

Przedmowa (9)

Wstęp (11)

- Kto powinien przeczytać tę książkę? (12)
- Streszczenie książki (12)
- Stałe elementy książki (14)
- Pobieranie przykładowych kodów dla tej książki (15)
- Wybór języka (15)
- Wymagania systemowe (15)

Podziękowania (17)

O autorze (19)

ROZDZIAŁ 1. Wprowadzenie do LINQ (21)

- Co to jest LINQ? (21)
- Aktualna (niemal) historia LINQ (23)
- Modyfikacje kodu z LINQ - przykłady "przed" i "po" (25)
- Korzyści z użycia LINQ (31)
- Podsumowanie (33)
- Źródła (34)

ROZDZIAŁ 2. Wprowadzenie do LINQ to Objects (35)

- Usprawnienia języka C# 3.0 umożliwiające pracę z LINQ (35)
- LINQ to Objects - pięciominutowy opis (46)
- Podsumowanie (52)
- Źródła (53)

ROZDZIAŁ 3. Pisanie podstawowych zapytań (55)

- Opcje stylów składni zapytań (55)
- Jak filtrować wyniki (wyrażenie Where) (62)
- Jak zmienić typ zwracany (projekcja wybierania) (66)
- Jak zwracać elementy, kiedy wynik jest sekwencją (SelectMany) (70)
- W jaki sposób otrzymać wartości indeksu wyników (72)
- Jak usuwać powielone wyniki? (73)
- Jak sortować wyniki (73)
- Podsumowanie (81)

ROZDZIAŁ 4. Grupowanie i łączenie danych (83)

- Jak grupować elementy (83)
- Jak łączyć dane z inną sekwencją (98)
- Podsumowanie (121)

ROZDZIAŁ 5. Standardowe operatory zapytań (123)

- Operatory wbudowane (123)
- Operatory agregacji - praca z liczbami (124)
- Operatory konwersji - zmiana typów (131)

- Operatory elementów (141)
- Operator równości - SequenceEqual (149)
- Operatory generujące - generowanie sekwencji danych (150)
- Operatory scalania (154)
- Operatory partycjonowania - pomijanie i pobieranie elementów (155)
- Operatory kwantyfikacji - All, Any i Contains (158)
- Podsumowanie (164)

ROZDZIAŁ 6. Praca ze zbiorami danych (165)

- Wprowadzenie (165)
- Operatory zbiorów w LINQ (166)
- Klasa HashSet<T> (175)
- Podsumowanie (181)

ROZDZIAŁ 7. Tworzenie rozszerzeń LINQ to Objects (183)

- Pisanie nowego operatora zapytania (183)
- Pisanie operatora pojedynczego elementu (184)
- Pisanie operatora sekwencji (195)
- Pisanie operatora agregacji (201)
- Pisanie operatora grupującego (206)
- Podsumowanie (215)

ROZDZIAŁ 8. Nowe funkcje w C# 4.0 (217)

- Ewolucja C# (217)
- Parametry opcjonalne i argumenty nazwane (218)
- Dynamiczne określanie typów (225)
- COM-Interop i LINQ (232)
- Podsumowanie (240)
- Źródła (240)

ROZDZIAŁ 9. Parallel LINQ to Objects (241)

- Źródła programowania równoległego (241)
- Wielowątkowość a równoległość w kodzie (244)
- Oczekiwania związane z równoległością, przeszkody i bariery (246)
- Równoległość danych LINQ (249)
- Pisanie operatorów Parallel LINQ (265)
- Podsumowanie (275)
- Źródła (275)

Dodatek A: Słowniczek (277)

Skorowidz (281)