

Tematyka książki (19)

Część I (21)

Rozdział 1. Wstęp do programowania (23)

- Dawno, dawno temu... (23)
- Czym jest programowanie? (24)
- Języki programowania (25)
 - Asembler (26)
 - Fortran (27)
 - C (27)
 - C++ (27)
 - Perl (27)
 - PHP (28)
 - Turbo Pascal (28)
 - Java (28)
 - C# (29)
- Kilka słów o kompilatorach (29)
 - Działanie kompilatorów (30)
 - Który kompilator wybrać? (31)
- Dzień programisty (31)
- Delphi (31)
 - Object Pascal (32)
 - Delphi - czy warto? (32)
- Czego wymagamy od Czytelnika? (33)
- Delphi 8 .NET (33)
- .NET (34)
 - .NET Framework (34)
 - Produkty dla programistów (35)
 - Integracja językowa (35)
 - Język pośredni IL (37)
 - Wspólna specyfikacja języka (38)
 - Wspólny system typów (38)
 - Wspólny język wykonywania (38)
 - Metadane (39)
 - Działanie CLR (39)
 - Zarządzanie aplikacją (40)
 - Podzespoły (41)
 - Biblioteka klas (41)
 - Usługi sieciowe (41)
 - Konkluzja (43)
- Instalacja Delphi (43)
 - Wersje Delphi (44)
 - Cennik (44)
 - Wymagania Delphi (45)
 - Instalacja (45)
 - Polskie znaki (45)
- Jak się uczyć? (46)
- FAQ (47)
- Przydatne odnośniki (49)
- Podsumowanie (49)

Rozdział 2. Projektowanie wizualne (51)

- Podstawowe okna Delphi (51)
 - Welcome Page (52)
 - Okno główne (53)
 - Projektant formularzy (54)
 - Paleta narzędzi (54)
 - Inspektor obiektów (56)
 - Menedżer projektu (57)
 - Edytor kodu (59)
 - Ukrywanie okna (60)
- Pierwszy projekt (61)
 - Tworzenie projektu (61)
 - Zapisywanie projektu (61)
 - Uruchamianie programu (62)
 - Zamykanie programu (63)
 - Otwieranie projektu (63)
- Kompilacja projektu (63)
- Pliki projektu (64)
- Podstawowe paski narzędzi (65)
 - Pasek Standard (65)
 - Pasek View (66)
 - Pasek Debug (66)
 - Pasek Desktop (67)
 - Pasek Custom (68)
 - Pozostałe paski narzędzi (68)
- Repozytorium obiektów (68)
 - Dodawanie projektu do repozytorium (69)
 - Ustawienia repozytorium (70)
- Praca z paletą narzędzi (71)
 - Umieszczanie komponentów na formularzu (71)
 - Umieszczanie kilku komponentów naraz (72)
 - Przycisk Categories (72)
 - Szukanie obiektu (72)
 - Przemieszczanie ikon (73)
 - Menu palety narzędzi (73)
- Praca z komponentami (75)
 - .NET (76)
 - Windows Forms i VCL.NET (76)
 - Komponent (78)
 - Sterowanie komponentem (79)
- Praca z inspektorem obiektów (79)
 - Edycja właściwości (80)
 - Zdarzenia (82)
 - Menu inspektora obiektów (82)
 - Opcje inspektora obiektów (83)
- Projektant formularzy (83)
 - Siatka pomocnicza (84)
 - Usuwanie, kopiowanie i wklejanie (85)
 - Zaznaczanie wielu komponentów (85)

- Menu projektanta formularzy (87)
 - Pasek narzędziowy Align (87)
 - Pasek narzędziowy Spacing (88)
 - Pasek narzędziowy Position (89)
 - Opcje projektanta formularzy (89)
- Projekty (90)
 - Opcje projektu (90)
- Edytor WYSIWYG (97)
 - Projektant strony WWW (98)
 - Inspektor obiektów (98)
 - Dodatkowe paski narzędzi (98)
 - Edycja pozostałych plików (100)
 - Opcje HTML w Delphi (100)
- Projektowanie interfejsu (101)
 - Paski narzędziowe (101)
 - Ikony dla paska narzędzi (103)
 - Menu narzędzi (104)
 - Menu podręczne (106)
 - Pozostałe elementy interfejsu (106)
- Kilka wersji językowych programu (110)
 - Tworzenie angielskiej wersji językowej (110)
 - Tłumaczenie projektu (112)
 - Kompilacja projektu (113)
 - Opcje Translation Manager (114)
- Opcje środowiska (115)
- FAQ (116)
- Podsumowanie (117)

Rozdział 3. Język Delphi (119)

- Aplikacje konsolowe (120)
 - Zapisywanie projektu (120)
 - Po kompilacji... (121)
- Najprostszy program (122)
- Podstawowa składnia (122)
 - Czytanie kodu (122)
 - Wielkość liter (123)
 - Pamiętaj o średniku! (123)
 - Bloki begin i end (123)
 - Dyrektywa program (124)
- Komentarze (125)
 - Umiejętne komentowanie (126)
- Wypisywanie tekstu (126)
 - Położenie instrukcji (128)
 - Instrukcja Writeln (128)
- Zmienne (129)
 - Deklaracja zmiennych (129)
 - Typy zmiennych (130)
 - Deklaracja kilku zmiennych (131)
 - Przydział danych (132)

- Deklaracja zakresu danych (134)
 - Restrykcje w nazewnictwie (135)
- Stałe (135)
 - Domyślne typy stałych (135)
- Używanie zmiennych (136)
 - Łączenie danych (137)
- Tablice danych (138)
 - Tablice jako stałe (139)
 - Tablice wielowymiarowe (140)
 - Tablice dynamiczne (142)
 - Polecenia Low i High (143)
- Operatory (144)
 - Operatory przypisania (144)
 - Operatory porównania (144)
 - Operatory logiczne (145)
 - Operatory arytmetyczne (146)
 - Operatory bitowe (148)
 - Pozostałe operatory (148)
- Instrukcje warunkowe (149)
 - Instrukcja if..then (149)
 - Instrukcja case..of (152)
 - Instrukcja else (155)
- Programowanie proceduralne (158)
- Procedury i funkcje (158)
 - Procedury (158)
 - Funkcje (161)
 - Zmienne lokalne (162)
 - Parametry procedur i funkcji (163)
 - Parametry domyślne (165)
 - Przeciążanie funkcji i procedur (166)
 - Przekazywanie parametrów do procedur i funkcji (167)
 - Procedury zagnieżdżone (169)
- Własne typy danych (169)
 - Tablice jako nowy typ (170)
- Aliasy typów (171)
- Rekordy (171)
 - Przekazywanie rekordów jako parametrów procedury (172)
 - Deklarowanie rekordu jako zmiennej (173)
 - Instrukcja packed (173)
 - Deklarowanie tablic rekordowych (174)
 - Deklarowanie dynamicznych tablic rekordowych (174)
- Instrukcja wiążąca with (175)
- Programowanie strukturalne (176)
- Moduły (176)
 - Tworzenie nowego modułu (176)
 - Budowa modułu (177)
 - Włączanie modułu (178)
 - Funkcje wbudowane (178)
 - Sekcje Initialization oraz Finalization (179)
 - Dyrektywa forward (180)

- Konwersja typów (182)
- Rzutowanie (182)
 - Parametry nieokreślone (184)
- Pętle (184)
 - Pętla for..do (185)
 - Pętla while..do (187)
 - Pętla repeat..until (188)
 - Procedura Continue (189)
 - Procedura Break (189)
- Zbiory (190)
 - Przypisywanie elementów zbioru (191)
 - Odczytywanie elementów ze zbioru (192)
 - Dodawanie i odejmowanie elementów zbioru (193)
- Typy wariantowe (193)
 - VarType, VarTypeAsText (194)
 - VarToStr (195)
 - VarIs* (195)
- Pliki dołączane (195)
- Etykiety (196)
- Dyrektywy ostrzegawcze (197)
- Wstęp do algorytmiki (198)
 - Schematy blokowe (198)
 - Przykład - obliczanie silni (200)
- Funkcje konsolowe w .NET (203)
 - Przykład - odczyt zawartości pliku (204)
- Efektywny kod (206)
 - Instrukcje warunkowe (206)
 - Typ Boolean w tablicach (207)
 - Zbiory (209)
 - Łączenie znaków w łańcuchach (209)
- FAQ (210)
- Podsumowanie (211)

Rozdział 4. Delphi bardziej zaawansowane (213)

- Na czym polega programowanie obiektowe? (214)
- Biblioteki wizualne (214)
- Podstawowy kod formularza (215)
- Formularz w VCL.NET (217)
 - Sekcja uses (217)
 - Klasa (218)
 - Zmienna wskazująca na klasę (218)
 - Plik *.nfm (218)
 - Generowanie kodu (219)
 - Nazwy komponentów (219)
- Programowanie zdarzeniowe (220)
 - Generowanie zdarzeń (220)
 - Lista zdarzeń w inspektorze obiektów (222)
 - Jedno zdarzenie dla kilku obiektów (223)
- Edytor kodu (224)

- Ukrywanie kodu (225)
 - Makra (225)
 - Code Insight (226)
 - Code Completion (227)
 - Menu podręczne edytora kodu (227)
 - Opcje edytora kodu (229)
 - Skrawki kodu (234)
- To-Do List (235)
 - Generowanie komentarza TODO (236)
 - Menu podręczne okna (237)
- Szablony kodu (237)
- Klasy (238)
 - Składnia klasy (239)
 - Do czego służą klasy? (239)
 - Hermetyzacja (240)
 - Dziedziczenie (240)
 - Polimorfizm (241)
 - Instancja klasy (241)
 - Konstruktor (241)
 - Destruktor (242)
 - Pola (242)
 - Metody (243)
 - Tworzenie konstruktorów i destruktorów (244)
 - Destruktry w .NET (247)
 - Poziomy dostępu do klasy (251)
 - Dziedziczenie (253)
 - Przeciążanie metod (254)
 - Typy metod (254)
 - Przedefiniowanie metod (256)
 - Typy zagnieżdżone (260)
 - Parametr Self (261)
 - Brak konstruktora (261)
 - Brak instancji klasy (263)
 - Class helpers (264)
 - Klasy zaplombowane (265)
 - Słowo kluczowe static (266)
 - Właściwości (267)
- Parametr Sender procedury zdarzeniowej (270)
 - Przechwytywanie informacji o naciśniętym klawiszu (270)
 - Obsługa parametru Sender (272)
- Operatory is i as (273)
- Metody w rekordach (274)
- Interfejsy (275)
- Przeładowanie operatorów (277)
 - Jakie operatory można przeładować? (277)
 - Deklaracja operatorów (279)
 - Binary i Unary (279)
- Wyjątki (280)
 - Słowo kluczowe try..except (280)
 - Słowo kluczowe try..finally (281)

- Słowo kluczowe raise (282)
 - Klasa Exception (283)
 - Selektywna obsługa wyjątków (284)
 - Zdarzenie OnException (284)
- Menedżer projektu (287)
 - Model View (288)
 - Data Explorer (288)
- Programowanie w .NET (288)
 - Wspólny model programowania (288)
 - Klasa System.Object (288)
 - Główne przestrzenie nazw (290)
 - Komponenty .NET (291)
 - Atrybuty podzespołu (294)
 - Mechanizm Reflection (297)
- Identyfikatory (310)
- Aplikacje .NET (311)
 - Deassembler .NET (311)
 - Global Assembly Cache Tool (312)
 - WinCV (314)
 - Narzędzie konfiguracji .NET Framework (315)
 - PEVerify - narzędzie weryfikacji (315)
- Eksplorator modułów (316)
 - Opcje eksploratora (317)
- FAQ (318)
- Podsumowanie (319)

Rozdział 5. Wykrywanie błędów w aplikacjach (321)

- Rodzaje błędów (322)
- Opcje kompilatora (323)
- Częste błędy programisty (325)
 - Niezainicjowane zmienne obiektowe (325)
 - Zwalnianie obiektów (326)
 - Tablice (326)
- Wskaźniki a .NET (327)
 - Rejestry (328)
 - Stos (328)
 - Sterta (329)
 - Do czego służą wskaźniki? (329)
- Debugger Delphi (329)
 - Interfejs Debug (330)
 - Opcje projektu (330)
 - Punkty przerwań (332)
 - Polecenie Run to Cursor (337)
 - Podgląd zmiennych (337)
 - Inspektor śledzenia (340)
 - Evaluate/Modify (341)
 - Okno Call Stack (342)
 - Okno Local Variables (343)
 - Okno Thread Status (344)

- Okno Event Log (345)
 - Okno modułów (346)
 - Okno deasemblacji (346)
 - Polecenie Go to Address (347)
 - Okno Message View (347)
- Praca krokowa (348)
 - Ikony na gutterze (348)
 - Przekraczanie i wkraczanie (349)
- Opcje debugera (350)
 - Strona Borland .NET Debugger (351)
 - Zakładka Language Exceptions (351)
 - Zakładka Event Log (352)
- Menu związane z debugerem (352)
- FAQ (354)
- Podsumowanie (354)

Rozdział 6. Migracja do .NET (355)

- Czy warto przechodzić do .NET? (356)
- Ewolucja platform programistycznych (356)
 - WinFX (357)
- Brakujące komponenty (357)
 - Zmiany we właściwościach (358)
- Elementy języka (358)
 - Wszystko jest klasą! (358)
 - Przestrzeń nazw (361)
 - Kompilacja warunkowa (363)
 - Brakujące elementy (364)
 - Łącuchy w Delphi (373)
 - Komunikaty (378)
 - Destruktory (379)
- WinForms (380)
 - Brak pliku *.dfm/*.nfm (380)
 - VCL i WinForms (385)
- Platform Invoke (386)
 - Wywołanie tradycyjne (387)
 - Użycie atrybutu DLLImport (388)
 - Parametry wyjściowe (388)
 - Dane wskaźnikowe (390)
 - Pobieranie danych z bufora (391)
 - Kod zarządzany i niez zarządzany (392)
 - Używanie funkcji Win32 (393)
 - Marshaling (394)
 - Wady PInvoke (406)
- .NET a obiekty COM (406)
 - Terminologia COM (406)
 - Mechanizm COM Callable Wrappers (408)
 - Przykładowy podzespół (408)
 - Utworzenie biblioteki typu (411)
 - Użycie biblioteki typu (412)

- Korzystanie z klasy COM (414)
 - Kontrolki COM w aplikacjach .NET (417)
- Aplikacje sieciowe (418)
- Bazy danych (419)
- FAQ (419)
- Podsumowanie (420)

Część II (421)

Rozdział 7. Bazodanowa architektura Delphi (423)

- Czym jest baza danych? (423)
- Działanie baz danych (424)
- Rozwiązania alternatywne (425)
- Baza danych kontra własny mechanizm (426)
- Rodzaje baz danych (427)
 - Bazy proste (427)
 - Relacyjne bazy danych (427)
 - Bazy danych typu klient-serwer (428)
 - Wielowarstwowa architektura baz danych (429)
- Borland Database Engine (429)
 - Sterowniki bazy danych (430)
 - Zbiory danych (430)
 - Komponenty bazodanowe (431)
- Praca z komponentami (435)
 - Otwieranie i zamykanie zbioru danych (435)
 - Przemieszczanie się wśród rekordów (435)
 - Modyfikacja zawartości (437)
 - Pola rekordu bazy danych (439)
- Edytor pól (442)
 - Pola obliczeniowe (443)
 - Pola przeglądowe (445)
- BDE Administrator (445)
 - Tworzenie aliasu (446)
- Praca z tabelami (447)
 - Tworzenie tabel (447)
 - Tworzenie kolumn w kodzie programu (447)
- Filtrowanie tabel (449)
 - Wykorzystanie właściwości Filter (450)
 - Zdarzenie OnFilterRecord (451)
- Wyszukiwanie rekordów (452)
 - Metoda Locate (453)
 - Metoda FindKey (454)
- Przykładowa aplikacja (454)
 - Założenia (455)
 - Tworzenie interfejsu (455)
 - Kod źródłowy aplikacji (460)
 - Ćwiczenia dodatkowe (471)
- Zakładki (471)
- Pozostałe komponenty bazodanowe (472)
 - Komponent TDbGrid (472)

- Komponent TDbNavigator (473)
- Komponent TDbText (473)
- Komponent TDbEdit (474)
- Komponent TDbMemo (474)
- Komponent TDbRichEdit (474)
- Komponent TDbImage (475)
- Komponent TDbCheckBox (475)
- FAQ (475)
- Podsumowanie (477)

Rozdział 8. dbExpress (479)

- Architektura klient-serwer (479)
 - Klient (480)
 - Serwer (480)
 - Klient-serwer oraz bazy lokalne (481)
- Język SQL (481)
 - Baza MySQL (482)
 - InterBase (482)
- Schemat tworzenia aplikacji klient-serwer (483)
 - Analiza (483)
 - Projekt (483)
 - Budowa (483)
- Programowanie w SQL-u (484)
 - Klient MySQL (484)
 - Tworzenie bazy danych (486)
 - Tworzenie tabel (487)
 - Zmiana struktury tabeli (493)
 - Indeksy (495)
 - Dodawanie rekordów (498)
 - Wyświetlanie informacji (500)
 - Uaktualnianie zawartości (505)
 - Usuwanie danych z tabeli (506)
 - Eksport i import bazy (506)
- Aplikacja zarządzająca MySQL (507)
 - Praca z programem MySQL Control Center (508)
 - Praca z tabelami (509)
- InterBase (511)
 - Uruchomienie (512)
 - Program IBConsole (512)
 - MySQL a InterBase (516)
 - Tworzenie tabel InterBase (525)
- dbExpress (526)
 - dbExpress kontra BDE (527)
 - Połączenie z bazą danych (527)
 - Komponent TSQLDataSet (533)
 - Komponent TSQLMonitor (537)
 - Pozostałe komponenty dbExpress (540)
 - Dystrybucja aplikacji dbExpress (540)
- Okno Data Explorer (540)

- Wprowadzanie zmian w tabeli (541)
 - Edytor połączeń (541)
- FAQ (542)
- Podsumowanie (543)

Rozdział 9. IBX (545)

- Dlaczego IBX? (545)
 - Zalety IBX (546)
- Komponenty IBX (546)
 - Komponent TIBDatabase (547)
 - TIBDataSet (550)
 - Komponenty reprezentujące dane (553)
 - TIBSQLMonitor (554)
 - Komponenty administracyjne (554)
- Łączenie ze zdalnym serwerem (554)
- Przykład wykorzystania IBX (555)
 - Tworzenie bazy danych (556)
 - Piszemy aplikację Helion DB! (562)
- FAQ (566)
- Podsumowanie (566)

Rozdział 10. ADO.NET i BDP.NET (567)

- Czym jest ADO? (567)
- Terminologia (568)
- Warstwy dostępu (569)
- Architektura baz danych (570)
- ADO.NET (570)
 - Architektura ADO.NET (571)
 - Źródło danych (571)
 - Dostarczyciel danych (571)
 - Zbiory danych (572)
- ADO.NET w praktyce (572)
 - Łączenie ze źródłem ODBC (573)
 - Łączenie ze źródłem OleDb (574)
 - Wysyłanie zapytań (MS Access) (575)
- Sterowniki zarządzane (578)
- BDP.NET (579)
 - Łączenie z bazą InterBase (579)
 - Komponent BdpCommand (582)
 - Komponent BdpDataAdapter (583)
 - Wyświetlanie zawartości tabeli (585)
 - Praca z danymi (585)
- Dystrybucja aplikacji BDP.NET (588)
- MySQL w ADO.NET (588)
 - Korzystanie ze sterownika MySQL (589)
 - Komponenty wizualne (595)
- FAQ (597)
- Podsumowanie (597)

Część III (599)

Rozdział 11. XML (601)

- Niezależność XML-a (602)
- XHTML (602)
- Budowa dokumentu (602)
 - Prolog (603)
 - Znaczniki (604)
 - Atrybuty (606)
 - Podstawowa terminologia (606)
 - Węzeł główny (607)
 - Komentarze (607)
 - Przestrzenie nazw (607)
 - Składnia przestrzeni nazw (608)
 - Przestrzenie nazw i atrybuty (608)
- DTD (609)
 - Deklaracja elementu (610)
 - Deklaracja atrybutu (610)
 - DTD w osobnym pliku (612)
- Encje tekstowe (613)
- XSD (614)
 - Nagłówek XSD (614)
 - Elementy XSD (615)
 - Typy danych (615)
 - Typy proste (616)
- XML a bazy danych (619)
- XSL (619)
- DOM (620)
- SAX (621)
- Korzystanie z System.XML (621)
 - Ładowanie pliku XML (621)
 - Odczyt dowolnego elementu (622)
 - Odczyt wartości atrybutów (624)
 - Tworzenie pliku XML (627)
 - Eksport danych do postaci XML (632)
 - Modyfikacja plików (634)
- FAQ (637)
- Podsumowanie (638)

Rozdział 12. Programowanie sieciowe (639)

- Odrobina teorii (640)
 - IP (640)
 - TCP (641)
 - Porty (641)
 - HTTP (641)
 - HTTPS (642)
 - FTP (642)
 - SMTP (643)
- Narzędzia (643)

- Pakiet Indy (644)
 - Protokół HTTP (644)
- Przestrzeń nazw System.Net (655)
 - Żądanie i odpowiedź (655)
 - DNS oraz adres IP (661)
- Korzystanie z gniazd (663)
 - Przestrzeń System.Net.Sockets (663)
 - Tworzenie aplikacji-serwera (664)
 - Tworzenie aplikacji-klienta (668)
- FAQ (672)
- Podsumowanie (672)

Rozdział 13. ASP.NET (673)

- Dynamiczne strony WWW (673)
 - CGI (674)
 - PHP (675)
 - ASP (676)
 - ASP.NET (676)
- ASP i ASP.NET (677)
 - Zmiany w kodzie (677)
 - Kompilacja kodu (677)
 - Migracja do ASP.NET (677)
 - Zgodność ze standardem XHTML (680)
- Narzędzia (681)
 - Edytor (681)
 - Serwer (682)
 - Instalacja ASP.NET (683)
 - Co trzeba umieć? (684)
- ASP.NET w Delphi (684)
 - Elementy interfejsu (685)
 - Pierwszy projekt (686)
 - Opcje ASP.NET (687)
- Web Forms (687)
 - Przestrzeń nazw System.Web.UI (687)
- Praca z ASP.NET (688)
 - Kontrolki działające po stronie serwera (688)
 - Zdarzenia komponentów (690)
 - Kontrolki Web Forms (693)
 - Code Behind (698)
 - Kontrolki użytkownika (700)
 - Tworzenie kontrolek w Delphi (701)
 - Komponenty .NET w ASP.NET (706)
 - Konfiguracja stron ASP.NET (714)
 - Sesje (716)
 - Wysyłanie e-maili (721)
 - Monitorowanie stron ASP.NET (722)
 - Pamięć podręczna (723)
- Bazy danych w ASP.NET (724)
 - Łączenie się z bazą (724)

- Kontrolki bazodanowe (726)
- Technologie internetowe (729)
 - Komponenty HTML Producer (729)
 - WebBroker (729)
 - Internet Express (730)
 - WebSnap (730)
 - IntraWeb (730)
 - ASP.NET (730)
- FAQ (731)
- Podsumowanie (731)

Rozdział 14. Usługi sieciowe (733)

- Czym są usługi sieciowe? (733)
- Działanie usług sieciowych (735)
 - HTTP (735)
 - XML (735)
 - Infrastruktura usług sieciowych (735)
- Użycie usług sieciowych (738)
 - Wyszukiwarka google.com (738)
 - Interfejs aplikacji (740)
 - Ładowanie usługi sieciowej (740)
 - Korzystanie z usługi Web (742)
- Usługi sieciowe w Delphi (748)
 - Tworzenie usługi sieciowej (749)
 - Podgląd usługi sieciowej (751)
 - Usługa Web na stronie ASP.NET (754)
 - Plik źródłowy *.asmx (757)
- Bezpieczeństwo usług sieciowych (757)
- Bazy danych (759)
 - Projektowanie usługi (759)
 - Sprawdzanie usługi sieciowej (766)
 - Usługa sieciowa w aplikacji ASP.NET (767)
- FAQ (769)
- Podsumowanie (770)

Dodatki (771)

Dodatek A Akronimy (773)

Dodatek B Spis przestrzeni nazw .NET (775)

Dodatek C Słowniczek (779)

Dodatek D Zasady pisania kodu (793)

- Stosowanie wcięć (794)
- Instrukcje begin i end (794)
- "Styl wielbłądzi" w nazwach procedur (795)
- Stosuj wielkie litery (795)
- Parametry procedur (796)
- Instrukcja if (796)
- Instrukcja case (796)
- Obsługa wyjątków (797)

- Klasy (797)
- Komentarze (797)
- Pliki i nazwy formularzy (798)
- Notacja węgierska (798)
- Czy warto? (799)

Skorowidz (801)