

Spis treści

1. Czym jest testowanie oprogramowania?.....	9
2. Modele tworzenia oprogramowania.....	15
3. Rodzaje testowania.....	20
4. Usterka.....	34
5. Podstawowy proces testowania.....	41
6. Przygotowanie przypadków testowych.....	47
7. Środowiska.....	55
8. Narzędzia zespołu testującego.....	56
9. Umiejętności testera oprogramowania.....	59
10. Testowanie w kontekście projektu.....	62
11. Problem i jego rozwiązanie w przykładowym projekcie Global Sun.....	64
12. Bieżący i przyszły stan architektury.....	67
13. Interesariusze projektu.....	70
14. Struktura zespołu testującego.....	72
15. Strategia testowania.....	75
16. Oszacowanie testu.....	102
17. Plan testowania.....	106
18. Wymagania funkcjonalne.....	125
19. Przypadki testowe wysokiego poziomu.....	136
20. Przypadki testowe niskiego poziomu.....	149

6 Spis treści

21. Dane testowe.....	174
22. Wygląd i sposób działania systemu podczas wykonywania testów.	177
23. Testy systemowe i testy integracyjne systemu1.....	188
24. Wykrywanie usterek podczas wykonywania testów.....	190
25. Testy regresji.....	195
26. Testy akceptacyjne.....	199
27. Testy нефunkcjonalne.....	201
28. Raport o stanie testów.....	203
29. Raport podsumowujący testy.....	205
30. Planowanie wydania i plan implementacji.....	216
31. Zakończenie testowania.....	219
32. Podsumowanie i następne kroki.....	221
33. Terminy użyte w książce.....	223