

Wprowadzenie (9)

- Jak korzystać z tej książki (10)
- Co to jest Visual Basic? (10)
- Edycje Visual Basica (11)
- Visual Basic i Visual Studio (12)
- Visual Basic i Microsoft Office (12)
- Tryb projektowy i tryb działania aplikacji (13)
- Dzielenie linii kodu (13)
- Błędy, kod źródłowy i kontakt z autorem (14)
- Jeżeli nie teraz, to kiedy? (14)

Rozdział 1. Projekty, formatki i przyciski poleceń (15)

- Tworzenie nowego projektu (17)
- Konfigurowanie projektu (20)
- Nazywanie projektu (21)
- Zapisywanie projektu (22)
- Ustawianie właściwości formatki (23)
- Centrowanie formatki (25)
- Zmiana właściwości BackColor formatki (26)
- Zmienianie właściwości Caption formatki (28)
- Zmienianie właściwości Icon formatki (30)
- Właściwości według kategorii (31)
- Uruchamianie projektu (32)
- Dodanie przycisku (34)
- Dodawanie kodu do zdarzenia Click (37)
- Podsumowanie (38)

Rozdział 2. Okna komunikatów i instrukcje If (39)

- Okna komunikatów (40)
- Przykłady zastosowania MsgBox (43)
- Ramki (46)
- Etykiety i pola tekstowe (48)
- Przyciski opcji (51)
- Dodawanie przycisku (54)
- Instrukcja If (55)
- Kodowanie formatki (56)
- Określanie odpowiedzi (61)
- Podsumowanie (62)

Rozdział 3. Formatki i moduły (63)

- Właściwości formatki (64)
- Właściwości BackColor i ForeColor (67)
- Notacja kolorów (69)
- Zmiana właściwości BackColor w kodzie (70)
- Właściwość BorderStyle (73)
- Właściwość Font (75)

- Właściwości Height i Width (77)
- Właściwości Icon i Picture (79)
- Właściwości określające wygląd okna (81)
- Właściwość StartUpPosition (83)
- Podsumowanie (84)

Rozdział 4. Cykl życia formatki: zdarzenia (85)

- Programowanie sterowane zdarzeniami (86)
- Tworzenie zdarzeń formatki (87)
- Okno Immediate (89)
- Zdarzenie Load formatki (92)
- Usuwanie formatki (95)
- Podsumowanie (96)

Rozdział 5. Praca z formatkami i modułami (97)

- Używanie metod formatki (98)
- Używanie modułu kodu (100)
- Procedura Main (101)
- Otwieranie i zamykanie formatek (103)
- Zamykanie formatki (105)
- Poruszanie się między formatkami (106)
- Otwieranie nowej instancji pierwszej formatki (108)
- Ustawianie formatek (109)
- Rysowanie na formatce (111)
- Odświeżanie formatki (112)
- Rysowanie okręgów (112)
- Aplikacje wielodokumentowe (MDI) (113)
- Podsumowanie (116)

Rozdział 6. Kontrolki: projektowanie formatki (117)

- Co to jest kontrolka? (118)
- Projekt Learning Edition Controls (120)
- Dodawanie i usuwanie kontrolerek (121)
- Kontrolka Image (123)
- Kontrolka Shape (126)
- Kontrolka Line (127)
- Podsumowanie (128)

Rozdział 7. Kontrolki, umożliwiające wprowadzanie danych (129)

- Pole wyboru (CheckBox) (130)
- Nieaktywne pola wyboru (133)
- Przycisk opcji (OptionButton) (134)
- Konkatenacja w języku Visual Basic (138)
- Tablice przycisków opcji (139)
- Lista wyboru (ListBox) (144)
- End Sub (149)

- Lista rozwijana (ComboBox) (150)
- Podsumowanie (154)

Rozdział 8. Paski stanu, paski narzędzi i okna dialogowe (155)

- Okno Property Pages (156)
- Pasek stanu (158)
- Panele wyświetlające czas i datę (163)
- Raz jest, a raz go nie ma! (165)
- Zmiana rozmiaru paska stanu (166)
- Pasek narzędzi (Toolbar) (168)
- Kontrolki umożliwiające tworzenie zakładek (173)
- Zmiana nazw zakładek (174)
- Dodawanie kontrolki do zakładek (176)
- Podsumowanie (178)

Rozdział 9. Kontrolka Common Dialog (179)

- Kontrolka Common Dialog (181)
- Okno dialogowe Kolor (182)
- Okno dialogowe Czcionka (184)
- Zmienianie wybranego tekstu (188)
- Okno dialogowe Zapisz (190)
- Okno dialogowe Otwórz (192)
- Podsumowanie (194)

Rozdział 10. Kontrolka Kontener OLE (195)

- Wstawianie obiektów (196)
- Okno Wklej specjalnie (201)
- Podsumowanie (202)

Rozdział 11. Kontrolka Timer (203)

- Poznanie kontrolki Timer (204)
- Tworzenie prostej animacji (206)
- Tworzenie procedury (208)
- Włączanie kontrolki Timer (210)
- Ustawianie właściwości Interval (211)
- Korzystanie z okna Immediate (213)
- Przechwytywanie błędów (214)
- Podsumowanie (216)

Rozdział 12. Dodatki języka Visual Basic (217)

- Okno Add-In Manager (219)
- Uruchamianie dodatków (221)
- Resource Editor (223)
- Template Manager (225)
- Podsumowanie (228)

Rozdział 13. Kreator Aplikacji (229)

- Kreator w działaniu (230)
- Wygenerowana aplikacja w działaniu (236)
- Modyfikowanie aplikacji (238)
- Podsumowanie (238)

Rozdział 14. Menu (239)

- Dodawanie menu (241)
- Elementy menu (245)
- Zdarzenia Click elementów menu (247)
- Separatory (248)
- Zastępowanie przycisków elementami menu (249)
- Dynamiczne elementy menu (251)
- Dynamiczne manipulowanie elementami menu (253)
- Menu kontekstowe (256)
- Podsumowanie (258)

Rozdział 15. Bazy danych (259)

- Kontrolka Data (260)
- Właściwość RecordSource (262)
- Łączenie kontrolki z kontrolką Data (263)
- Visual Data Manager (267)
- Podsumowanie (273)

Rozdział 16. Kompilowanie i dystrybucja aplikacji (275)

- Kompilacja (276)
- Tworzenie pakietu (280)
- Umieszczenie pakietu plików na medium dystrybucyjnym (286)
- Podsumowanie (290)

Dodatek A. Korzystanie z Pomocy (291)

- Pomoc MSDN (292)
- Informacje w Internecie (294)

Dodatek B. Typy zmiennych języka Visual Basic (295)

- Zmienne typu Variant (296)
- Deklarowanie zmiennych przed ich użyciem (296)
- Używanie zmiennych bez ich uprzedniej deklaracji (296)

Dodatek C. Operatory, słowa kluczowe i polecenia (293)

- Operatory (298)
- Słowa kluczowe i polecenia (299)

Dodatek D. Wizualny przewodnik (301)

- Zintegrowane środowisko programowania (301)
- Pasek narzędzi (302)
- Przybornik (302)
- Eksplorator projektu (302)
- Edytor kodu (303)
- Przeglądarka obiektów (303)

Skorowidz (305)