

Spis treści

Wstęp 5

1. Myślenie modularne 15

1.1. Wprowadzenie do myślenia modularnego 15

1.2. Krótka historia modularności 17

1.3. Zalety modularnego projektowania 24

1.4. Modularny podział na części 26

1.5. Modularny JavaScript: konieczność 28

2. Zasady modularności 31

2.1. Fundamenty projektowania modularnego 33

2.2. CRUST 46

3. Projektowanie modułów 57

3.1. Hodowanie modułu 57

3.2. Rozważania nad CRUST 67

3.3. Strzyżenie modułu 73

4. Układanie wnętrza 81

4.1. Wewnętrzna złożoność 81

4.2. Refaktoryzacja złożonego kodu 86

4.3. Stan jako entropia 103

4.4. Struktury danych rządzą 110

5. Wzorce i praktyki modularne 117

5.1. Wykorzystanie nowoczesnego JavaScriptu 117

5.2. Kompozycja i dziedziczenie 127

5.3. Wzorce kodowania 133

6. Metodyka i filozofia programowania 141

6.1. Bezpieczne zarządzanie konfiguracją 141

6.2. Jawne zarządzanie zależnościami 147

6.3. Interfejsy jako czarne skrzynki 149

6.4. Buduj, wypuszczaj, uciekaj uruchamiaj 150

6.5. Bezstanowość 153

6.6. Zgodność środowiska programistycznego i środowiska produkcyjnego 156

6.7. Liczą się abstrakcje 158

Skorowidz 161