

Spis treści

Przedmowa 11

Wstęp 13

Rozdział 0. Wprowadzenie i konfiguracja 31

Część I. Pierwsze kroki 39

1. Problem z pieniędzmi 41

„Czerwony, zielony, refaktoryzacja” — elementy konstrukcyjne TDD 41

Na czym polega problem? 42

Nasz pierwszy test z negatywnym wynikiem 43

Go 43

JavaScript 45

Python 45

Gramy w zielone 46

Go 47

JavaScript 48

Python 49

Czyszczenie 50

Go 51

JavaScript 51

Python 52

Zatwierdzanie zmian 52

Gdzie jesteśmy? 53

Go 54

JavaScript 54

Python 54

2. Wielowalutowość 56

Wprowadzamy euro 56

Go 57

JavaScript 57

Python 58

Stosowanie do kodu zasady DRY 58

Go 59

JavaScript 59

Python 59

Czy nie mówiliśmy przed chwilą „nie powtarzaj się”? 60

Dziel i zwyciężaj 60

Go 61

JavaScript 63

Python 63

Czyszczenie 64

Go 64

JavaScript 65

Python 65

Zatwierdzanie zmian 66

Gdzie jesteśmy? 67

3. Portfel akcji 68

Projektowanie następnego testu 68

Go 70

JavaScript 72

Python 73

Zatwierdzanie zmian 75

Gdzie jesteśmy? 76

Część II. Modularyzacja 77

4. Separacja zagadnień 79

Kod testowy i produkcyjny 79

Zależność jednokierunkowa 79

Wstrzykiwanie zależności 81

Pakowanie i wdrażanie 81

Modularyzacja 81

Usuwanie redundancji 83

Gdzie jesteśmy? 84

5. Pakiety i moduły w Go 85

Dzielenie kodu na pakiety 85

Moduły w Go 86

Tworzenie pakietu 88

Hermetyzacja 89

Usuwanie redundancji z testów 91

Zatwierdzanie zmian 91

Gdzie jesteśmy? 91

6. Moduły w JavaScriptcie 93

Podział kodu na moduły 93

Płynne przejście na moduły JavaScriptu 94

CommonJS 95

Definicja modułu asynchronicznego (AMD) 95

Uniwersalna definicja modułu (UMD) 96

Moduły ES 97

Ulepszanie testów 98

Usuwanie redundancji z testów 99

Dodawanie klasy testowej i metod testowych 99

Automatyczne wykrywanie i uruchamianie testów 102

Generowanie danych wyjściowych po pomyślnym uruchomieniu testów 104

Uruchamianie wszystkich testów,
nawet jeśli któraś asercja testowa się nie powiedzie 104

Zatwierdzanie zmian 105

Gdzie jesteśmy? 106

7. Moduły w Pythonie 107

Podział kodu na moduły 107

Usuwanie redundancji z testów 108

Zatwierdzanie zmian 109

Gdzie jesteśmy? 109

Część III. Funkcjonalności i zmiany projektowe 111

8. Ewaluacja portfela 113

Mieszanie pieniędzy 113

Go 114

JavaScript 116

Python 117

Zatwierdzanie zmian 120

Gdzie jesteśmy? 120

9. Waluty, wszędzie waluty 121

Szukamy (mapy) skrótów 121

Go 123

JavaScript 124

Python 126

Zatwierdzanie zmian 127

Gdzie jesteśmy? 127

10. Obsługa błędów 129

Lista życzeń dla obsługi błędów 129

Go 130

JavaScript 134

Python 136

Zatwierdzanie zmian 139

Gdzie jesteśmy? 140

11. Bankowość na cenzurowanym 141

Wstrzykiwanie zależności 142

Podsumowanie 143

Go 143

JavaScript 151

Python 156

Zatwierdzanie zmian 159

Gdzie jesteśmy? 160

Część IV. Ostatnie poprawki 161

12. Kolejność testów 163

Zmiana kursów wymiany walut 164

Go 164

JavaScript 167

Python 169

Zatwierdzanie zmian 171

Gdzie jesteśmy? 171

13. Ciągła integracja 172

Podstawowe pojęcia 173

System kontroli wersji 173

Serwer i agent kompilacji 175

Repozytorium artefaktów 176

Środowisko wdrażania 176

Zastosowanie w praktyce 177

Utworzenie konta w GitHubie 177

Weryfikacja konta w GitHubie 177

Wysłanie repozytorium kodu do GitHuba 178

Przygotowanie dla skryptów kompilacji CI 181

Go 184

JavaScript 186

Python 187

Zatwierdzanie zmian 187

Gdzie jesteśmy? 191

14. Retrospektywa 193

Profil 194

Złożoność cyklomatyczna 194

Powiązania 195

Zwiężłość 196

Przeznaczenie 197

Spójność 197

Kompletność 198

Proces 198

Zastosowanie w praktyce 199

Go 199

JavaScript 201

Python 206

Czy TDD jest martwe? 211

Gdzie jesteśmy? 212

A. Konfiguracja środowiska programistycznego . 213

B. Krótka historia trzech języków 223

C. Podziękowania 230