

O autorze (11)

O korektorze merytorycznym (12)

Wprowadzenie (13)

CZĘŚĆ I PODSTAWY SYSTEMU SZKIELETOWEGO SPRING (15)

Rozdział 1. Pierwsza aplikacja Spring (17)

- Wymagania wstępne (18)
 - o Witaj, świecie (18)
- Podsumowanie (25)

Rozdział 2. Klasy i zależności (27)

- Aplikacja Spring: Moje dokumenty (27)
 - o Wymagania do programu Moje dokumenty (27)
 - o Definiowanie klas i zależności (28)
- Praca z systemem Spring (32)
- System szkieletowy Spring a wstrzykiwanie zależności (34)
- Podsumowanie (36)

Rozdział 3. Stosowanie różnych konfiguracji (37)

- Konfiguracja XML programu Moje dokumenty (37)
- Używanie adnotacji Spring (44)
- Stereotypy Spring (47)
- Konfiguracja w postaci klasy ziarna Java (48)
- Użycie klasy GroovyBeanDefinitionReader (51)
- Który rodzaj konfiguracji wybrać (53)
- Podsumowanie (54)

Rozdział 4. Zakresy ziaren (55)

- Zakresy (55)
 - o Adnotacja @Scope (58)
- Zakresy ziaren w klasie GroovyBeanDefinitionReader (60)
- Podsumowanie (61)

Rozdział 5. Kolekcje i typy własne (63)

- Listy, słowniki i własności (63)
- Kolekcje w konfiguracji XML (65)
- Scalanie kolekcji (67)
- Podsumowanie (69)

Rozdział 6. Pliki zasobów (71)

- Pliki własności (76)
- Używanie innego języka - czy mówisz po hiszpańsku? (79)
- Podsumowanie (82)

Rozdział 7. Testowanie aplikacji Spring (83)

- Testowanie przy użyciu adnotacji (83)
- Profile (85)
- Inne adnotacje testowe (90)
- Podsumowanie (92)

CZĘŚĆ II SYSTEM SZKIELETOWY SPRING (93)

Rozdział 8. Rady dla aplikacji Spring (95)

- Rady dla aplikacji Moje dokumenty (95)
- Na ratunek programowanie aspektowe (96)
 - o Podstawowe pojęcia programowania aspektowego (97)
 - o Rada before (101)
 - o Rada after (103)
 - o Rada around (105)
 - o Rada AfterThrowing (107)
- Zastosowanie technik AOP z adnotacjami (111)
- Podsumowanie (113)

Rozdział 9. Przechowywanie danych aplikacji Spring (115)

- Dodawanie mechanizmu przechowywania danych (115)
- Osadzanie bazy danych (128)
- Nowa metoda gromadzenia danych - JdbcTemplate i RowMapper (130)
- Podsumowanie (134)

Rozdział 10. Publikowanie aplikacji Spring w internecie (135)

- Warstwa przechowywania danych (135)
- Wzorzec MVC w systemie Spring (137)
- Internacjonalizacja (142)
- Podsumowanie (145)

Rozdział 11. Integracja aplikacji Spring z systemami zewnętrznymi (147)

- Java Message Service (148)
- Spring JMS (148)
- RabbitMQ i Spring Rabbit (158)
- Podsumowanie (165)

Rozdział 12. Udostępnianie API typu REST (167)

- Interfejs API typu RESTful (167)
 - o HTTP GET (174)
 - o HTTP POST (175)
 - o HTTP PUT (176)
 - o HTTP DELETE (177)
- Podsumowanie (178)

Rozdział 13. Zadania e-mail i planowanie zadań (179)

- Wysyłanie wiadomości e-mail (179)
- Zadania asynchroniczne (182)
- Planowanie zadań (185)
- Podsumowanie (187)

CZĘŚĆ III ZAAWANSOWANE TECHNIKI PROGRAMOWANIA PRZY UŻYCIU SYSTEMU SZKIELETOWEGO SPRING (189)

Rozdział 14. Używanie dynamicznych języków programowania (191)

- Bądź dynamiczny (191)
- Zastosowanie języka Groovy (192)
- Zastosowanie języków JRuby i BeanShell (196)
- Podsumowanie (198)

Rozdział 15. Dane Spring w aplikacjach Spring (199)

- Bazy danych NoSQL (199)
- Implementacja klasy DocumentDAO (202)
- Testowanie MongoDB (205)
- Kompletny test DocumentDAO (207)
- Podsumowanie (210)

Rozdział 16. Przesyłanie wiadomości w aplikacji Spring (211)

- Zastosowanie programu RabbitMQ (211)
 - o RabbitMQ - wymiany, powiązania i kolejki (212)
 - o Zastosowanie marshallera XML do przekształcania wiadomości (214)
 - o <rabbit:connection-factory/> (218)
 - o <rabbit:template/> (219)
 - o <rabbit:direct-exchange/> i <rabbit:binding/> (219)
 - o <rabbit:queue/> (219)
 - o <rabbit:listener-container/> i <rabbit:listener/> (219)
- Testowanie (219)
- Podsumowanie (221)

Rozdział 17. Media społecznościowe i mobilne (223)

- Moduł Spring Social (223)
- Spring Social Twitter (223)
 - o Rejestrowanie aplikacji w Twitterze (224)
 - o Zaćwierkajmy (231)
- Wysyłanie tweetów z aplikacji Spring (234)
- Podsumowanie (236)

CZĘŚĆ IV NOWY SYSTEM WEJŚCIA-WYJŚCIA SPRING (237)

Rozdział 18. Spring i Groovy (239)

- Napiszmy coś w języku Groovy (239)
- Testowanie kodu w języku Groovy (243)
- Składnia języka DSL (244)

- Podsumowanie (247)

Rozdział 19. Upraszczenie wszystkiego przy użyciu Spring Boot (249)

- Spring Boot (249)
- Wdrażanie aplikacji (253)
 - o Tworzenie wykonywalnego pliku JAR (253)
 - o Tworzenie pliku WAR (254)
- Spring Boot i Groovy (256)
- Podsumowanie (260)

Rozdział 20. Pierwsza aplikacja Spring XD (261)

- Instalowanie modułu Spring XD (261)
 - o Archiwum ZIP z modułem Spring XD (261)
 - o Instalacja w OSX przy użyciu menedżera Homebrew (261)
- Spring XD (262)
 - o Moduły (262)
 - o Podsluchy (262)
- Zastosowanie Spring XD w aplikacji Moje dokumenty (263)
 - o Analiza (266)
- Podsumowanie (269)

DODATKI (271)

Dodatek A Instalacja narzędzi (273)

- Instalacja Javy (273)
 - o Instalacja Javy w systemie Windows (274)
 - o Ustawianie zmiennych środowiskowych (276)
 - o Instalowanie Javy w systemie OS X (279)
- Narzędzia dla systemu Mac OS X (281)
 - o Instalacja programu Homebrew (281)
 - o Instalacja GVM (282)
- Instalacja Gradle (282)
 - o Instalacja programu Gradle w systemie Windows (283)
 - o Instalacja Gradle w systemach Mac OS X i Linux (284)
- Instalacja interpretera języka Groovy (285)
 - o Instalacja Groovy w systemie Windows (285)
 - o Instalacja Groovy w systemach Mac OS X i Linux (287)
- Instalacja MongoDB (287)
 - o Instalacja MongoDB w systemie Windows (287)
 - o Uruchamianie serwera MongoDB (288)
 - o Zatrzymywanie serwera MongoDB (289)
 - o Instalacja MongoDB w systemie Mac OS X (289)
 - o Uruchamianie serwera MongoDB (289)
 - o Zatrzymywanie serwera MongoDB (289)
 - o Uruchamianie serwera MongoDB przy logowaniu (289)
- Instalacja brokera Apache Active MQ (290)
 - o Instalacja programu Apache Active MQ w systemie Windows (290)
 - o Uruchamianie programu ActiveMQ (290)

- o Zatrzymywanie programu ActiveMQ (290)
 - o Otwieranie konsoli sieciowej hawtio programu ActiveMQ (291)
 - o Instalacja programu ActiveMQ w systemie Mac OS X (291)
 - o Uruchamianie programu ActiveMQ (291)
 - o Zatrzymywanie brokera ActiveMQ (291)
- Instalacja programu RabbitMQ (292)
 - o Instalacja programu RabbitMQ w systemie Windows (292)
 - o Instalacja programu RabbitMQ w systemie Mac OS X (293)
 - o Przydatne polecenia do obsługi programu RabbitMQ (293)
- Instalacja systemu Spring Boot (294)
 - o Instalacja Spring Boot w systemie Windows (294)
 - o Instalacja Spring Boot w systemach Mac OS X i Linux (295)
- Instalacja Spring XD (295)
 - o Instalacja Spring XD w systemie Windows (295)
 - o Instalacja Spring XD w systemie Mac OS X (296)
- Podsumowanie (296)

Skorowidz (297)