

Twórcy (7)

Wstęp (11)

Rozdział 1. Uruchamianie Linuksa (19)

- 1. Uruchamianie komputera (19)
- 2. Likwidowanie i odzyskiwanie głównego rekordu rozruchowego (MBR) (23)
- 3. Pominiecie menedżera rozruchu (25)
- 4. Ustawianie obrazka dla programu LILO (27)
- 5. Tworzenie własnego ekranu powitalnego w LILO (29)
- 6. Wyświetlanie tła w programie rozruchowym GRUB (34)
- 7. Tworzenie ekranu powitalnego dla programu GRUB (34)
- 8. Upiększanie procesu uruchamiania Debiana (36)
- 9. Grafika w konsoli (41)

Rozdział 2. Konsola (45)

- 10. Przypisanie akcji do klawiszy (45)
- 11. Pobudzanie konsoli programem Macro Music Magic (51)
- 12. Robienie zrzutów ekranu z wiersza poleceń (54)
- 13. Odchudzanie znaku zachęty wiersza poleceń (56)
- 14. Upraszczanie zmiany katalogów (59)
- 15. Kolorowanie nazw plików w programie stronicującym (61)

Rozdział 3. Menedżery logowania (67)

- 16. Szybkie przełączanie między użytkownikami (68)
- 17. Podwojenie ekranów logowania KDM (69)
- 18. Podwojenie ekranów logowania GDM (70)
- 19. Włączanie trybu wieloużytkownikowego z wiersza poleceń (72)
- 20. Logowanie programem Qingy (74)
- 21. Zmienianie motywu programu Qingy (81)

Rozdział 4. Sposoby związane z systemem graficznym X (85)

- 22. Zaczernianie ekranu (86)
- 23. Ożywienie pulpitu animowanymi kursorami myszy (87)
- 24. Konwersja kursorów XP do Linuksa (92)
- 25. Użycie czcionek z systemu Windows i Macintosha (94)
- 26. Jak nie przeoczyć przypomnienia (97)
- 27. Wyświetlanie komunikatów w odpowiedzi na zdarzenia (102)
- 28. Włączanie klawiszy szybkiego dostępu za pomocą programu Hotkeys (104)
- 29. Włączanie klawiszy szybkiego dostępu za pomocą programu LinEAK (108)
- 30. Dostęp do systemów Windows i Mac OS X z Linuksa (112)
- 31. Udostępnianie pulpitu przez internet (115)
- 32. Zdalny dostęp do programów (116)
- 33. Dodanie głębi do pulpitu (119)
- 34. Rentgen pulpitu (122)

Rozdział 5. Środowisko graficzne KDE (125)

- 35. Konqueror oknem na świat (125)
- 36. Dostęp do zdalnych systemów bez hasła (128)
- 37. Gadżety na pulpit z programu karamba (130)
- 38. Nietypowe sposoby uruchamiania aplikacji (134)
- 39. Sposoby skryptowe z DCOP (136)
- 40. Tworzenie własnych akcji w menu kontekstowym w KDE (138)
- 41. KDE jeszcze łatwiejsze w użyciu (143)
- 42. Dodanie głębi do okien KDE (147)
- 43. Ograniczenie KDE w trybie kiosk (150)
- 44. Uruchomienie najnowszej wersji KDE (153)

Rozdział 6. Sposoby na GNOME (155)

- 45. Losowanie tapety (155)
- 46. Upiększanie pulpitu GNOME apletami gDesklets (157)
- 47. Dodawanie własnych pozycji do menu uruchamianego za pomocą prawego klawisza myszy (159)
- 48. Kompilacja najnowszej wersji GNOME (162)

Rozdział 7. Możliwości terminala (165)

- 49. Współdzielenie aplikacji i monitorów za pomocą programu screen (166)
- 50. Ustalanie domyślnego wyglądu terminali (169)
- 51. Przezroczystość terminala (170)
- 52. Wyświetlanie dokumentów Worda w terminalu (173)
- 53. Wyświetlanie dokumentów PDF w terminalu (175)
- 54. Wyświetlanie plików Worda i PDF w programie Mutt (176)

Rozdział 8. Programy w środowisku graficznym (177)

- 55. Krótszy czas uruchamiania programu OpenOffice.org (177)
- 56. Czytanie wiadomości z Yahoo!Mail w dowolnym programie pocztowym (180)
- 57. Szyfrowanie poczty (182)
- 58. Odbieranie poczty programem procmail (187)
- 59. Konwersja skrzynki pocztowej (190)
- 60. Konfiguracja przeglądarki Firefox za pomocą ukrytych opcji (192)
- 61. Eliminacja opóźnień w przeglądarkach (194)
- 62. Instalacja modułów rozszerzających w przeglądarkach (196)
- 63. Uruchamianie telefonu internetowego (198)
- 64. Wykrywanie ruchu i przesyłanie obrazu przez internet (200)
- 65. Automatyczne publikowanie zrzutów ekranu w internecie (203)
- 66. Wyszukiwanie sieci bezprzewodowych (205)
- 67. Mapa świata rzeczywistego (208)
- 68. Połączenie się z PPTP VPN Microsoftu (210)
- 69. Odtwarzanie zastrzeżonych formatów multimedialnych (213)

Rozdział 9. Administracja i automatyzacja (215)

- 70. Automatyzacja zadań za pomocą programu cron (215)
- 71. Aktualizowanie zegara przez internet (218)

- 72. Automatyczne uruchamianie aplikacji (220)
- 73. Sztuczne podtrzymywanie pracy programów (223)
- 74. Klonowanie instalacji Linuksa (226)
- 75. Przekierowanie portów przez SSH (229)
- 76. Sterowanie ustawieniami nowego użytkownika (231)
- 77. Powiadamianie użytkownika o zdarzeniach systemowych za pomocą poczty internetowej (233)
- 78. Logowanie bez hasła (235)
- 79. Usprawnienie sieci przewodowej (237)
- 80. Ochrona przed programami systemu Windows (238)
- 81. Konfiguracja firewalla (243)
- 82. Monitorowanie parametrów połączeń za pomocą programu Wavemon (245)
- 83. Tworzenie kopii zapasowych przez sieć (247)
- 84. Odzyskiwanie Debiana (249)
- 85. Poprawienie wydajności systemu programem prelink (251)
- 86. Pobieranie najnowszego kodu źródłowego (252)
- 87. Przyspieszenie kompilacji (255)

Rozdział 10. Jądro (259)

- 88. Kompilacja jądra (259)
- 89. Aktualizacja jądra do wersji 2.6 (263)
- 90. Użycie jądra CKO w celu zwiększenia wydajności środowiska graficznego (266)
- 91. Poprawienie osiągnięć jądra bez ponownej kompilacji (269)

Rozdział 11. Sprzęt (273)

- 92. Połączenie z internetem przez Bluetooth i telefon komórkowy (273)
- 93. Projekt Utopia - wygodne korzystanie z urządzeń USB (275)
- 94. Poprawienie częstotliwości odświeżania (278)
- 95. Drukowanie na nieobsługiwanych (280)
- 96. Zarządzanie energią za pomocą ACPI (284)
- 97. Użycie urządzenia iPod w Linuksie (286)
- 98. Synchronizacja urządzenia iRiver z Linuksem (292)
- 99. Zwiększanie wydajności dysku twardego (294)
- 100. Przyspieszenie działania gier (298)

Skorowidz (301)