

Wstęp (9)

Podstawy (13)

- Zagadnienie 1: nadmiar komentarzy (13)
- Zagadnienie 2: magiczne liczby (16)
- Zagadnienie 3: zmienne globalne (17)
- Zagadnienie 4: nierozróżnianie przeciążenia od inicjalizacji domyślnej (19)
- Zagadnienie 5: niezrozumienie referencji (21)
- Zagadnienie 6: niezrozumienie deklaracji const (24)
- Zagadnienie 7: nieznajomość podstaw języka (25)
- Zagadnienie 8: nierozróżnianie dostępności i widoczności (29)
- Zagadnienie 9: błędy językowe (32)
- Zagadnienie 10: nieznajomość idiomów (34)
- Zagadnienie 11: zbędna błyskotliwość (37)
- Zagadnienie 12: dorosłe zachowania (39)

Składnia (41)

- Zagadnienie 13: pomylenie inicjalizacji z użyciem tablicy (41)
- Zagadnienie 14: nieokreślona kolejność wartościowania (42)
- Zagadnienie 15: problemy z priorytetami (47)
- Zagadnienie 16: przebojowa instrukcja for (49)
- Zagadnienie 17: problemy największego kęsa (52)
- Zagadnienie 18: zmiana kolejności elementów deklaracji (53)
- Zagadnienie 19: nierozróżnianie funkcji i obiektu (55)
- Zagadnienie 20: migracja kwalifikatorów typu (55)
- Zagadnienie 21: samoinicjalizacja (56)
- Zagadnienie 22: typy static i extern (58)
- Zagadnienie 23: anomalia szukania funkcji operatora (58)
- Zagadnienie 24: specyfika operatora -> (60)

Preprocesor (63)

- Zagadnienie 25: literały w #define (63)
- Zagadnienie 26: pseudofunkcje w #define (65)
- Zagadnienie 27: nadużywanie #if (68)
- Zagadnienie 28: efekty uboczne w asercjach (72)

Konwersje (75)

- Zagadnienie 29: konwersja przez void * (75)
- Zagadnienie 30: szatkowanie (78)
- Zagadnienie 31: niezrozumienie konwersji wskaźnika na stałą (80)
- Zagadnienie 32: niezrozumienie konwersji wskaźnika na wskaźnik na stałą (80)
- Zagadnienie 33: niezrozumienie konwersji wskaźników wskaźników klas bazowych (84)
- Zagadnienie 34: problemy ze wskaźnikami tablic wielowymiarowych (84)
- Zagadnienie 35: niesprawdzone rzutowanie w dół (86)
- Zagadnienie 36: nieprawidłowe użycie operatorów konwersji (87)
- Zagadnienie 37: niezamierzona konwersja konstruktora (90)

- Zagadnienie 38: rzutowanie w przypadku wielokrotnego dziedziczenia (93)
- Zagadnienie 39: rzutowanie niepełnych typów (94)
- Zagadnienie 40: rzutowanie w starym stylu (96)
- Zagadnienie 41: rzutowanie statyczne (97)
- Zagadnienie 42: inicjalizacja parametrów formalnych tymczasowymi wartościami (99)
- Zagadnienie 43: czas życia wartości tymczasowych (102)
- Zagadnienie 44: referencje i obiekty tymczasowe (104)
- Zagadnienie 45: niejednoznaczność dynamic_cast (107)
- Zagadnienie 46: niezrozumienie przeciwwariancji (110)

Inicjalizacja (115)

- Zagadnienie 47: mylenie przypisania i inicjalizacji (115)
- Zagadnienie 48: nieprawidłowy zasięg zmiennych (118)
- Zagadnienie 49: niedoceniające operacji kopiowania w C++ (120)
- Zagadnienie 50: bitowe kopiowanie obiektów (124)
- Zagadnienie 51: myląca inicjalizacja i przypisanie w konstruktorach (126)
- Zagadnienie 52: zmienna kolejność pól na liście inicjalizacji (128)
- Zagadnienie 53: inicjalizacja domyślna bazowej klasy wirtualnej (129)
- Zagadnienie 54: inicjalizacja klasy bazowej konstruktora kopiującego (133)
- Zagadnienie 55: kolejność inicjalizacji danych statycznych w programie (135)
- Zagadnienie 56: inicjalizacja bezpośrednia a kopiowanie (137)
- Zagadnienie 57: bezpośrednia inicjalizacja parametrów (140)
- Zagadnienie 58: nieznajomość optymalizacji wartości zwracanych (142)
- Zagadnienie 59: inicjalizacja pola statycznego w konstruktorze (145)

Zarządzanie pamięcią i zasobami (149)

- Zagadnienie 60: nieodróżnianie alokacji danej typu nietablicowego i tablicy (149)
- Zagadnienie 61: sprawdzanie alokacji pamięci (152)
- Zagadnienie 62: zastąpienie globalnych new i delete (154)
- Zagadnienie 63: mylenie zakresu i wywołanie metod new i delete (157)
- Zagadnienie 64: wyrzucanie literałów łańcuchowych (158)
- Zagadnienie 65: nieprawidłowe korzystanie z mechanizmu wyjątków (160)
- Zagadnienie 66: nadużywanie adresów lokalnych (163)
- Zagadnienie 67: błąd pozyskania zasobu bierze się z inicjalizacji (167)
- Zagadnienie 68: nieprawidłowe użycie auto_ptr (171)

Polimorfizm (175)

- Zagadnienie 69: kody typów (175)
- Zagadnienie 70: niewirtualny destruktory klasy bazowej (179)
- Zagadnienie 71: ukrywanie funkcji niewirtualnych (183)
- Zagadnienie 72: zbyt elastyczne korzystanie z wzorca Template Method (186)
- Zagadnienie 73: przeciążanie funkcji wirtualnych (187)
- Zagadnienie 74: funkcje wirtualne z inicjalizacją parametrów domyślnych (188)
- Zagadnienie 75: funkcje wirtualne w konstruktorach i destruktorach (190)
- Zagadnienie 76: przypisanie wirtualne (192)
- Zagadnienie 77: nierozróżnianie przeciążania, nadpisywania i ukrywania (195)
- Zagadnienie 78: funkcje wirtualne i nadpisywanie (199)

- Zagadnienie 79: dominacja (204)

Projekt klas (207)

- Zagadnienie 80: interfejsy get/set (207)
- Zagadnienie 81: pola stałe i referencje (210)
- Zagadnienie 82: niezrozumienie metod const (212)
- Zagadnienie 83: nierozróżnianie agregacji i przypadków użycia (216)
- Zagadnienie 84: nieprawidłowe przeciążanie operatorów (220)
- Zagadnienie 85: priorytety a przeciążanie (223)
- Zagadnienie 86: metody przyjacielskie a operatory (224)
- Zagadnienie 87: problemy z inkrementacją i dekrementacją (225)
- Zagadnienie 88: niezrozumienie operacji kopiowania z szablonów (228)

Projekt hierarchii (231)

- Zagadnienie 89: tablice obiektów (231)
- Zagadnienie 90: nieprawidłowe używanie kontenerów (233)
- Zagadnienie 91: niezrozumienie dostępu chronionego (236)
- Zagadnienie 92: dziedziczenie publiczne metodą wielokrotnego wykorzystania kodu (239)
- Zagadnienie 93: konkretne publiczne klasy bazowe (243)
- Zagadnienie 94: użycie zdegenerowanych hierarchii (243)
- Zagadnienie 95: nadużywanie dziedziczenia (244)
- Zagadnienie 96: struktury kontrolne działające na podstawie typów (248)
- Zagadnienie 97: kosmiczne hierarchie (250)
- Zagadnienie 98: zadawanie obiektowi niedyskretnych pytań (253)
- Zagadnienie 99: zapytania o możliwości (255)

Bibliografia (259)

Skorowidz (261)