

O autorach (21)

Wprowadzenie (23)

- Dla kogo przeznaczona jest ta książka? (23)
- Koncentracja na wersji Visual Studio Professional (24)
- Materiały do pobrania (25)
- Jak zorganizowana jest książka? (25)
 - Część I: Wprowadzenie do Visual Studio 2010 (25)
 - Część II: Szczegółowe omówienie środowiska IDE (25)
 - Część III: Tworzenie kodu i zarządzanie nim (25)
 - Część IV: Wzbogacanie środowiska Visual Studio (26)
 - Część V: Tworzenie aplikacji dla przedsiębiorstw (26)
- Konwencje używane w książce (26)

Część I: Wprowadzenie do Visual Studio 2010 (27)

Rozdział 1. Krótki przegląd środowiska Visual Studio 2010 (29)

- Produkty z rodziny Visual Studio (31)
 - Wersje Express (32)
 - Wersja Professional (33)
 - Wersja Premium (34)
 - Wersja Ultimate (34)
 - MSDN (35)
 - Powiązane narzędzia (36)
- Języki, platformy i szablony aplikacji (40)
 - Wybieranie języków programowania (40)
 - Platformy .NET (42)
 - Wiele aspektów aplikacji dla platformy .NET (43)
- Tworzenie bogat(szy)ch interfejsów sieciowych (46)
 - Formularze Windows (46)
 - Platforma WPF (47)
 - Rozwiązania oparte na pakiecie Office (50)
- Tworzenie klientów sieciowych (53)
 - Budowanie witryn za pomocą technologii ASP.NET (54)
 - Wzbogacanie aplikacji za pomocą AJAX-a (58)
 - Programowanie za pomocą technologii Silverlight (59)
- Programowanie pod kątem chmury (63)
 - Tworzenie aplikacji działających w chmurze (64)
 - Uruchamianie aplikacji w chmurze (64)
 - Publikowanie aplikacji w chmurze (66)
- Praca z danymi (67)
 - Projektowanie danych (67)
 - Oddzielanie projektu danych od modelu źródła danych (68)
 - Tworzenie aplikacji okresowo nawiązujących połączenie (71)
- Tworzenie powiązanych rozwiązań opartych na usługach (71)
 - Tworzenie aplikacji i procesów biznesowych (72)
 - Tworzenie i konsumowanie usług (74)
- Podsumowanie (76)

Rozdział 2. Środowisko IDE Visual Studio (77)

- Instalowanie środowiska Visual Studio (78)
 - Wybór języka (78)
 - Konfigurowanie środowiska programistycznego (79)
- Strona startowa (83)
 - Opcje uruchomieniowe (84)
- Pierwszy projekt (85)
 - Wybieranie docelowego środowiska (86)
- Poruszanie się po środowisku IDE (88)
 - Menu (89)
 - Liczne paski narzędzi (94)
 - Dostosowywanie pasków narzędzi (95)
 - Solution Explorer (97)
 - Edytory tekstu (98)
 - Graficzne okna projektowe (102)
- Okno narzędzi (103)
 - Okno Properties (104)
- Zarządzanie wieloma oknami środowiska IDE (105)
 - Przyczepianie (105)
 - Dokowanie (106)
 - Poruszanie się między oknami środowiska (108)
 - Dostosowywanie czcionki (110)
- Podsumowanie (111)

Rozdział 3. Języki platformy .NET (113)

- Wprowadzenie do języków (114)
 - Programowanie obiektów (115)
 - Typy, zmienne i stałe (129)
 - Operatory (133)
 - Podejmowanie decyzji i rozgałęzianie kodu (135)
 - Pętle (138)
 - Praca z grupami elementów (141)
 - Programowanie z wykorzystaniem atrybutów (145)
 - Tworzenie i zgłaszanie zdarzeń (147)
- Mechanizmy języka (150)
 - Wykrywanie typu zmiennej na podstawie przypisania (151)
 - Tworzenie obiektów i ustawianie ich właściwości w jednym wierszu kodu (153)
 - Definiowanie kolekcji i inicjowanie ich wartości (nowość) (155)
 - Tworzenie egzemplarzy nieistniejących klas (156)
 - Dodawanie metod do istniejących klas (157)
 - Dodawanie logiki biznesowej do wygenerowanego kodu (158)
 - Dostęp do danych i pobieranie ich za pomocą języków .NET (160)
 - Pisanie prostych funkcji anonimowych w kodzie (162)
 - Dzielenie podzespołów na wiele plików (164)
 - Bezpośrednie korzystanie z elementów XML (tylko w języku Visual Basic) (164)
 - Usuwanie nieużywanych argumentów z metod obsługi zdarzeń (tylko w Visual Basic) (166)

- Automatyczne generowanie kodu do obsługi właściwości (nowość w Visual Basic) (166)
- Rezygnacja z podkreślenia przy kontynuowaniu wiersza w języku Visual Basic (nowość) (167)
- Korzystanie z dynamicznych obiektów i języków (nowość) (167)
- Kowariancja i kontrawariancja (nowość) (173)
- Platforma .NET (175)
- Podsumowanie (177)

Część II: Szczegółowe omówienie środowiska IDE (179)

Rozdział 4. Rozwiązania i projekty (181)

- Wprowadzenie do rozwiązań (182)
 - Tworzenie rozwiązania (183)
 - Korzystanie z rozwiązań (188)
- Zapoznavanie się z projektami (194)
 - Tworzenie projektu (194)
 - Używanie plików definicji projektu (198)
 - Praca z projektami (203)
- Podsumowanie (209)

Rozdział 5. Przeglądarki i eksploratory (211)

- Okno Solution Explorer (212)
 - Ikony i wskazówki graficzne (213)
 - Zarządzanie rozwiązaniami (217)
 - Zarządzanie projektami (218)
- Okno Class View (219)
 - Pasek narzędzi (220)
 - Pasek wyszukiwania (220)
 - Panel obiektów (221)
 - Panel składowych (222)
- Okno Server Explorer (223)
 - Połączenia z danymi (224)
 - Komponenty serwera (225)
- Okno Object Browser (229)
 - Zmiana zasięgu (229)
 - Przeglądanie obiektów (230)
- Okno Document Outline (232)
 - Modyfikowanie elementów (233)
- Podsumowanie (234)

Rozdział 6. Wprowadzenie do edytorów i okien projektowych (235)

- Podstawy (236)
 - Edytor tekstu (237)
 - Okna projektowe środowiska Visual Studio (240)
- Pisanie kodu w edytorze (240)
 - Otwieranie edytora (241)
 - Pisanie kodu (241)

- Budowa okna edytora kodu (243)
- Narzędzia do nawigowania po kodzie (246)
- Przeszukiwanie dokumentów (249)
- Diagnostowanie w edytorze kodu (258)
- Drukowanie kodu (262)
- Używanie okna Code Definition (262)
- Tworzenie i modyfikowanie dokumentów oraz szablonów XML (264)
 - Generowanie szablonów (265)
 - Projektowanie szablonów XML (265)
 - Edycja arkuszy stylów XSLT (269)
- Używanie kaskadowych arkuszy stylów (270)
 - Dodawanie zasad stylów (271)
 - Definiowanie atrybutów arkuszy stylów (271)
- Tworzenie aplikacji klienckich dla systemu Windows (271)
 - Tworzenie projektów aplikacji dla systemu Windows (272)
 - Tworzenie projektów WPF (280)
- Tworzenie formularzy sieciowych (282)
 - Projektowanie aplikacji opartych na formularzach sieciowych (283)
- Tworzenie komponentów i kontrolki (289)
 - Tworzenie nowego komponentu lub kontrolki (290)
 - Uwagi na temat pisania kodu komponentów (291)
- Tworzenie klas za pomocą okna Class Designer (293)
 - Tworzenie diagramu klasy (293)
 - Dodawanie elementów do diagramu (294)
 - Definiowanie relacji między klasami (296)
 - Definiowanie metod, właściwości, pól i zdarzeń (298)
- Podsumowanie (299)

Rozdział 7. Społeczność .NET - interakcje w internecie (301)

- Możliwości Visual Studio związane ze społecznością (302)
 - Strona startowa Visual Studio (303)
- Dostęp do systemu pomocy (312)
 - Zarządzanie ustawieniami systemu pomocy (312)
 - Zgłaszanie błędów i przesyłanie innych informacji zwrotnych (323)
 - Przykłady (326)
- Wykrywanie i wykorzystanie współużytkowanych zasobów (328)
 - Rodzaje współużytkowanych zasobów (328)
 - Wyszukiwanie odpowiednich zasobów (328)
 - Instalowanie i przechowywanie udostępnianych zasobów (330)
- Własny wkład w społeczność (332)
 - Pakiety startowe a szablony (333)
 - Tworzenie szablonów projektów (333)
 - Tworzenie szablonów elementów (340)
 - Tworzenie pakietów w celu ich rozpowszechniania (341)
- Podsumowanie (356)

Część III: Tworzenie kodu i zarządzanie nim (359)

Rozdział 8. Korzystanie z narzędzi zwiększających produktywność (361)

- Podstawowe narzędzia pomocnicze edytorów tekstu (364)
 - Śledzenie zmian (364)
 - Wskazówki dotyczące problemów (364)
 - Aktywne odnośniki (365)
 - Kolorowanie składni (365)
- Schematy i nawigacja (367)
 - Schematy kodu (367)
 - Nawigowanie po znacznikach (370)
- Inteligentne znaczniki i operacje (372)
 - Okno projektowe HTML-a (372)
 - Okno projektowe formularzy Windows (373)
 - Edytor kodu (373)
- Mechanizm IntelliSense (375)
 - Uzupełnianie słów (Complete Word) (375)
 - Okno z informacjami podręcznymi (Quick Info) (377)
 - Okno z listą składowych (List Members) (378)
 - Okno z informacjami o parametrach (Parameter Info) (379)
 - Porządkowanie instrukcji Using (380)
 - Fragmenty kodu i kod szablonowy (380)
 - Dopasowywanie nawiasów (391)
 - Dostosowywanie mechanizmu IntelliSense do własnych potrzeb (392)
- Okno Task List (393)
 - Zadania związane z komentarzami (394)
 - Zadania związane ze skrótami (395)
 - Zadania użytkownika (396)
- Podsumowanie (396)

Rozdział 9. Testowanie kodu (397)

- Podstawy testów jednostek (399)
 - Tworzenie projektu testów (399)
 - Generowanie testów na podstawie istniejącego kodu (402)
 - Pisanie testów jednostek (405)
 - Uruchamianie testów jednostek (407)
 - Konfigurowanie opcji i ustawień testów (409)
- Platforma testów jednostek (413)
 - Klasa TestContext (413)
 - Klasy atrybutów testów (415)
 - Operacje wykonywane przed testami jednostek i po nich (418)
 - Klasy asercji (420)
 - Testowanie wyjątków (422)
 - Tworzenie testów jednostek zależnych od danych (423)
- Pisanie testów jednostek działających w ASP.NET (428)
 - Definiowanie atrybutów środowiska ASP.NET (428)
 - Generowanie testów jednostek ASP.NET (429)
 - Konfigurowanie hosta projektu testów (430)
- Konfigurowanie atrybutów testów jednostek (431)
 - Definiowanie połączenia za pomocą okna dialogowego Properties (431)
- Tworzenie testów uporządkowanych (433)
- Organizowanie testów (434)

- Okno Test View (434)
- Okno Test List Editor (435)
- Podsumowanie (438)

Rozdział 10. Refaktoryzacja kodu (439)

- Podstawy refaktoryzacji w Visual Studio (441)
 - Uruchamianie narzędzi do refaktoryzacji (441)
 - Podgląd zmian (445)
- Zmienianie nazw (446)
 - Uruchamianie operacji Rename (447)
 - Używanie okna dialogowego Rename (449)
- Wyodrębnianie metod (450)
 - Uruchamianie refaktoryzacji Extract Method (451)
 - Wyodrębnianie metod (451)
 - Generowanie szkieletu metody (457)
- Wyodrębnianie interfejsów (459)
 - Uruchamianie refaktoryzacji Extract Interface (459)
 - Wyodrębnianie interfejsów (459)
- Refaktoryzacja parametrów (462)
 - Usuwanie parametrów (462)
 - Zmiana kolejności parametrów (463)
- Hermetyzacja pól (465)
 - Uruchamianie refaktoryzacji Encapsulate Field (465)
 - Okno dialogowe Encapsulate Field (465)
- Podsumowanie (466)

Rozdział 11. Diagnozowanie kodu (467)

- Podstawy diagnozowania (468)
 - Scenariusz (469)
 - Wiele etapów diagnozowania (469)
 - Diagnozowanie aplikacji (samodzielne sprawdzanie) (470)
 - Podsumowanie podstaw diagnozowania (481)
- Debugger środowiska Visual Studio (481)
 - Menu i pasek narzędzi Debug (482)
 - Opcje diagnozowania (487)
 - Wkraczanie w kod, wychodzenie z niego i przeskakiwanie (488)
 - Określanie warunków wstrzymania wykonywania kodu (494)
 - Korzystanie z punktów śledzenia (opcja When Hit) (503)
 - Podglądanie danych w debugerze (505)
 - Korzystanie z funkcji "zmień i kontynuuj" (511)
- Diagnozowanie zaawansowane (513)
 - Zdalne diagnozowanie (513)
 - Diagnozowanie usług WCF (514)
 - Diagnozowanie aplikacji wielowątkowych (515)
 - Diagnozowanie aplikacji równoległych (520)
 - Diagnozowanie skryptów działających po stronie klienta (526)
 - Diagnozowanie informacji o awarii (plików zrzutów) (527)
- Podsumowanie (530)

Rozdział 12. Wdrażanie kodu (533)

- Przegląd sposobów wdrażania rozwiązań po stronie klienta (534)
 - Wprowadzenie do wdrażania metodą ClickOnce (534)
 - Wprowadzenie do wdrażania za pomocą instalatora systemu Windows (535)
- Publikowanie projektów za pomocą technologii ClickOnce (536)
- Publikowanie projektów za pomocą instalatora systemu Windows (539)
 - Edytor File System (542)
 - Edytor Registry (543)
 - Edytor File Types (544)
 - Edytor User Interface (545)
 - Edytor Custom Actions (546)
 - Edytor Launch Conditions (546)
- Publikowanie witryn i aplikacji ASP.NET (549)
 - Korzystanie z narzędzia Web Deployment Tool (550)
 - Korzystanie z narzędzia Copy Web Site Tool (554)
- Podsumowanie (556)

Część IV: Wzbogacanie środowiska Visual Studio (557)

Rozdział 13. Wprowadzenie do obiektowego modelu automatyzacji (559)

- Przegląd obiektowego modelu automatyzacji (561)
 - Wersje modelu obiektowego (561)
 - Kategorie automatyzacji (563)
 - Obiekt główny DTE (DTE2) (564)
- Obiekty Solution i Project (565)
 - Kontrolowanie projektów wchodzących w skład rozwiązania (568)
 - Dostęp do kodu projektu (569)
- Okna (572)
 - Dostęp do okien (572)
 - Interakcja z oknami (573)
 - Okna tekstowe i panele (576)
 - Rodzaje okien narzędzi (578)
 - Okna połączone (586)
- Paski poleceń (588)
- Dokumenty (592)
 - Dokumenty tekstowe (593)
- Obiekty polecenia (604)
 - Wykonywanie poleceń (606)
 - Dodawanie klawiszy skrótu (607)
- Obiekty debugera (608)
- Zdarzenia automatyzacji (608)
- Podsumowanie (609)

Rozdział 14. Tworzenie makr (611)

- Rejestrowanie makr (613)
- Korzystanie z okna Macro Explorer (614)
- Pisanie makr za pomocą środowiska IDE Macros (616)
 - Projekty makr (617)

- Pisanie makr (620)
- Diagnozowanie (623)
- Obsługa zdarzeń (623)
- Wywoływanie makr (629)
- Podsumowanie (633)

Rozdział 15. Tworzenie dodatków i kreatorów (635)

- Tworzenie pierwszego projektu dodatku (637)
 - Ustawianie parametrów dodatku (637)
- Struktura dodatków (645)
 - Cykl życia dodatków (645)
 - Reagowanie na polecenia (651)
 - Zarządzanie dodatkami (653)
- Przykładowy dodatek - paleta do wybierania kolorów (654)
 - Początkowe operacje (655)
 - Tworzenie klasy kontrolki użytkownika (655)
 - Dopracowywanie klasy Connect (659)
 - Udostępnianie ustawień dodatku (662)
- Tworzenie kreatorów dla środowiska Visual Studio (677)
 - Analiza struktury kreatorów (677)
 - Tworzenie kreatorów typu Add New Item (680)
- Podsumowanie (686)

Rozdział 16. Rozbudowywanie edytora kodu przy użyciu platformy MEF (687)

- Problem z rozszerzaniem (688)
 - Tworzenie dynamicznych aplikacji (688)
- Architektura platformy MEF (689)
 - Reguły działania platformy MEF (689)
 - Korzystanie z platformy MEF (690)
- Edytor środowiska Visual Studio i platforma MEF (691)
 - Punkty dołączania rozszerzeń do edytora (692)
 - Korzystanie z pakietu Visual Studio SDK (693)
 - Korzystanie z menedżera rozszerzeń (699)
- Tworzenie rozszerzenia edytora za pomocą platformy MEF (701)
- Podsumowanie (709)

Część V: Tworzenie aplikacji dla przedsiębiorstw (711)

Rozdział 17. Tworzenie aplikacji ASP.NET (713)

- Podstawy tworzenia witryn w ASP.NET (715)
 - Tworzenie nowego projektu witryny lub aplikacji sieciowej (715)
 - Kontrolowanie właściwości i opcji projektu (728)
 - Tworzenie stron internetowych (736)
- Projektowanie interfejsu użytkownika (745)
 - Określanie układu strony i położenia kontrolki (746)
 - Tworzenie jednolitego wyglądu i zachowania (753)
 - Tworzenie UI konfigurowanego przez użytkownika (775)
- Praca z kontrolkami ASP.NET (787)

- Przegląd kontrolek ASP.NET (787)
- Standardowe kontrolki ASP.NET (790)
- Kontrolki do sprawdzania poprawności (792)
- Kontrolki logowania (794)
- Kontrolki nawigacyjne witryny (797)
- Kontrolki danych (798)
- Kontrolki użytkownika (800)
- Tworzenie aplikacji ASP.NET MVC (804)
 - Wprowadzenie do aplikacji ASP.NET MVC (804)
 - Tworzenie projektów MVC (808)
 - Dodawanie mechanizmów za pomocą ASP.NET MVC (811)
- Podsumowanie (820)

Rozdział 18. Tworzenie aplikacji opartych na formularzach Windows (821)

- Podstawy projektowania formularzy (822)
 - Uwzględnianie użytkownika końcowego (823)
 - Rola standardów UI (824)
 - Planowanie interfejsu użytkownika (825)
- Tworzenie formularza (826)
 - Typ projektu Windows Application (826)
 - Właściwości i zdarzenia formularza (827)
- Dodawanie kontrolek i komponentów (830)
 - Układ i pozycjonowanie kontrolek (831)
 - Używanie kontenerów (836)
 - Wygląd i zachowanie kontrolek (840)
 - Praca z kontrolkami ToolStrip (841)
 - Wyświetlanie danych (849)
- Tworzenie własnych kontrolek (853)
 - Dziedziczenie po istniejącej kontrolce (853)
 - Projektowanie kontrolki użytkownika (854)
 - Tworzenie kontrolki niestandardowej (857)
- Podsumowanie (857)

Rozdział 19. Tworzenie bogatszych i bardziej inteligentnych interfejsów użytkownika (859)

- Platforma Windows Presentation Foundation (860)
 - Model programowania (863)
- Wprowadzenie do okna projektowego WPF (865)
 - XAML i panele projektowe (866)
- Programowanie z wykorzystaniem WPF (871)
 - Układ (871)
 - Style i szablony (878)
 - Wiązanie danych (881)
 - Zdarzenia przekazywane (883)
- Tworzenie prostej przeglądarki obrazów (884)
 - Rozpoczynanie tworzenia układu (885)
 - Zapisywanie obrazów (891)
 - Wiązanie rysunków (893)

- Metody do obsługi zdarzeń związanych z przyciskami i efekty do modyfikowania obrazu (894)
- Wybór katalogu przy użyciu standardowego okna dialogowego (895)
- Podsumowanie (901)

Rozdział 20. Tworzenie bogatych aplikacji internetowych (903)

- Technologia ASP.NET Ajax i bogate interfejsy działające w różnych przeglądarkach (904)
 - Ajaksowe kontrolki w ASP.NET (905)
 - Tworzenie stron obsługujących częściową aktualizację (907)
 - ASP.NET Ajax Library i Ajax Control Toolkit (915)
- Tworzenie wyjątkowych, bogatych interakcji opartych na przeglądarkach w systemie Windows (921)
 - Niezależne aplikacje WPF a programy XBAP WPF (922)
 - Tworzenie aplikacji WPF uruchamianych w przeglądarce (922)
 - Zagadnienia związane z zabezpieczeniami (926)
 - Instalowanie aplikacji XBAP (929)
- Udostępnianie interaktywnych aplikacji w różnych systemach (933)
 - Wprowadzenie do Silverlight (933)
 - Tworzenie aplikacji Silverlight (934)
 - Silverlight 4.0 (939)
- Podsumowanie (940)

Rozdział 21. Praca z bazami danych (941)

- Tworzenie tabel i związków (942)
 - Tworzenie nowej bazy danych SQL Server (943)
 - Definiowanie tabel (945)
 - Korzystanie z Database Diagram Designer (947)
- Praca z poleceniami w SQL-u (951)
 - Pisanie zapytań (951)
 - Tworzenie widoków (955)
 - Tworzenie procedur składowanych (956)
 - Tworzenie wyzwalaczy (960)
 - Tworzenie funkcji definiowanych przez użytkownika (961)
- Używanie projektów baz danych (961)
 - Tworzenie projektu bazy danych (962)
 - Okno Schema View (967)
 - Kompilowanie i wdrażanie (968)
 - Uwagi na temat mechanizmu DAC (969)
- Tworzenie obiektów bazy danych w kodzie zarządzanym (970)
 - Rozpoczynanie projektu SQL Server CLR (970)
 - Tworzenie procedury składowanej w C# (971)
- Wiązanie kontrolki z danymi (974)
 - Wprowadzenie do wiązania danych (974)
 - Automatyczne generowanie związanych kontrolki Windows Forms (976)
 - Modyfikowanie zbiorów danych o określonym typie (981)
 - Ręczne wiązanie kontrolki formularzy Windows (982)
 - Wiązanie danych w aplikacjach WPF (986)

- Wiązanie danych z kontrolkami sieciowymi (989)
- Odzworowania obiektowo-relacyjne (993)
 - Przegląd technologii LINQ (994)
 - Odzworowywanie przy użyciu narzędzia O/R Designer (996)
 - Kod LINQ (998)
 - Korzystanie z platformy Entity (1001)
 - Kierowanie zapytań do modelu EDM (1006)
- Podsumowanie (1008)

Rozdział 22. Aplikacje oparte na usługach (1011)

- Wprowadzenie do usług (1012)
 - Dlaczego usługi sieciowe ASP.NET i WCF? (1014)
- Aplikacje oparte na usługach sieciowych ASP.NET (1015)
 - Szablon projektu ASP.NET Web Service (1017)
 - Tworzenie usługi sieciowej ASP.NET (1020)
 - Konsumowanie usługi sieciowej ASP.NET (1033)
 - Wyjątki w usługach sieciowych ASP.NET (1039)
- Aplikacje oparte na usługach WCF (1041)
 - Szablon projektu WCF (1043)
 - Tworzenie usług WCF (1045)
 - Konfigurowanie usług WCF (1050)
 - Konsumowanie usługi WCF (1055)
 - Hosting i instalowanie usług WCF (1058)
- Podsumowanie (1060)

Rozdział 23. Dodawanie procesów do aplikacji (1061)

- Podstawy technologii Windows Workflow (1063)
 - Składniki procesu (1063)
 - Szablony projektów typu Workflow (1065)
 - Okno projektowe procesów (1067)
 - Szablony elementów procesów (1068)
 - Podstawy tworzenia procesów (1069)
- Korzystanie z wbudowanych czynności procesów (1082)
 - Sterowanie przepływem (1083)
 - Czynności Runtime i Primitives (1084)
 - Czynności Error Handling (1086)
 - Czynności Collection (1086)
 - Obsługa transakcji (1087)
 - Zarządzanie komunikatami (1089)
 - Tworzenie procesów typu Flowchart (1094)
- Tworzenie aplikacji do zarządzania procesem (1096)
 - Scenariusz - zgłoszenia dotyczące podróży (1096)
 - Szablony projektów aplikacji (1097)
 - Tworzenie bazy danych i biblioteki dostępu do danych (1099)
 - Tworzenie usługi do obsługi rezerwacji w biurze podróży (1104)
 - Tworzenie niestandardowej biblioteki czynności (1105)
 - Projektowanie procesu zgłaszania podróży (1107)

- Tworzenie aplikacji klienckiej (formularze do zgłaszania i zatwierdzania podróży) (1119)
- Uruchamianie aplikacji do obsługi procesu zgłaszania podróży (1124)
- Podsumowanie (1127)

Rozdział 24. Tworzenie aplikacji biznesowych opartych na pakiecie Office (1129)

- Przegląd rozszerzalnych funkcji pakietu Office (1131)
 - Funkcje pakietu Office (1131)
 - Typy projektów Office w Visual Studio (1135)
- Tworzenie dodatków dla pakietu Office (1136)
 - Modyfikowanie wstążki (1137)
 - Modyfikowanie panelu zadań (1141)
 - Tworzenie regionów formularzy aplikacji Outlook (1144)
- Tworzenie rozszerzeń dokumentów Office (1147)
 - Kontrolki kontenerowe (1147)
 - Tworzenie paneli operacji (1149)
 - Przechowywanie danych w pamięci podręcznej (1150)
 - Implementowanie własnych tagów inteligentnych (1153)
- Podsumowanie (1156)

Rozdział 25. Aplikacje działające w chmurze i technologia Windows Azure (1157)

- Podstawy platformy Azure (1158)
 - Korzyści, jakie daje platforma Azure (1158)
 - Konfigurowanie środowiska programistycznego (1160)
 - Role w platformie Azure (1164)
 - Szablony projektów na platformę Azure (1165)
 - Sposoby przechowywania danych w platformie Azure (1167)
 - Aplikacja Hello Cloud (1170)
- Rozwijanie i wdrażanie aplikacji na platformę Azure (1174)
 - Scenariusz (1174)
 - Rozwijanie aplikacji (1175)
 - Subskrypcja usług platformy Azure (zakładanie konta) (1188)
 - Tworzenie konta do przechowywania danych (1190)
 - Tworzenie konta usług hosted service (1194)
 - Przygotowywanie aplikacji do publikacji (1196)
 - Publikowanie i wdrażanie aplikacji w chmurze (1199)
 - Przenoszenie do środowiska produkcyjnego (1204)
 - Następne kroki (1205)
- Podsumowanie (1207)

Skorowidz (1209)