

Dedykacja (7)

Podziękowania (9)

Słowo wstępne (13)

Rozdział 1. Wprowadzenie (17)

- 1.1. Metoda w szaleństwie (17)
- 1.2. Języki (19)
- 1.3. Kup tę książkę (22)
- 1.4. Nie kupuj tej książki (23)
- 1.5. Ostateczny wniosek (26)

Rozdział 2. Ruby (27)

- 2.1. Krótki rys historyczny (28)
- 2.2. Dzień 1. Gdzie jest niania? (30)
- 2.3. Dzień 2. Sfrunąć z nieba (38)
- 2.4. Dzień 3. Poważna zmiana (52)
- 2.5. Ruby. Podsumowanie (60)

Rozdział 3. Io (65)

- 3.1. Przedstawiamy język Io (65)
- 3.2. Dzień 1. Urywamy się ze szkoły. Wagarujemy (66)
- 3.3. Dzień 2. Król kiełbasy (80)
- 3.4. Dzień 3. Festyn oraz inne dziwne miejsca (89)
- 3.5. Io. Podsumowanie (99)

Rozdział 4. Prolog (103)

- 4.1. O Prologu (104)
- 4.2. Dzień 1. Świetny kierowca (105)
- 4.3. Dzień 2. Piętnaście minut do Wapnera (119)
- 4.4. Dzień 3. Podbić Vegas (131)
- 4.5. Prolog. Podsumowanie (143)

Rozdział 5. Scala (147)

- 5.1. O języku Scala (148)
- 5.2. Dzień 1. Zamek na wzgórzu (152)
- 5.3. Dzień 2. Przycinanie żywopłotu i inne sztuczki (168)
- 5.4. Dzień 3. Cięcie puchu (183)
- 5.5. Scala. Podsumowanie (193)

Rozdział 6. Erlang (199)

- 6.1. Przedstawiamy Erlanga (200)
- 6.2. Dzień 1. Z wyglądu człowiek (204)
- 6.3. Dzień 2. Zmiana form (215)
- 6.4. Dzień 3. Czerwone pigułki (228)
- 6.5. Erlang. Podsumowanie (241)

Rozdział 7. Clojure (245)

- 7.1. Przedstawiamy język Clojure (246)
- 7.2. Dzień 1. Szkolenie Luke'a (248)
- 7.3. Dzień 2. Yoda i Moc (267)
- 7.4. Dzień 3. Oko zła (282)
- 7.5. Clojure. Podsumowanie (291)

Rozdział 8. Haskell (297)

- 8.1. Przedstawiamy Haskell'a (297)
- 8.2. Dzień 1. Wartości logiczne (299)
- 8.3. Dzień 2. Wielka siła Spocka (315)
- 8.4. Dzień 3. Łączność umysłów (326)
- 8.5. Haskell. Podsumowanie (342)

Rozdział 9. Podsumowanie (347)

- 9.1. Modele programowania (348)
- 9.2. Współbieżność (351)
- 9.3. Konstrukcje programowania (354)
- 9.4. Znajdź swój głos (356)

Dodatek A Bibliografia (357)

Skorowidz (359)