

Wstęp (5)

Rozdział 1. Pierwsza aplikacja (7)

- Język C# (7)
- Jak właściwie nazywa się ten język? (8)
- Środowisko uruchomieniowe (8)
- Narzędzia (10)
- Najprostszy program (10)
- Kompilacja i uruchamianie (12)
- Visual C# Express (13)
- Dyrektywa using (17)

Rozdział 2. Zmienne i typy danych (19)

- Typy danych (19)
- Operatory (28)
- Komentarze (41)

Rozdział 3. Instrukcje (43)

- Instrukcje warunkowe (43)
- Instrukcja goto (50)
- Pętle (54)
- Wprowadzanie danych (64)

Rozdział 4. Programowanie obiektowe (77)

- Klasy (77)
- Metody (79)
- Konstruktory (87)
- Specyfikatory dostępu (90)
- Dziedziczenie (96)

Rozdział 5. Tablice (99)

- Deklarowanie tablic (99)
- Inicjalizacja (103)
- Pętla foreach (105)
- Tablice wielowymiarowe (107)

Rozdział 6. Wyjątki i obsługa błędów (113)

- Obsługa błędów (113)
- Blok try...catch (118)
- Hierarchia wyjątków (124)
- Własne wyjątki (126)

Rozdział 7. Interfejsy (131)

- Prosty interfejs (131)

- Interfejsy w klasach potomnych (135)
- Czy to interfejs? (142)

Rozdział 8. Pierwsze okno (153)

- Utworzenie okna (153)
- Wyświetlanie komunikatu (157)
- Zdarzenie ApplicationExit (159)

Rozdział 9. Delegacje i zdarzenia (161)

- Delegacje (161)
- Zdarzenia (165)

Rozdział 10. Komponenty (171)

- Etykiety (Label) (171)
- Przyciski (klasa Button) (177)
- Pola tekstowe (TextBox) (180)
- Pola wyboru (CheckBox, RadioButton) (185)
- Listy rozwijalne (ComboBox) (189)
- Listy zwykłe (ListBox) (192)
- Menu (195)