

Wstęp

Rozdział 1. Specyfika programowania w Windows

- Kompilacja programów przykładowych

Rozdział 2. Minimalny program w Windows

Rozdział 3. Grafika ekranowa

- Odświeżanie zawartości okna w Windows
- Rysowanie i pisanie w oknie

Rozdział 4. Pisanie tekstów w oknach Windows

Rozdział 5. Okienka dialogowe

- Projektowanie zasobów graficznych programu z wykorzystaniem programu Resource Workshop
- Konwencje programowania okienek dialogowych
- Kod źródłowy aplikacji pobrane
- Systemowe okienko dialogowe
- Okienko dialogowe blokujące i nieblokujące
- Przykład wykorzystania okienka klasy TCommonDialog

Rozdział 6. Tworzenie pliku konfiguracyjnego programu

Rozdział 7. Drukowanie przy użyciu drukarki systemowej

- Drukowanie zawartości okna Windows
- Drukowanie dowolnych informacji i współpraca z drajwerem drukarki

Rozdział 8. Tworzenie bibliotek dynamicznych DLL

- Przygotowanie biblioteki DLL
- Wykorzystanie biblioteki DLL

Rozdział 9. Windows i wielozadaniowość?

Rozdział 10. Przykładowa aplikacja bazy danych w systemie Windows

Dodatek A. Handlery komunikatów TWindow

Dodatek B. Stałe symboliczne używane w okienkach dialogowych

Dodatek C. Komunikaty Windows

Dodatek D. Metody publiczne klasy TDC

Dodatek E. Stałe symboliczne EN_telefon: (32) 230-98-63, 31-22-19

Dodatek F. Komunikaty notyfikacyjne okienek potomnych

- Przykład użycia handlera EV_CHILD_NOTIFY

Skorowidz