

Wprowadzenie (11)

Część pierwsza: Korzystanie z sieci WWW (13)

Rozdział 1. Czym jest sieć WWW (15)

- Internet (16)
- Modemy (17)
 - o Prędkości modemów (18)
- Usługi online i dostawcy usług internetowych (19)
- Co można znaleźć w internecie? (20)
- Sieć WWW (21)
- Orientowanie się w sieci WWW (22)
- Przeglądarki (23)
- Przeglądarka przeglądarce nierówna (24)
- Adresy internetowe, czyli inaczej adresy URL (25)
 - o Wprowadzanie adresu URL (26)
 - o Więcej o nazwach domen (26)
 - o Więcej o adresach URL (27)
- Co to takiego dodatki? (28)
- Który plik ściągnąć? (sit hqx bin sea zip mme) (29)
- Usługa online czy dostawca usług internetowych? (30)
 - o Komercyjna usługa online (30)
 - o Dostawca usług internetowych (30)
- Wycieczka bez przewodnika po sieci WWW (31)
- Czas na quiz (32)

Rozdział 2. Przeszukiwanie internetu (33)

- Przeszukiwanie internetu (34)
- Katalogi internetowe (35)
- Yahoo (36)
 - o Kolejna dobra strona Yahoo (38)
- Wyszukiwarki (39)
- Czytaj wskazówki! (40)
- Więcej informacji na temat
- sposobów przeszukiwania internetu (41)
- Adresy ułatwiające wyszukiwanie (42)
- Nie ograniczajcie się tylko do tych narzędzi (43)
- Czas na quiz (44)

Część druga: Tworzenie stron WWW (45)

Rozdział 3. Czym właściwie są strony WWW? (47)

- Czym są strony WWW? (48)
- Jak tworzy się stronę WWW? (50)
- To wcale nie takie trudne (51)
- Formatowanie tekstu (52)
 - o Akapit a kod Break (52)
- Zmienianie kolorów (54)
- Tworzenie łączy internetowych (56)
- Tworzenie łączy pocztowego (58)

- Dodawanie grafiki (60)
- Tworzenie tabel (62)
 - o Absolutna i relatywna szerokość tabeli (62)
- Czym są ramki? (64)
- Samodzielne pisanie kodu HTML (66)
- Tworzenie kolejnych stron (66)
- Co dalej? (66)
- Wycieczka bez przewodnika po sieci WWW (67)
- Czas na quiz (68)

Rozdział 4. Co warto wiedzieć zanim zaczniemy tworzyć własną witrynę (69)

- Organizowanie plików (70)
 - o Organizowanie plików z pomocą folderów (70)
 - o Organizowanie plików za pomocą nazw (70)
- Wymogi nazywania plików (71)
- Zachowywanie stron i nadawanie im tytułów (72)
- Co tak naprawdę robi przeglądarka? (74)
- Co to jest serwer WWW? (76)
- Jak znaleźć serwer WWW (77)
 - o Opłaty za goszczenie stron internetowych (77)
 - o O co należy pytać właściciela serwera WWW (78)
- Nazwa domeny i reszta twojego adresu URL (79)
- Własna domena (80)
 - o Serwery wirtualne (80)
- Wstępne planowanie witryny (81)
 - o Do kogo witryna jest adresowana (81)
 - o Przygotowanie wstępnego projektu (82)
 - o Zbieranie i porządkowanie materiałów (82)
 - o Zachowywanie materiałów roboczych (82)
- Lista czynności wstępnych (84)
- Wycieczka bez przewodnika po sieci WWW (85)
- Czas na quiz (86)

Część trzecia: Projektowanie publikacji WWW (87)

Rozdział 5. Publikacje drukowane a publikacje w sieci WWW (89)

- Koszty publikacji (90)
- Kolor! (92)
- Poprawki, aktualizacje i archiwizowanie (93)
- Rozprowadzanie informacji (94)
- Kontakt z klientem (95)
- Świat informacji (96)
- Rozmiar plików (97)
- Dźwięk i animacje (98)
- Rozmiary i dostępność informacji (99)
- Miejsce zamieszkania projektanta (100)
- Zalety wydawnictw drukowanych (101)
- Wycieczka bez przewodnika po sieci WWW (103)
- Czas na quiz (104)

Rozdział 6. Podstawowe zasady projektowania (105)

- Wyrównanie (106)
- Bliskość (110)
- Akapit a kod Break (113)
- Powtórzenia (114)
- Kontrast (118)
 - o Tworzenie punktu koncentracji (118)
- Ortografia! (121)
- Łączenie różnych technik (122)
- Wycieczka bez przewodnika po sieci WWW (123)
- Czas na quiz (124)

Rozdział 7. Projektowanie interfejsu i systemu nawigowania (125)

- Zaczynamy od prostego planu witryny (126)
- Formatowanie strony w poziomie (128)
 - o Standardowy rozmiar strony (128)
- Projektowanie systemu nawigowania (132)
- Style nawigowania (133)
- Nawigowanie a ramki (134)
- Powtarzalność (135)
 - o Gdzie się znajdujemy (135)
- Więcej niż jeden sposób nawigowania (136)
- Tematyka witryny narzuca styl systemu nawigowania (138)
- Indeks zawartości lub mapa witryny (140)
- Ostrożne korzystanie z łączy (141)
 - o Należy unikać tworzenia irytujących łączy (141)
- Uczmy się od innych (142)
- Wycieczka bez przewodnika po sieci WWW (143)
- Czas na quiz (144)

Rozdział 8. Jak odróżnić dobry projekt od złego (145)

- Złe projekty (146)
- Dobre projekty (150)
- Lista kontrolna złych pomysłów (152)
- Lista kontrolna dobrych pomysłów (154)

Część czwarta: Kolory, grafika i czcionki (155)

Rozdział 9. Kolory w internecie (157)

- Estetyka koloru (157)
- Kolory CMYK (159)
- Kolory RGB (160)
- Kolory indeksowe (161)
- Głębia kolorów (162)
- Rozdzielczość monitora (164)
- Rozdzielczość ilustracji (166)
- Bezpieczne kolory przeglądarki (167)

- o Skąd wziąć bezpieczne kolory przeglądarki? (167)
- Tworzenie bezpiecznych kolorów przeglądarki (168)
- Hybrydowe bezpieczne kolory przeglądarki (170)
- Czas na quiz (172)

Rozdział 10. Podstawy grafiki komputerowej (173)

- Formaty plików (174)
 - o Terminologia formatów plików graficznych (175)
- Format GIF (176)
 - o Zalety plików GIF (176)
 - o Kiedy wybrać format GIF (177)
- Format pliku JPEG (178)
 - o Postępowość plików JPEG (178)
 - o Zalety plików JPEG (178)
 - o Kiedy wybrać format JPEG (179)
- Antyaliasowanie (180)
- Rozmiar plików graficznych (181)
 - o Mała lekcja o bitach i bajtach (181)
 - o Jak określić prawidłową wielkość pliku? (181)
- Mapy obrazu (182)
 - o Mapy obrazu po stronie klienta i po stronie serwera (182)
- Rezerwowe etykiety (184)
- Miniaturki (185)
- Wycieczka bez przewodnika po sieci WWW (187)
- Czas na quiz (188)

Rozdział 11. Jak przygotować pliki graficzne do wykorzystania w sieci WWW (189)

- Wykaz plików graficznych używanych w internecie (190)
- Jeżeli nie chcesz sam tworzyć elementów graficznych (191)
- Jeżeli nie masz Photoshopa (192)
 - o Tanie oprogramowanie (192)
 - o Programy shareware do konwertowania plików (192)
 - o Photoshop to inwestycja w przyszłość (192)
- Jak przenieść zdjęcia i grafiki do komputera (193)
 - o Wyślij negatyw do studia fotograficznego (193)
 - o Co powiedzieć osobie, której zlecasz skanowanie (194)
- Samodzielne skanowanie (195)
- Używanie aparatu cyfrowego (196)

Szczegółowe instrukcje (197)

- Tworzymy plik GIF (patrz również: strony 202 - 203!) (198)
- Tworzymy plik JPEG (zobacz również strony 202 - 203!) (200)
- Tworzymy pliki GIF i JPEG (202)
- Tworzymy mapę obrazu (204)
- Tworzymy obrazek na tło strony (207)
 - o Obrazek przy lewej krawędzi strony jako jej tło (207)
 - o Obrazek przy górnej krawędzi strony jako jej tło (208)

- o Tworzenie tła z teksturą (209)
- o Filtr Tworzenie płytek (210)
- o Obrazek o takim kolorze tła, jak kolor tła strony (211)
- o Co w przypadku, gdy na tle strony została umieszczona kolorowa tekstura? (212)
- o Duży obrazek w tle strony (213)
- o Unikanie efektu poświaty oraz artefaktów (214)
- Tworzymy animowanego GIF-a (216)

Rozdział 12. Typografia w sieci WWW (219)

- Czytelność a przejrzystość (220)
 - o Czytelność (220)
 - o Przejrzystość (221)
 - o Łamanie zasad (221)
 - o Bądź rozsądny (221)
- Cudzysłowy (223)
- Domyślny rodzaj i rozmiar czcionek (224)
 - o Ostatnia uwaga: nie kontroluj wszystkiego (224)
 - o Uniwersalne czcionki (225)
- Zmienne środowiskowe (226)
- Inne ważne rzeczy (228)
 - o Proporcjonalne i nieproporcjonalne (228)
 - o Style fizyczne i logiczne (228)
 - o Inne znaki specjalne (229)
 - o Przekleństwo podkreślenia (229)
- W trakcie pracy (230)
 - o Kaskadowe arkusze stylów (230)
 - o Czcionki dynamiczne oraz TrueDoc (230)
 - o Czcionki OpenType (230)
 - o Darmowe czcionki (230)
- Wycieczka bez przewodnika po sieci WWW (231)
- Czas na quiz (232)

Rozdział 13. Wskazówki i odpowiedzi dla zaawansowanych (233)

- Zabawa z tabelami (234)
- Bogatsze kolory (236)
- Wstępne ładowanie obrazków (237)
- Czytelniejsze małe czcionki (238)
- Zastępcze źródło niskiej jakości (240)
- Cięcie plików na kawałki (242)
 - o Cięcie pliku GIF w celu stworzenia animacji (242)
 - o Cięcie obrazka w celu stworzenia oryginalnego układu strony (244)
- Przydatne wskazówki dla użytkowników Photoshopa (247)
 - o Skróty klawiaturowe (247)
 - o Dostosowywanie opcji (248)
 - o Sposoby na ułatwienie pracy (249)
 - o Wykorzystanie wielu warstw do stworzenia przycisków nawigacyjnych (250)
- Rzucamy cień (251)

- Efekt rollover oraz efekt zmiany obrazków (253)
- Proste poprawki w kodzie HTML (257)
- Formularze (260)
- Animacje Flash (261)

Część piąta: Skończyłeś - i co dalej? (263)

Rozdział 14. Przetestuj i popraw witrynę (265)

- Oprogramowanie wspomagające zarządzanie witrynami internetowymi (266)
- Testowanie witryny (268)
 - o Najpierw przenieś swój folder (268)
 - o Test w przeglądarce w trybie offline (268)
 - o Obserwuj innych, jak przeglądają twoją witrynę (269)
 - o Różne przeglądarki dla różnych ludzi (269)
- Poprawki (270)
- Inne wskazówki (271)
- Czas na quiz (272)

Rozdział 15. Jak przesłać i uaktualnić witrynę na serwerze (273)

- Zanim prześlesz witrynę na serwer (273)
- Zgromadź pliki (274)
- Przesyłanie plików na serwer (276)
- Sprawdź witrynę w sieci (278)
- Uaktualnianie plików (280)
 - o Dodatkowe witryny (280)
- Czas na quiz (282)

Rozdział 16. Jak zarejestrować witrynę (283)

- Wyszukiwarki internetowe (284)
 - o Specjalistyczne narzędzia zrobią to za ciebie (284)
 - o Więcej wcale nie znaczy lepiej (284)
 - o Wyszukiwarki specjalistyczne (285)
 - o Dodaj moje łącze, ja dodam twoje (285)
 - o Popularność witryny (285)
- Czego szukają wyszukiwarki? (286)
 - o Tytuł strony (286)
 - o Pierwszy akapit strony głównej (286)
 - o Zaśmiecanie kodu (286)
 - o Znaczniki meta (287)
- Zareklamuj witrynę (288)
 - o Reklamuj się wszędzie, gdzie tylko możesz (288)
 - o Wyróżnienia i nagrody (289)
 - o Dodawaj regularnie witrynę do wyszukiwarek (289)
- Znajdź swoją witrynę (289)
- Czas na quiz (290)

Dodatki (291)

Odpowiedzi do quizów (292)

Indeks (293)