

Wstęp (5)

Rozdział 1. Podstawy języka C (7)

- Tworzenie programu w C (7)
- printf() - funkcja wyjścia (9)
- Zmienne w języku C (11)
- Stałe w C (15)
- scanf() - funkcja wejścia (17)
- Instrukcja warunkowa if (19)
- Co powinieneś zapamiętać z tego cyklu ćwiczeń? (25)
- Ćwiczenia do samodzielnego wykonania (26)

Rozdział 2. Programowanie strukturalne (27)

- Funkcje (28)
- Pętle w języku C (35)
 - Wstęp do tablic (35)
- Instrukcja switch (42)
- Co powinieneś zapamiętać z tego cyklu ćwiczeń? (44)
- Ćwiczenia do samodzielnego wykonania (45)

Rozdział 3. Język C dla wtajemniczonych (47)

- Tablice wielowymiarowe (47)
- Wskaźniki (51)
 - Wskaźniki i tablice (52)
- Znaki oraz łańcuchy znaków (56)
 - Znaki (57)
 - Łańcuchy znaków (58)
- Zastosowanie wskaźników (65)
 - Przekazywanie przez wskaźnik zmiennej jako argumentu funkcji (65)
 - Dynamiczny przydział pamięci (67)
 - Operacje arytmetyczne na wskaźnikach (68)
- Struktury w języku C (74)
- Co powinieneś zapamiętać z tego cyklu ćwiczeń? (78)
- Ćwiczenia do samodzielnego wykonania (80)

Rozdział 4. Operacje wejścia-wyjścia (81)

- Strumień wejścia-wyjścia (81)
 - Funkcje wejścia (82)
 - Funkcje wyjścia (86)
- Operacje na łańcuchach znaków (87)
 - Kopiowanie łańcuchów znaków (88)
 - Łączenie łańcuchów znaków (90)
- Operacje na plikach (92)
 - Otwieranie, tworzenie i zamykanie plików tekstowych (92)
 - Odczytywanie pliku tekstowego (93)
 - Zapisywanie pliku tekstowego (97)
- Co powinieneś zapamiętać z tego cyklu ćwiczeń? (101)

- Ćwiczenia do samodzielnego wykonania (102)

Rozdział 5. Język C dla guru (103)

- Struktury ze wskaźnikami (103)
- Wskaźniki do funkcji (108)
 - Tablice wskaźników do funkcji (112)
- Preprocesor (113)
 - Sparametryzowane makrodefinicje (makra) (115)
 - Kompilacja warunkowa (116)
- Co powinieneś zapamiętać z tego cyklu ćwiczeń? (118)
- Ćwiczenia do samodzielnego wykonania (119)