

Witamy (7)

- Źródła informacji (7)
 - o Dokumentacja na temat programu Allplan (7)
 - o Inne pomoce (8)
- Szkolenia, ćwiczenia i pomoc w projektowaniu (8)

Część I Podstawy (11)

Rozdział 1. Instalacja (13)

- Dokumentacja na temat instalacji (13)
- Wymagania programu Allplan (13)
 - o Wymagania programowe (13)
 - o Wymagania sprzętowe (14)
 - o Inne wymagania (14)
- Czynności do wykonania przed instalacją (14)
- Nowa instalacja na pojedynczym stanowisku (15)
- Instalacja dysku aktualizacyjnego (16)

Rozdział 2. Wprowadzenie do programu Allplan (17)

- Interfejs użytkownika (18)
 - o Paski narzędzi (18)
 - o Rozwijane paski narzędzi (21)
 - o Menu kontekstowe (21)
 - o Linia dialogowa (22)
 - o Linia statusu (23)
- Orientacja w programie - moduły (23)
- Praca z projektami, rysunkami, warstwami i kalkami (24)
- Zastosowanie myszy (24)
- Uruchamianie i zakończenie działania funkcji (26)
 - o Uruchamianie funkcji (26)
 - o Wykonywanie funkcji (27)
 - o Zakończenie funkcji (27)
- Poprawianie błędów (27)
- Zapisywanie pracy (27)
- Określanie grubości linii, rodzaju linii i koloru elementów (28)
- Modyfikowanie grubości, rodzaju i koloru linii elementów (29)
- Opracowywanie elementów za pomocą uchwytów (29)

Rozdział 3. Pierwsze kroki (31)

- Uaktywnianie elementów, przegląd (31)
- Precyzyjne rysowanie (32)
 - o Wprowadzanie długości i współrzędnych (32)
 - o Śledzenie współrzędnych (33)
 - o Przyciąganie do punktów (33)
 - o Zastosowanie inteligentnego kursora (34)
 - o Zastosowanie funkcji sumy (38)
 - o Precyzyjne rysowanie przy użyciu siatki (39)

- o Szybki wybór obszaru (40)
- o Ścieżki w programie Allplan (40)

Rozdział 4. Organizacja projektu za pomocą warstw i kalek (43)

- Organizacja projektu za pomocą warstw (43)
 - o Okno dialogowe Wybór warstwy i rysunku (44)
 - o Status warstwy (44)
 - o Informacje o warstwie aktualnej (45)
- Organizacja projektu za pomocą kalek (46)
 - o Ustalanie kalki, na której rysowane są elementy (47)
 - o Przejmowanie właściwości formatu kalek (47)
 - o Prawa dostępu do kalek (47)
 - o Ustawianie widoczności kalek (48)
 - o Administrowanie kalkami i strukturami kalek (48)
 - o Wspólne wykorzystanie kalek i warstw (49)

Rozdział 5. Zarządzanie danymi za pomocą programu ProjectPilot (51)

- Graficzny interfejs użytkownika w programie ProjectPilot (52)
- Podstawowe elementy aplikacji ProjectPilot (53)
- Ogólne metody pracy w programie ProjectPilot (53)
 - o Sortowanie wyświetlanych dokumentów (53)
 - o Kopiowanie i przenoszenie za pomocą Drag & Drop (przeciągnij i upuść) (54)
 - o Praca za pomocą menu kontekstowego (54)
 - o Zastosowanie okna podglądu (55)
- Tworzenie i drukowanie raportów (55)

Część II Ćwiczenia (57)

Rozdział 6. Cyfrowe źródło danych (59)

- Wprowadzanie danych do programu Allplan (59)
 - o Uwagi ogólne (59)
 - o Wprowadzanie danych CAD na ścieżkę zewnętrzną (60)
 - o Kopiowanie danych CAD ze ścieżki zewnętrznej do projektu (62)
 - o Import danych Allplana do nazwanego projektu (64)
- Importowanie plików DXF i DWG (64)

Rozdział 7. Klasyczne źródło danych - papier (67)

- Zeskanowany rysunek stanu istniejącego (67)
 - o Wczytanie do projektu pliku z zeskanowanym obrazem (68)
 - o Modyfikowanie bitmapy (71)
 - o Tworzenie elementów bitmapowych (74)
 - o Skanowanie i przygotowanie szkiców (74)

Rozdział 8. Podstawowe elementy graficzne (77)

- Projektowanie grafiki dla posadzek (77)
 - o Projektowanie przy użyciu elementów liniowych (78)

- o Tworzenie powierzchni (87)
- o Powierzchnia - ustawianie i modyfikowanie (90)

Rozdział 9. Trójwymiarowe elementy architektoniczne (93)

- Rekonstrukcja stanu istniejącego - ściany i otwory (94)
 - o Ściany (94)
 - o Drzwi, okna (97)
- Definiowanie wysokości za pomocą płaszczyzn architektonicznych (101)
 - o Płaszczyzny standardowe (101)
- Wprowadzanie ścian i stropów (104)
 - o Ściana okrągła (104)
 - o Ściana z elementu 2D (107)
 - o Jedno piętro wyżej ... (108)
 - o Podciągi (110)
 - o Stropy, galerie (111)
 - o Otwór w stropie (112)

Rozdział 10. Modelowanie (115)

- Modelowanie 3D (115)
 - o Edycja elementów 3D (119)
 - o Bryła z linii 3D i z powierzchni 3D (121)
 - o Modyfikowanie (124)
 - o Funkcje pomocnicze (126)

Rozdział 11. Perspektywy i przekroje (127)

- Rzuty poziome, widoki boczne, konstrukcje ścian (127)
 - o Rzut poziomy (128)
 - o Konstruowanie przekroju (129)
 - o Zapisywanie dowolnych widoków na warstwie (131)
- Obróbka graficzna, wymiarowanie, opis (133)
 - o Widoki - projekcje równoległe (135)
 - o Perspektywy (137)

Rozdział 12. Symbole (143)

- Biblioteka symboli w Allplanie (143)
 - o Wczytanie danych z biblioteki (143)
 - o Zapisywanie danych do biblioteki (147)

Rozdział 13. Makra (151)

- Czym są makra? (151)
 - o Właściwości makr (152)
 - o Elementy wchodzące w skład makra (153)
- Przykład: przenośna ścianka wystawowa jako makro (154)
- Makro z atrybutami pobranymi z okna atrybutu (167)

Rozdział 14. Schody i rampy (173)

- Schody (174)
 - o Schody jednobiegowe (174)
 - o Schody kręte (178)
 - o Schody o dowolnym rzucie (180)
- Rampa i schody dwubiegowe ze spocznikiem (183)

Rozdział 15. Definiowanie, dopasowywanie i kopiowanie elementów powtarzalnych (187)

- Inteligentne dopasowanie (187)
 - o Element, wzór, układ (188)
 - o Modyfikacja i edycja (197)

Rozdział 16. Ilości i powierzchnie (201)

- Pomieszczenia, powierzchnie, zestawienia ilościowe (201)
 - o Definiowanie pomieszczeń (201)

Rozdział 17. Przekazywanie danych (213)

- Eksport danych CAD (213)
 - o Uwagi ogólne (213)
 - o Wybór interfejsu (214)
 - o Eksport danych przy użyciu interfejsu ODX (214)
 - o Przenoszenie danych na dyskietkę (217)
- Eksport danych Allplana (219)

Rozdział 18. Prezentacja, opracowanie projektu (221)

- Cieniowanie (222)
 - o Tworzenie zdjęć (222)
- Kolorowanie (226)
 - o Pokaz warstw (226)
- Animacja (230)
 - o Przygotowanie obrazów fotorealistycznych (233)
 - o Renderowanie widoków rysunku (247)
 - o Filmy (249)
- Drukowanie i plotowanie arkuszy i obrazów rastrowych (252)
 - o Wydruk bezpośrednio z ekranu (252)
 - o Plotowanie (253)
 - o Przekazywanie plików rastrowych do innych programów (260)

Skorowidz (263)