

Spis treści

<i>Uwagi do wydania polskiego</i>	XV
<i>O autorze</i>	<i>mu</i>
<i>Przedmowa</i>	<i>x,x</i>
<i>Wprowadzenie</i>	<i>xx1</i>
Część 1 Podstawy Scruma	1
1 Professional Serum	3
Przewodnik po Scrumie	4
Filary Scruma	5
Serum w działaniu	6
Role w Scrumie	9
Interesariusze	17
Wydarzenia Scruma	19
Artefakty Scruma	37
Definicja Ukończenia	48
Wartości Scruma	51
Professional Serum	53
Professional Serum Developer	54
Retrospektywa rozdziału	55
2 Azure DevOps	59
Krótką historia	59
Ciągłe dostarczanie wartości	62
Azure DevOps Services	66
Azure Boards	68
Azure Repos	69
Azure Pipelines	70
Azure Test Plans	71
Azure Artifacts	72
Azure DevOps Server	73
Migracja do usług Azure DevOps Services	74
Visual Studio	75
Subskrypcje Visual Studio	77

Spis treści

Poziomy dostęp do Azure DevOps	78
Poziom dostęp Stakeholder (interesariusz)	80
GitHub i przyszłość	80
Retrospektywa rozdziału	81
3 Azure Boards	83
Wybieranie procesu	83
Typy elementów roboczych	85
Proces Serum	88
Typy elementów roboczych w procesie Serum	88
Zapytania o elementy robocze	111
Zmiany w Przewodniku po Scrumie	115
Dostosowywanie procesu	118
Proces Professional Serum	119
Inne dostosowania	122
Retrospektywa rozdziału	123
Część 2 Professional Serum w praktyce	125
4 Gra wstępna	127
Przygotowywanie środowiska programistycznego	128
Tworzenie organizacji w Azure DevOps	129
Zapewnianie dostępu do organizacji	131
Inne konfiguracje organizacji	133
Rozszerzenia Azure DevOps	135
Konfigurowanie rozwoju produktu	138
Tworzenie projektu	139
Dodawanie członków projektu	143
Inne konfiguracje projektu	149
Ustanowienie nadajników informacyjnych	151
Lista kontrolna gry wstępnej	157
Retrospektywa rozdziału	159
5 Product Backlog	161
Tworzenie Product Backlog	161
Tworzenie Product Backlogu w usłudze Azure Boards	163
Dodawanie elementów Product Backlogu	166
Importowanie elementów Product Backlogu	174
Usuwanie elementu z Product Backlogu	180
Skuteczne tworzenie Product Backlogu	181
Raportowanie błędu	182
Jak wygląda dobre zgłoszenie błędu?	184
Skąd się biorą błędy?	187

Błędy w Sprincie i poza Sprintem	188
Reaktywacja błędów	191
Udoskonalanie Product Backlogu	192
Określanie kryteriów akceptacyjnych	194
Ustalanie rozmiarów elementów Product Backlogu	196
Dzielenie elementów Product Backlogu	202
Definicja gotowości	204
Zmienianie kolejności elementów w Product Backlogu	208
Planowanie wydania	210
Mapowanie historii	213
SpecMap	215
Lista kontrolna Product Backlogu	217
Retrospektywa rozdziału	219
6 Sprint	221
Sprint Planning	222
Obsługa Sprintów w Azure Boards	224
Tworzenie Sprint Backlogu	224
Tworzenie prognozy	225
Określanie Celu Sprintu	234
Tworzenie planu	236
Działania podczas Sprintu	239
Daily Serum	240
Rozkładanie zadań	243
Taskboard	244
Zamykanie Sprintu	263
Lista kontrolna Sprint Planningu	265
Retrospektywa rozdziału	266
7 Planowanie testów	269
Azure Test Plans	270
Organizowanie testów	271
Przypadki testowe	274
Badanie postępów	279
Programowanie sterowane testami akceptacyjnymi	283
Programowanie sterowane testami	285
Zautomatyzowane testowanie akceptacyjne	287
Akceptacja != testowanie akceptacyjne	292
Ponowne wykorzystywanie testów	294
Testy regresji	295
Lista kontrolna testów akceptacyjnych	298
Retrospektywa rozdziału	300

Spis treści

8 Skuteczna współpraca	303
Osoby i interakcje	304
Wspólna przestrzeń	306
Organizacja pomieszczenia zespołu	309
Efektywne spotkania	310
Aktywne słuchanie	312
Wydajna współpraca	313
Bycie w kształcie litery T	315
Ciągłe informacje zwrotne	316
Praktyki współpracy przy rozwijaniu oprogramowania	318
Wspólna własność kodu	319
Komentarze w kodzie	322
Wiązanie zatwierdzeń z elementami roboczymi	324
Praca w parach, grupach i tłumie	326
Rozgałęzianie	333
Retrospektywa rozdziału	338
Część 3 Doskonalenie	341
9 Poprawianie przepływu	343
Wizualizowanie przepływu	344
Tablica Kanban	346
Zarządzanie przepływem	348
Limity pracy w toku	350
Zarządzanie pracą w toku	352
Inspekcja i adaptacja przepływu zadań	354
Miary przepływu	356
Obliczanie miar przepływu	359
Wydarzenia Scruma oparte na przepływie	362
Sprint	362
Sprint Planning oparty na przepływie	363
Daily Serum oparty na przepływie	365
Sprint Review oparty na przepływie	369
Sprint Retrospective oparty na przepływie	370
Retrospektywa rozdziału	371
10 Ciągłe usprawnianie	375
Typowe wyzwania	376
Przeszkody	376
Szacowanie	377
Ocenianie postępów	381
Renegocjowanie zakresu	387
Nieukończona praca	389

Dodatkowe prace	396
Serum, a umowy z ustaloną ceną	398
Typowe dysfunkcje	400
Nieukończona praca	401
Wiotki Serum	403
Brak inspekcji, brak adaptacji	404
Wyzwania Developerów	406
Praca z wymagającym Product Ownerem	410
Praca z wymagającymi interesariuszami	414
Praca z wymagającym Serum Masterem	416
Zmienianie Scruma	420
Stawanie się profesjonalnym Serum Teamem	423
Zatrudnienie trenera	424
Budowanie zespołu wielofunkcyjnego	425
Samozarządzanie	426
Zwiększanie przejrzystości	427
Szkolenia Professional Serum Developer	427
Ocena swojej wiedzy	428
Stawanie się wysokowydajnym Serum Teamem	429
Retrospektywa rozdziału	431
11 Skalowany Professional Serum	433
Platforma Nexus	434
Przeływ procesu Nexus	436
Nexus Integration Team	437
Wydarzenia Nexusa	438
Artefakty Nexusa	443
Zintegrowany Increment	445
Wsparcie dla platformy Nexus w usługach Azure DevOps	446
Konfigurowanie dodatkowych zespołów	446
Zarządzanie Product Backlogiem	453
Retrospektywa rozdziału	454
Indeks	457