

Wstęp (9)

Rozdział 1. Zaczynamy (17)

- Instalacja w systemie Windows (18)
- Instalacja w systemie Mac OS X (20)
- Testowanie instalacji (23)
- Dokumentacja języka Ruby (25)
- Interaktywna powłoka języka Ruby (28)
- Konfiguracja powłoki irb (31)

Rozdział 2. Proste skrypty (35)

- Tworzenie najprostszego skryptu (36)
- Uruchamianie skryptów w Windows (38)
- Uruchamianie skryptów z wiersza poleceń (40)
- Skrypty wykonywalne (42)
- Wyświetlanie tekstu (44)
- Pobieranie danych (46)
- Komentarze (48)

Rozdział 3. Typy podstawowe (51)

- Liczby (52)
- Obliczenia arytmetyczne (54)
- Metody operujące na liczbach (56)
- Łańcuchy znaków (59)
- Interpolacja i zastępowanie (61)
- Podstawowe metody operujące na łańcuchach znaków (64)
- Łańcuchy znakowe wielowierszowe (66)
- Stałe (69)
- Data i czas (71)

Rozdział 4. Tablice, zakresy i hasze (75)

- Tworzenie tablic (76)
- Podstawowe metody klasy Array (79)
- Dodawanie elementów (83)
- Usuwanie elementów (86)
- Tablice i łańcuchy znaków (88)
- Używanie zakresów (90)
- Tworzenie haszów (93)
- Standardowe metody klasy Hash (95)

Rozdział 5. Struktury sterujące (97)

- Operatory (98)
- Podstawowe instrukcje warunkowe (101)
- Instrukcje warunkowe złożone (105)
- Operator warunkowy (108)
- Instrukcja case (112)

- Pętle (116)
- Iteratory liczbowe (120)
- Iteratory kolekcji (123)

Rozdział 6. Tworzenie metod (127)

- Proste metody (128)
- Zwracanie wartości (131)
- Pobieranie argumentów (135)
- Domyślne wartości argumentów (138)
- Używanie self (140)
- Argumenty o zmiennej długości (143)
- Metody i bloki (147)

Rozdział 7. Klasy (151)

- Proste klasy (152)
- Zmienne instancji (156)
- Akcesory (159)
- Konstruktory (162)
- Definiowanie operatorów (166)
- Metody specjalne (175)
- Walidacja i duck typing (180)

Rozdział 8. Dziedziczenie i cała reszta (185)

- Proste dziedziczenie (186)
- Nadpisywanie metod (191)
- Metody łączone (194)
- Kontrola dostępu (198)
- Zmienne klasy (204)
- Metody klasy (207)

Rozdział 9. Moduły (213)

- Moduły jako przestrzenie nazw (214)
- Moduły jako klasy mieszane (218)
- Dołączanie plików (222)
- Standardowa biblioteka języka Ruby (227)

Rozdział 10. Wyrażenia regularne (229)

- Przeprowadzanie dopasowań (230)
- Definiowanie prostych wzorców (233)
- Używanie kotwic (236)
- Używanie kwantyfikatorów (239)
- Używanie klas znaków (242)
- Używanie modyfikatorów (246)
- Wyszukiwanie dopasowań (248)
- Przeprowadzanie podstawień (252)

Rozdział 11. Debuggowanie i obsługa błędów (257)

- Używanie debuggera Ruby (258)
- Obsługa wyjątków (264)
- Obsługa wyjątku w zależności od jego typu (268)
- Zgłaszanie wyjątków (271)
- Testowanie jednostkowe (Unit Testing) (276)

Rozdział 12. RubyGems (283)

- Instalacja RubyGems (284)
- Instalacja i zarządzanie bibliotekami (287)
- Korzystanie z pakietów (291)
- Pakiet creditcard (294)
- Pakiet Highline (296)
- Pakiet RedCloth (302)

Rozdział 13. Katalogi i pliki (305)

- Podstawy (306)
- Dostęp do zawartości katalogu (309)
- Właściwości katalogów i plików (312)
- Uprawnienia (315)
- Tworzenie, przenoszenie, kopiowanie i usuwanie (319)
- Odczytywanie danych z plików (322)
- Zapisywanie danych w plikach (325)
- FasterCSV (329)

Rozdział 14. Bazy danych (333)

- Zaczynamy (334)
- Wykonywanie prostych zapytań (337)
- Wstawianie rekordów (339)
- Pobieranie rekordów (344)
- Wykonywanie transakcji (348)

Rozdział 15. Sieć (353)

- Tworzenie serwera gniazd (354)
- Używanie wątków (357)
- Tworzenie klienta gniazd (362)
- Połączenia HTTP (365)
- Obsługa źródeł RSS (369)

Rozdział 16. Ruby on Rails (373)

- Elementarz Rails (374)
- Zaczynamy (376)
- Konfiguracja bazy danych (381)
- Tworzenie bazy danych (384)

- Wypróbowywanie serwisu (389)
- Dostosowywanie modeli (391)
- Dostosowywanie widoków (395)
- Dostosowywanie kontrolerów (403)

Rozdział 17. Programowanie dynamiczne (409)

- Integracja z systemem operacyjnym (410)
- Skazone dane (414)
- Poziomy bezpieczeństwa (418)
- Elementy proc i lambda (422)

Skorowidz (429)