

Spis treści

CZĘŚĆ I. WZORZEC MVVM. PODSTAWY XAML (7)

Rozdział 1. Szybkie wprowadzenie do XAML (9)

- o Wzorzec widoku autonomicznego (9)
- o Tworzenie projektu (10)
- o Projektowanie interfejsu (11)
- o Kilka uwag na temat kodu XAML opisującego interfejs okna (15)
- o Zdarzenia (16)
- o Własności (20)
- o Zapisywanie i odtwarzanie stanu aplikacji (21)

Rozdział 2. Wzorzec MVVM (25)

- o Model (25)
- o Widok (26)
- o Model widoku (27)

Rozdział 3. Implementacja modelu i model widoku (29)

- o Model (29)
- o Warstwa dostępu do danych (30)
- o Model widoku (31)
- o Alternatywne rozwiązania (33)
- o Ratujemy widok (35)
- o Zadania (36)

Rozdział 4. Wiązanie danych (data binding) (37)

- o Instancja modelu widoku i kontekst danych (37)
- o Alternatywne rozwiązanie (38)
- o Wiązanie pozycji suwaków i koloru prostokąta (39)
- o Zmiany w code-behind (40)
- o Implementacja interfejsu INotifyPropertyChanged (41)
- o Powiadomienia w alternatywnych modelach widoku (44)
- o Interfejs INotifyDataErrorInfo (50)
- o Klasa ObservedObject (50)

Rozdział 5. Konwersja danych w wiązaniu (53)

- o Prosta konwersja typów (53)
- o Konwersja klas Color i SolidColorBrush (55)
- o Multibinding (56)
- o Wiązanie między kontrolkami (57)
- o Konwersje "wbudowane" (60)
- o Zadania (60)

Rozdział 6. Polecenia (commands) (61)

- o Interfejs ICommand (61)
- o Przycisk uruchamiający polecenie (62)
- o Sprawdzanie możliwości wykonania polecenia (65)
- o Resetowanie stanu suwaków po naciśnięciu klawisza (66)
- o Klasa RelayCommand (67)
- o Zdarzenia a polecenia (69)
- o Zamykanie okna (71)
- o Zadanie (72)

Rozdział 7. Zachowania, własności zależności i własności doczepione (73)

- o Zachowania (behaviors) (73)
- o Własność zależności (dependency property) (75)
- o Własność doczepiona (attached property) i zachowanie doczepione (attached behavior) (79)
- o Zadania (81)

Rozdział 8. Testy jednostkowe (83)

- o Testy jednostkowe w Visual Studio 2013 (84)
 - Projekt testów jednostkowych (84)
 - Przygotowania do tworzenia testów (85)
 - Pierwszy test jednostkowy (85)
- o Testy jednostkowe w Visual Studio 2015 (86)
- o Uruchamianie testów (88)
- o Testy wielokrotne (89)
- o Dostęp do prywatnych pól testowanej klasy (90)
- o Atrapy obiektów (mock objects) (92)
- o Testowanie konwersji (95)
- o Testowanie wyjątków (96)

Rozdział 9. Powtórzenie (99)

- o Model (99)
- o Prototyp widoku (100)
- o Model widoku (102)
- o Wiązanie (103)
- o Konwerter (104)
- o Wzorzec MVVM (106)
- o Zadania (107)

CZĘŚĆ II. ZAAWANSOWANE ZAGADNIENIA BUDOWANIA INTERFEJSU W XAML (109)

Rozdział 10. Budowanie złożonych kontrolek (111)

- o Konfiguracja przycisku w podoknie Properties (111)
- o Pędzle (115)
- o Formatowanie tekstu na przycisku (118)
- o StackPanel - liniowe ułożenie elementów (119)

- o Projektowanie własnych kontrollek (121)

Rozdział 11. Style (123)

- o Siatka i wiele kontrollek (123)
- o Zasoby okna (125)
- o Style (127)
- o Wyzwalacze (129)
- o Zasoby aplikacji (130)

Rozdział 12. Transformacje i animacje (133)

- o Transformacje kompozycji i renderowania (133)
- o Uruchamianie transformacji w wyzwalaczu stylu (140)
- o Animacje (142)
- o Animacja w stylu (144)
- o Funkcje w animacji (145)
- o Animacja koloru (147)

Rozdział 13. Szablony kontrollek (149)

Rozdział 14. Zdarzenia trasowane (routed events) (153)

- o Pojedyncza kontrolka (153)
- o Zagnieżdżanie przycisków (155)
- o Kontrola przepływu zdarzeń trasowanych (156)
- o Przerwanie kolejki (158)
- o Bulgotanie (bubbling) i tunelowanie (tunneling) (158)
- o Dynamiczne tworzenie przycisków zagnieżdżonych (160)

Rozdział 15. Kolekcje w MVVM i XAML (163)

- o Model (163)
- o Przechowywanie danych w pliku XML (167)
- o Model widoku zadania (169)
- o Kolekcja w modelu widoku (172)
- o Prezentacja kolekcji w widoku. Szablon danych (data template) (175)
- o Style elementów kontrolki ListBox (177)
- o Konwertery (179)
- o Zapisywanie danych przy zamknięciu okna (182)
- o Modyfikacje kolekcji (184)
- o Sortowanie (190)
- o Zadania (192)

Rozdział 16. Okna dialogowe w MVVM (193)

- o Klasa bazowa okna dialogowego (194)
- o Polecenia wykonywane przed wyświetleniem i po wyświetleniu okna dialogowego (196)
- o Okno dialogowe MessageBox (199)

- o Warunkowe wyświetlenie okna dialogowego (203)
- o Okna dialogowe wyboru pliku (205)
- o Łącuch okien dialogowych (209)
- o Okna dialogowe z dowolną zawartością (210)
- o Zadania (214)

Rozdział 17. Grafika kształtów w XAML (215)

- o Model widoku (216)
- o Widok (217)
- o Zmiana kształtu okna (222)
- o Zadania (226)

Rozdział 18. Aplikacja WPF w przeglądarce (XBAP) (227)

CZĘŚĆ III. APLIKACJE UNIWERSALNE (UNIVERSAL APPS) (231)

Rozdział 19. Kod współdzielony (233)

- o Projekt (234)
- o Kod współdzielony: model i model widoku (235)
- o Konwertery (237)
- o Zadanie (238)

Rozdział 20. Warstwa widoku dla Windows 8.1 (239)

- o Widok (239)
- o Logo aplikacji (244)
- o Zadanie (246)

Rozdział 21. Cykl życia aplikacji i przechowywanie jej stanu (247)

- o Cykl życia aplikacji (247)
- o Przechowywanie stanu (248)
- o Zadanie (252)

Rozdział 22. Kafelek (255)

Rozdział 23. Tworzenie i testowanie pakietu AppX (259)

Rozdział 24. Warstwa widoku dla Windows Phone 8.1 (265)

- o Zadania (268)

Rozdział 25. Kolekcje w aplikacji mobilnej (271)

- o Dostęp do plików w katalogu lokalnym (271)
- o Współdzielony kod z warstwy widoku (276)
- o Lista zadań w widoku dla Windows Phone 8.1 (279)
- o Zdarzenie CanExecuteChanged poleceń (283)

- o Zadanie (285)

Rozdział 26. Pasek aplikacji (app bar) (287)

- o Zadania (290)

Rozdział 27. Okna dialogowe w aplikacjach Windows Phone (291)

- o Standardowe okna dialogowe (291)
- o Okna dialogowe z dowolną zawartością w Windows Phone (301)
- o Zadania (305)

Rozdział 28. Aplikacje uniwersalne w Windows 10 (307)

Skorowidz (315)