

Słowo wstępne (9)

Przedmowa (11)

Część I Programowanie w PHP (13)

Rozdział 1. Wprowadzenie do PHP (15)

- 1.1. Historia PHP (16)
- 1.2. Co sprawia, że PHP jest lepszy od innych języków? (18)
- 1.3. Interfejsy do systemów zewnętrznych (20)
- 1.4. Jak PHP współpracuje z serwerem sieciowym? (20)
- 1.5. Wymagania sprzętowe i programowe (21)
- 1.6. Jak wygląda skrypt PHP? (25)
- 1.7. Przechowywanie danych (27)
- 1.8. Odbieranie informacji od użytkownika (29)
- 1.9. Wybieranie pomiędzy alternatywami (31)
- 1.10. Powtarzanie sekwencji kodu (32)

Rozdział 2. Zmienne, operatory i wyrażenia (35)

- 2.1. Spojrzenie ogólne (35)
- 2.2. Typy danych (37)
- 2.3. Zmienne (40)
- 2.4. Stałe (45)
- 2.5. Operatory (45)
- 2.6. Budowanie wyrażień (57)

Rozdział 3. Instrukcje sterujące (61)

- 3.1. Instrukcja if (61)
- 3.2. Operator ? (64)
- 3.3. Instrukcja switch (64)
- 3.4. Pętle (66)
- 3.5. Instrukcje exit, die i return (72)
- 3.6. Wyjątki (73)
- 3.7. Instrukcja Declare (74)

Rozdział 4. Funkcje (77)

- 4.1. Deklarowanie funkcji (77)
- 4.2. Instrukcja return (78)
- 4.3. Zakres (79)
- 4.4. Zmienne statyczne (81)
- 4.5. Argumenty (82)
- 4.6. Rekurencja (85)
- 4.7. Dynamiczne wywołania funkcji (86)

Rozdział 5. Tablice (87)

- 5.1. Tablice jednowymiarowe (87)
- 5.2. Indeksowanie tablic (88)
- 5.3. Inicjalizacja tablic (89)

- 5.4. Tablice wielowymiarowe (90)
- 5.5. Rzutowanie tablic (91)
- 5.6. Operator + (92)
- 5.7. Odwołania do tablic z wnętrza łańcucha (93)

Rozdział 6. Klasy i obiekty (95)

- 6.1. Programowanie obiektowe (96)
- 6.2. Model obiektowy w PHP 5 (97)
- 6.3. Definiowanie klasy (98)
- 6.4. Konstruktory i destruktory (100)
- 6.5. Klonowanie (102)
- 6.6. Dostęp do metod i właściwości (103)
- 6.7. Statyczne składniki klas (106)
- 6.8. Typy dostępności (107)
- 6.9. Wiązanie (111)
- 6.10. Metody i klasy abstrakcyjne (114)
- 6.11. Przeciążanie z poziomu użytkownika (117)
- 6.12. Automatyczne ładowanie klas (118)
- 6.13. Serializacja obiektów (119)
- 6.14. Przestrzenie nazw (120)
- 6.15. Ewolucja modułu Zend (122)

Rozdział 7. Operacje wejścia-wyjścia i dostęp do dysku (129)

- 7.1. Połączenia HTTP (130)
- 7.2. Wysyłanie treści do przeglądarki (131)
- 7.3. Buforowanie treści (132)
- 7.4. Zmienne środowiskowe (133)
- 7.5. Pobieranie danych z formularzy (133)
- 7.6. Przesyłanie tablic w formularzach (134)
- 7.7. Cookies (135)
- 7.8. Pobieranie plików od użytkownika (136)
- 7.9. Zapis do plików i ich odczytywanie (138)
- 7.10. Sesje (140)
- 7.11. Funkcje include i require (142)
- 7.12. Nie ufaj danym użytkownika (144)

Część II Funkcje PHP (145)

Rozdział 8. Komunikacja z przeglądarką (147)

- 8.1. Zmienne generowane przez moduł PHP (147)
- 8.2. Stałe generowane przez moduł PHP (152)
- 8.3. Przesyłanie tekstu do przeglądarki (156)
- 8.4. Buforowanie wyjścia (159)
- 8.5. Obsługa sesji (162)
- 8.6. Nagłówki HTTP (169)

Rozdział 9. System operacyjny (173)

- 9.1. Pliki (173)
- 9.2. Pliki skompresowane (217)
- 9.3. Direct I/O (224)
- 9.4. Diagnostyka (227)
- 9.5. POSIX (252)
- 9.6. Polecenia interpretera (257)
- 9.7. Sterowanie procesami (262)

Rozdział 10. Funkcje sieciowe (267)

- 10.1. Ogólne funkcje sieciowe (267)
- 10.2. Gniazda (274)
- 10.3. FTP (289)
- 10.4. Curl (300)
- 10.5. SNMP (311)

Rozdział 11. Funkcje przetwarzania danych (315)

- 11.1. Typy danych, stałe i zmienne (315)
- 11.2. Tablice (326)
- 11.3. Obiekty i klasy (357)
- 11.4. Funkcje definiowane przez użytkownika (361)

Rozdział 12. Kodowanie i dekodowanie (367)

- 12.1. Łącuchy (367)
- 12.2. Porównywanie łańcuchów (376)
- 12.3. Kodowanie i dekodowanie (378)
- 12.4. Kompresja (401)
- 12.5. Szyfrowanie (403)
- 12.6. Mieszanie (411)
- 12.7. Sprawdzanie pisowni (416)
- 12.8. Wyrażenia regularne (420)
- 12.9. Kodowanie zestawów znaków (427)

Rozdział 13. Funkcje matematyczne (437)

- 13.1. Operacje matematyczne (437)
- 13.2. Liczby losowe (447)
- 13.3. Liczby dowolnej precyzji (449)

Rozdział 14. Funkcje daty i czasu (453)

- 14.1. Data i czas (453)
- 14.2. Niestandardowe kalendarze (462)

Rozdział 15. Konfiguracja PHP (467)

- 15.1. Dyrektywy konfiguracyjne (467)
- 15.2. Konfiguracja (499)

Rozdział 16. Funkcje graficzne (509)

- 16.1. Analizowanie obrazów (510)
- 16.2. Tworzenie obrazków (513)

Rozdział 17. Bazy danych (557)

- 17.1. Abstrakcyjna baza danych typu DBM (558)
- 17.2. DBX (562)
- 17.3. LDAP (566)
- 17.4. MySQL (578)
- 17.5. ODBC (591)
- 17.6. Oracle (606)
- 17.7. Postgres (620)
- 17.8. Sybase (637)

Rozdział 18. Warstwy obiektowe (647)

- 18.1. COM (647)
- 18.2. CORBA (652)
- 18.3. Java (654)

Rozdział 19. Inne funkcje (657)

- 19.1. Apache (657)
- 19.2. IMAP (660)
- 19.3. MnoGoSearch (681)
- 19.4. OpenSSL (686)
- 19.5. Komunikaty systemu System V (696)
- 19.6. Semafor systemu System V (700)
- 19.7. Pamięć wspólna systemu System V (702)

Rozdział 20. XML (707)

- 20.1. DOM XML (709)
- 20.2. Expat XML (722)
- 20.3. WDDX (733)

Część III Algorytmy (737)

Rozdział 21. Sortowanie, wyszukiwanie i liczby losowe (739)

- 21.1. Sortowanie (740)
- 21.2. Wbudowane funkcje sortujące (740)
- 21.3. Sortowanie z funkcją porównującą (744)
- 21.4. Wyszukiwanie (746)
- 21.5. Indeksowanie (748)
- 21.6. Liczby losowe (749)
- 21.7. Identyfikatory losowe (751)
- 21.8. Losowanie banera reklamowego (752)

Rozdział 22. Analiza składni i łańcuchów (755)

- 22.1. Podział łańcuchów na elementy (755)
- 22.2. Wyrażenia regularne (757)
- 22.3. Definiowanie wyrażeń regularnych (758)
- 22.4. Stosowanie wyrażeń regularnych w skryptach PHP (759)

Rozdział 23. Integracja z bazami danych (767)

- 23.1. Tworzenie tabel HTML z rezultatami zapytań SQL (767)
- 23.2. Śledzenie odwiedzających za pomocą identyfikatorów sesji (772)
- 23.3. Przechowywanie danych w bazie (780)
- 23.4. Warstwy abstrakcyjne baz danych (786)

Rozdział 24. Sieć (787)

- 24.1. Uwierzytelnianie w HTTP (787)
- 24.2. Sterowanie buforem przeglądarki (790)
- 24.3. Ustawianie typu dokumentu (791)
- 24.4. E-mail z załącznikami (792)
- 24.5. Wiadomości pocztowe HTML (795)
- 24.6. Weryfikacja adresu skrzynki pocztowej (798)

Rozdział 25. Generowanie grafiki (803)

- 25.1. Przyciski dynamiczne (803)
- 25.2. Generowanie grafiki "w locie" (808)
- 25.3. Wykresy słupkowe (808)
- 25.4. Wykresy kołowe (811)
- 25.5. Rozciąganie pojedynczych pikseli (813)

Część IV Inżynieria oprogramowania (815)

Rozdział 26. Integracja z HTML-em (817)

- 26.1. Umieszczanie fragmentów kodu PHP w dokumencie HTML (817)
- 26.2. Używanie PHP do generowania całych dokumentów HTML (823)
- 26.3. Separowanie HTML-a od PHP (824)
- 26.4. Generowanie kodu HTML za pomocą PHP (826)

Rozdział 27. Projektowanie (829)

- 27.1. Tworzenie specyfikacji wymagań (830)
- 27.2. Tworzenie dokumentów projektowych (833)
- 27.3. Zarządzanie zmianami (834)
- 27.4. Modularyzacja za pomocą include (839)
- 27.5. FreeEnergy (840)
- 27.6. Szablony (842)
- 27.7. Szkielety aplikacji (846)
- 27.8. PEAR (847)
- 27.9. Adresy przyjazne wyszukiwarkom (848)

Rozdział 28. Efektywność i diagnostyka (851)

- 28.1. Optymalizacja (852)
- 28.2. Mierzenie wydajności (853)
- 28.3. Optymalizacja najwolniej wykonywanych fragmentów (857)
- 28.4. Kiedy przechowywać treść w bazie (859)
- 28.5. Strategie diagnostyczne (859)
- 28.6. Symulowanie połączeń HTTP (860)
- 28.7. Buforowanie treści strony (861)
- 28.8. Kompresja generowanej treści (862)
- 28.9. Unikanie eval (863)
- 28.10. Unikanie dynamicznego ładowania rozszerzeń (865)
- 28.11. Zwiększanie szybkości realizacji zapytań MySQL (866)
- 28.12. Optymalizacja sesji zapisujących dane na dysku (867)
- 28.13. Unikanie przekazywania argumentów przez odwołania (czyli dlaczego nie ufać instynktowi) (868)
- 28.14. Unikanie konkatenacji dużych łańcuchów (870)
- 28.15. Unikanie umieszczania dużych plików na serwerze Apache z uaktywnionym PHP (871)
- 28.16. Rola trwałych połączeń z bazą danych (871)
- 28.17. Unikanie w miarę możliwości korzystania z exec, operatorów ` i system (872)
- 28.18. Zastosowanie php.ini-recommended (873)
- 28.19. Stosowanie wyrażeń regularnych tylko tam, gdzie są niezbędne (873)
- 28.20. Optymalizacja pętli (873)
- 28.21. Konfiguracja serwera IIS (874)

Rozdział 29. Wzorce projektowe (875)

- 29.1. Definicja wzorców (875)
- 29.2. Singleton (877)
- 29.3. Fabryka (880)
- 29.4. Obserwator (882)
- 29.5. Strategia (885)

Dodatki (889)

Dodatek A Kody z ukośnikiem (891)

Dodatek B Kody ASCII (893)

Dodatek C Operatory (899)

Dodatek D Znaczniki PHP (901)

Dodatek E Konfiguracja PHP w czasie kompilacji (903)

Dodatek F Zasoby internetowe (907)

Dodatek G Przewodnik po stylach PHP (909)

Skorowidz (913)