice w Menu "Informacje Matematyczne"
 - 3.3.2. Różnice w Menu Pomocniczym "Modus Rysowania"
 - 3.3.3. Różnice w Menu Pomocniczym "Modus Wyboru"
 - 3.3.4. Inne różnice
 - 3.4. Elementy przestrzenne w formacie CDL
4. Kursor w przestrzeni
5. Tworzenie podstawowych brył
6. Arytmetyka brył
7. Wizualizacja brył
 - 7.1. Wstęp
 - 7.2. Wizualizacja

Część V. Wprowadzenie Do Wykorzystywania Systemu i Przykłady

1. Wstęp

2. Założenie systemu

- 2.1. Warstwy i grupy
- 2.2. Kolory
- 2.3. Podsumowanie

3. Klawiatura i menu górne

- 3.1. Klawiatura
- 3.2. Menu górne

4. Ustawienie początkowe

- 4.1. Początkowe ustawienie warstw, grup i kolorów
- 4.2. Siatka i jednostki

5. Elementy biblioteczne

- 5.1. Wprowadzenie
- 5.2. Elementy typu 1 i 2
 - 5.2.1. Co to jest?
 - 5.2.2. Tworzenie
 - 5.2.3. Zarządzanie
 - 5.2.4. Nazewnictwo
 - 5.2.5. Archiwizacja
- 5.3. Elementy typu 3
 - 5.3.1. Tworzenie
 - 5.3.2. Nazewnictwo
- 5.4. Korzystanie z bibliotek
 - 5.4.1. Wykorzystywanie
 - 5.4.2. Podsumowanie

6. Rysunki

- 6.1. Zarządzanie
- 6.2. Nazewnictwo
- 6.3. Archiwizacja

7. Rysowanie

- 7.1. Uruchomienie i co dalej?
- 7.2. Przykład 1
- 7.3. Przykład 2 - Tworzenie rzutu poziomego budynku
- 7.4. Przykład 3 - Wałek

Część VI. Wersja Treningowa, Instalacja Systemu

- 1. Wstęp**
- 2. Różnice pomiędzy wersją pełną a treningową**
- 3. Instalacja systemu**

- 3.1. Instalacja w wersji dla Windows

Część VII. Wersje 4.5 & 13.5

- 1. Nowe wersje systemu**
- 2. Nowe polecenia w wersjach 4.5 i 13.5**

- 2.1. Linie
- 2.2. Okręgi
- 2.3. Łuki
- 2.4. Elipsy
- 2.5. Teksty
- 2.6. Wymiarowanie
- 2.7. Dopisywanie informacji do elementów
- 2.8. Górny pasek ikon
- 2.9. Tworzenie własnych menu ikonowych
 - 2.9.1. Zmiany w istniejących menu ikonowych
 - 2.9.2. Tworzenie i zapisywanie własnych menu ikonowych
- 2.10. Zmiana istniejących ikon i tworzenie własnych

Notatki